

Mostrar pantalla splash en Android durante unos segundos al iniciar la aplicación

Cuando iniciamos una aplicación en nuestro dispositivo Android, es habitual que se muestre durante unos pocos segundos una pantalla inicial (también llamada «splash») donde se muestra el logotipo de la aplicación, de la empresa, etc. También es habitual utilizar esta pantalla para la precarga de datos y así tenerlos disponibles una vez la aplicación haya iniciado.

Vamos a ver como mostrar una pantalla splash durante unos segundos al iniciar nuestra aplicación. Para ello, creamos una nueva clase llamada «SplashActivity» con el siguiente contenido:

```
public class SplashScreen extends Activity {  
    @Override  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.activity_splash_screen);  
  
        new Handler().postDelayed(new Runnable() {  
            //este handler no indicará que ha de mostrar, cuanto ha de esperar y a qué pantalla pasar  
            //asegurarse que la librería importada no es la de Java sino la de Android  
            @Override  
            public void run() {  
  
                Intent intent = new Intent( packageContext: SplashScreen.this, MainActivity.class);  
                startActivity(intent);  
  
            }  
        }, delayMillis: 4000); //4 segundos de espera  
    }  
}
```

Por supuesto debemos tener una aplicación principal llamada (en este caso) MainActivity que es la que **se abrirá automáticamente cuando la pantalla splash desaparezca** cuando pasen los 3 segundos que hemos configurado.

No podemos olvidar incluir esta nueva actividad en el archivo **AndroidManifest.xml** como **actividad principal** (para que nada más iniciar la aplicación, sea la actividad SplashScreen la que se abra). Es habitual **mostrar la pantalla de splash a pantalla completa**, para ello le daremos el estilo correspondiente:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>  
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  
    package="com.example.myapplication">  
    <application  
        android:allowBackup="true"  
        android:icon="@mipmap/ic_launcher"  
        android:label="Pantalla de inicio"  
        android:supportRtl="true"  
        android:theme="@style/AppTheme">  
        <activity android:name=".MainActivity">  
            <intent-filter>  
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />  
                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />  
            </intent-filter>  
        </activity>  
        <activity android:name=".SplashScreen" android:theme="@android:style/Theme.Black.NoTitleBar.Fullscreen">  
            <!--con este theme le quitamos la barra superior-->  
            <!-- otra opción era dejando en la clase SplashScreen "extends AppCompatActivity" y usar  
            "android:theme="@style/Theme.AppCompat.Light.NoActionBar"-->  
            <intent-filter>  
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />  
                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />  
            </intent-filter>  
        </activity>  
    </application>  
</manifest>
```