Dokument: Projekt aplikacji- szablon v.2024-03-18

Projekt aplikacji

Software Architecture Design (SAD)

Spis treści

1.		Wst	ęp	2
2.		Cel	i zakres dokumentu	. 2
3.		Defi	inicja architektury aplikacji	. 2
4.			e i ograniczenia architektury	
5.			az logiczny aplikacji	
	5.1		Charakterystyka pakietów	
	5.2	2	Diagram klas aplikacji	
	5.3	3	Specyfikacja funkcji i metod aplikacji	
6.		Dyn	amiczny obraz modelowanej aplikacji	
	6.1	•	Diagram sekwencji UML dla obiektów	
	6.2	2	Diagram aktywności UML dla obiektów	
7.		Staty	yczny obraz modelowanej aplikacji	
8.		_	ekt bazy danych	

- 1. Wstęp
- 2. Cel i zakres dokumentu
- 3. Definicja architektury aplikacji
- 4. Cele i ograniczenia architektury
- 5. Obraz logiczny aplikacji
- 5.1 Charakterystyka pakietów [Rozdział zawiera opis pakietów, diagram pakietów UML ze specyfikacją interfejsów.]
- 5.2 Diagram klas aplikacji
- 5.3 Specyfikacja funkcji i metod aplikacji [Rozdział zawiera specyfikację implementacji funkcji i metod aplikacji, specyfikację algorytmów.]
- 6. Dynamiczny obraz modelowanej aplikacji
- 6.1 Diagram sekwencji UML dla obiektów [Rozdział zawiera diagram sekwencji UML dla obiektów modelowanej aplikacji.]
- 6.2 Diagram aktywności UML dla obiektów [Rozdział zawiera diagram aktywności UML obiektów modelowanej aplikacji.]
- 7. Statyczny obraz modelowanej aplikacji
- 7.1 Diagram komponentów UML [Rozdział zawiera diagram komponentów UML modelowanej aplikacji.]
- 7.2 Diagram instalacji UML [Rozdział zawiera diagram instalacji UML modelowanej aplikacji.]
- 8. Projekt bazy danych

[Rozdział zawiera diagram encji, specyfikacja plików XML, specyfikacja skryptów i procedur wykonywanych na danych.]