Tulkošanas spēle

Lietotāja rokasgrāmata

**Apraksts**

Spēlē katrā jautājumā tiek dots viens vārds vai frāze, un spēlētājam ir jāizvēlas pareizais tulkojums no četriem variantiem.

Spēlētājs var veidot pats savas vārdnīcas, no kuras tiek ņemti jautājumi un atbildes. Palaižot spēli, ir iespējam izvēlēties konkrētu failu (respektīvi, vārdu un tulkojumu sarakstu) atbilstoši kuram tiek veidoti viktorīnas jautājumi.

**Vārdnīcas fails**

Vārdnīcu lietotājam jaizveido pašam jebkurā pieejama teksta redaktorā (piem., Notepad vai Notepad++). Katrā faila rindā jaieraksta divi vārdi vai frāzes, starp kuriem ir “=” zīme. Pirms “=” jāraksta vārds tajā valodā, no kura tiek tulkots. Failu iespējams papildināt vai rediģēt pirms katras programmas palaišanas atbilstošī vārdu krājumam, kuru lietotājs vēlas pārbaudīt vai trenēt. Failā jābūt vismaz 4 vārdi ar tulkojumiem. Nedrīkst atstāt nepilnus vai tukšas rindas. Vārdnīcas failam jābūt korektam, programma neparedz saistīto kļūdu analīzi.

Vārdnīcas faila paraugs:

A screenshot of a computer

Description automatically generated

**Spēle**

Palaižot programmu, atveras logs:

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Logu var pāŗvietot vai aizvērt jebkurā brīdī.

Lietotājam jānospiež poga START un jāizvēlas iepriekš izveidotu vārdnīcu, piem.:

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Pēc faila atveršanas tiek ielādēts 1. jautājums un piedāvāti 4 varianti, piem.:

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Lietotājam jāizvēlas 1 no 4 variantiem, nospiežot atbilstošu pogu. Ja tika izvēlēta pareiza atbilde, tiek ielādēts nākamais jautājums, piem.:

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Ja tika izvēlēta nepareiza atbilde, tad lietotājam tiek paziņota pareiza atbilde atsevišķā paziņojuma logā, kuru jāaizver nospiežot pogu OK, piem.:

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Pēc paziņojuma aizvēršanas tiek ielādēts nākamais jautājums. Atbilžu statistiku (cik jautājumi jau bija pareizi atbildēti un cik bija kopā var apskatīt loga augšējā daļā, piem.:

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Spēli var pārtraukt jebkurā brīdī, aizvērot programmas logu.