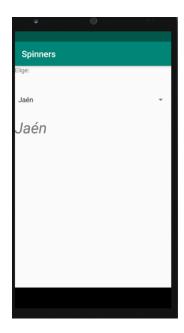
## **Spinners**

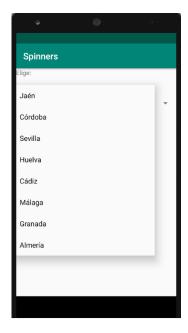
}

Los Spinner son como los ComboBox en otros sistemas, es decir, las listas desplegables. Funcionan de forma similar a los LisView, es decir, hay que crear un adaptador para enchufar los datos y capturar los eventos de selección, en el caso de los Spinners a través de setOnItemSelectedListener() de la interfaz OnItemSelectedListener de la clase Spinner.

El adaptador se programa prácticamente igual que en ListView.

En este caso hay dos layout, uno para mostrar el elemento seleccionado Android.R.layout.simple\_spinner\_item que se pasa al constructor del adaptador como segundo parámetro (al igual que en el ListView) y otro para mostrar los elementos desplegables Android.R.layout.simple\_spinner\_dropdown\_item, que se especifica a través del método setDropDownViewResource():





Para capturar el evento de selección de un elemento hay que implementar dos métodos, puesto que la interfaz OnItemSelectedListener los exige

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity implements
Spinner.OnItemSelectedListener{
    @Override
    //Callback cuando se selecciona un elemento del Spinner
   public void onItemSelected(AdapterView<?> adapterView, View view, int i, long
1) {
        TextView t = (TextView) findViewById(R.id.TextoSelect);
        Spinner sp = (Spinner)findViewById(R.id.spin);
        t.setText(sp.getSelectedItem().toString());
    }
    @Override
    //Callback cuando no se selecciona un elemento del Spinner
    public void onNothingSelected(AdapterView<?> adapterView) {
        TextView t = (TextView) findViewById(R.id.TextoSelect);
        t.setText("No se ha seleccionado nada");
    }
}
```