Interpret jazyka IFJ15

Tým 100 Varianta a/2/II

Petr Gibiš

Martin Kvapil

Tomáš Strnka

Martin Wojaczek

Petr Žufan



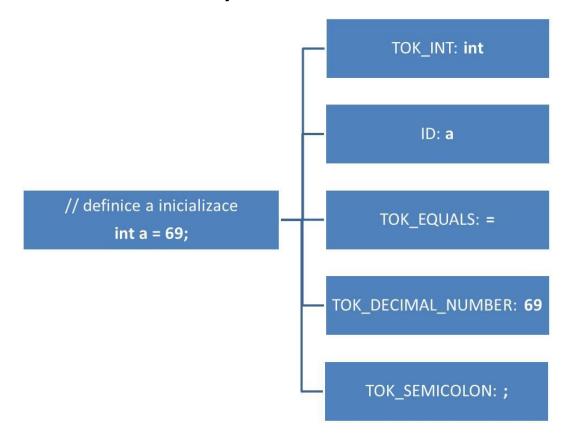


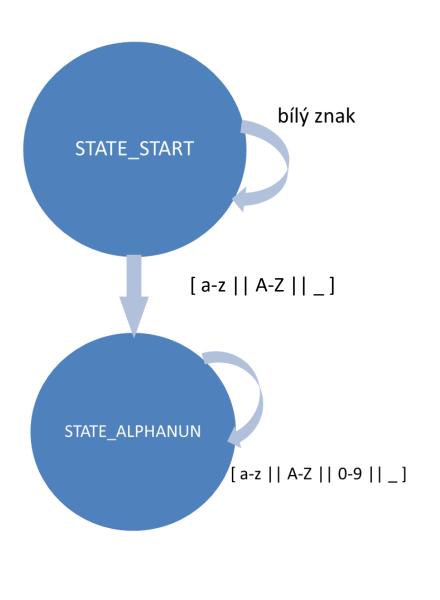
• Struktura interpretu

- Scanner
- Parser
- Interpret
- Algoritmy
- Závěr



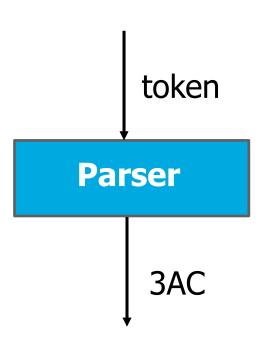
- Zpracování vstupního souboru
- Reprezentace pomocí konečného automatu
- Detekce klíčových slov a identifikátorů







- Žádá si o tokeny
- Rekurzivní sestup
- Precedenční syntaktická analýza (výrazy)
- Vkládání do tabulky symbolů
- Kontrola sémantiky
- Generování 3AC





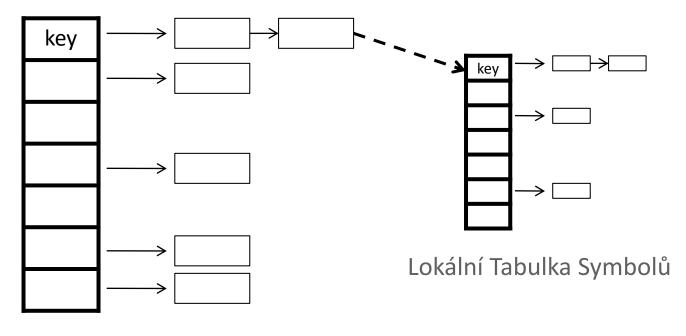
- Zásobník rámců proměnných
- Interpretace 3AC
- Volání funkcí a návrat z nich

```
NULL,
                 NULL,
                         #1
WRITE,
                 NULL,
                          NULL
READ,
MOU,
        a,
                 NULL,
                          #2
        #3,
MOU,
                 NULL,
                          #4
        #2,
                          #5
ADD,
                 #4,
MOU,
        #5,
                          #6
                 NULL,
        #6,
                          #6
                 NULL,
NOT,
IFGOTO, #6,
                 NULL,
                          #7
                          #8
        NULL,
                 NULL,
WRITE,
        NULL,
                 NULL,
                          #9
GOTO,
LABEL,
        #7,
                 NULL,
                         NULL
MOU,
        #01,
                 NULL,
                          #11
LABEL,
        #21,
                 NULL,
                         NULL
                 NULL,
                          #31
MOU,
        #41,
                          #51
                 NULL,
LESS,
        #31,
                 #51,
                          #61
        #61,
                          #61
NOT,
                 NULL,
IFGOTO, #61,
                 NULL,
                          #71
MOU,
                 NULL,
                          #81
MOU,
        #91,
                 NULL,
                          #02
SUB,
        #81,
                 #02,
                          #12
MOU,
        υysl,
                 NULL,
                          #22
MOU,
                 NULL,
                          #32
        #22,
                 #32,
                          #42
GOTO,
        NULL,
                 NULL,
                          #21
        #71,
                 NULL,
                          NULL
LABEL,
WRITE,
        NULL,
                 NULL,
                          #52
WRITE,
        NULL,
                 NULL,
                          vysl
WRITE,
        NULL,
                 NULL,
                          #62
LABEL,
        #9,
                 NULL,
                          NULL
        #72,
                 NULL,
                          #82
RET,
        #82,
                 NULL,
                          NULL
        NULL,
                 NULL,
                          NULL
END,
```

Algoritmy – Tabulka s rozptýlenými položkami



- Vyhledávání v tabulce na základě klíče
- Časová Složitost: Ω(1), O(n)



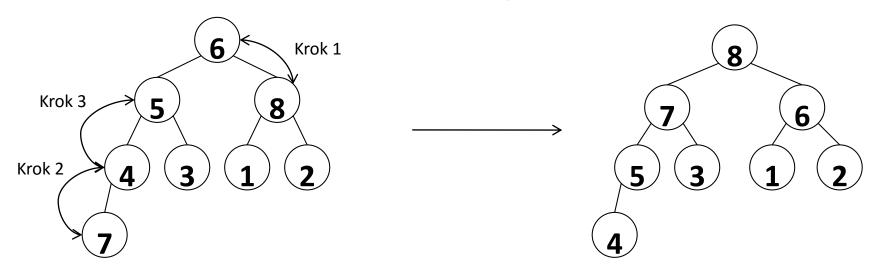
Globální Tabulka Symbolů

Algoritmy – Heap Sort



- Řazení hromadou
- Časová složitost: linearitmická θ(n*log(n))
- Nestabilní
- Velmi rychlý

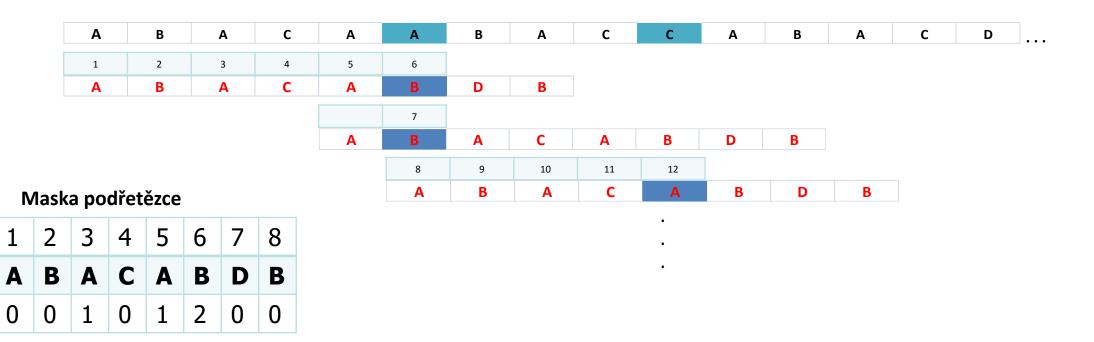
Ukázka řazení hromady: 65843127



Algoritmy – Knuth-Morris-Pratt



- Vyhledávání podřetězce v řetězci
- Časová složitost: O(n+m)





- Testování
- Práce v týmu
- Přínos



Děkujeme za pozornost!