Vamos a crear una app donde vamos a hacer uso de algunas de las utilidades que se han visto en los documentos cargados en la Moodle que hemos estado trabajando.

Esta aplicación va a versar sobre una frutería.(1)

Al cargar la aplicación esta mostrará por defecto una imagen de frutas o una frutería, o simplemente una pantalla diseñada por ti. En la pantalla vamos a encontrar los botones para activar un navigation drawer, de modo que se vea algo similar a lo que se muestra a continuación

Al activarse este nos va a mostrar dos opciones mostrar una lista con elementos por defecto (que es una lista con todas las frutas que os he pasado en el archivo frutas\_icons) y que vamos a cargar directamente en el código de nuestra aplicación ya que aun no hemos usado dispositivos de almacenamiento, y la otra opción para que nos muestre en la pantalla una nueva fruta sin valor, por defecto.





En el primer caso, cuando tenemos la lista de frutas, al pinchar un fruta nos debe mostrar un Scrolling Activity, con información más completa sobre la misma, origen, propiedad (poned la información que cada uno deseéis).

En el caso de frutas nuevas, cada vez que demos a esta opción nos mostrará una fruta a añadir tal como vemos en la imagen. Un click largo nos permitirá eliminar dicha opción, y un click nos abrirá un cuadro de diálogo para introducir algunas de las características de la nueva fruta. Estas opciones no van a será cargada ya que no estamos trabajando aun con dispositivos de almacenamiento, pero al menos al aceptar que nos muestre un Toast con los valores introducidos en el diálogo





Como ampliación podéis implementar un botón en la esquina superior derecha que, por defecto nuestras frutas aparecen en un listView, pero si marcamos dicho botón serán mostradas como un GridView.

Haced la aplicación multiidiaomas, Español e Inglés (opcional más idiomas) y se valorará positivamente cualquier otra opción y opciones que se deseen aplicar a la misma