**Arbeitsübersicht:**-Verzeichnisstruktur erstellt

**Grundeigenschaften von einem Feld 🡪 generalisiertes Feld:**-Form (6eck)  
-Straßenpunkte  
-Dörfer punkte  
-UI Anbindung  
-die gesetzten Straßen / Dörfer / Städte auf dem eigenen Feld unabhängig vom Spieler  
-Klasse welche alle Eigenschaften vereint 🡪 also Objektdarstellung UI + Regeln

**Würfeln:**-

Idee: Feld Editor 🡪 Erstellen von eigenen Feldern im Spiel selbst  
- eine Grundfläche, auf welche man 3D Modellierungen / Bilder laden kann