

Arkusz zawiera informacje prawnie chronione do momentu rozpoczęcia egzaminu.

y © CKE 201	UZUP	EŁNIA ZDAJĄCY	miejsce
ıficzn	KOD	PESEL	miejsce na naklejkę
Układ gra			

EGZAMIN MATURALNY Z INFORMATYKI

POZIOM PODSTAWOWY

CZĘŚĆ I

Instrukcja dla zdającego

- Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 9 stron. Ewentualny brak zgłoś przewodniczącemu zespołu nadzorującego egzamin.
- 2. Rozwiązania i odpowiedzi zapisz w miejscu na to przeznaczonym przy każdym zadaniu.
- 3. Pisz czytelnie. Używaj długopisu/pióra tylko z czarnym tuszem/atramentem.
- 4. Nie używaj korektora, a błędne zapisy wyraźnie przekreśl.
- 5. Pamiętaj, że zapisy w brudnopisie nie będą oceniane.
- 6. Wpisz obok zadeklarowane (wybrane) przez Ciebie na egzamin środowisko komputerowe, kompilator języka programowania oraz program użytkowy.
- 7. Jeżeli rozwiązaniem zadania lub jego części jest algorytm, to zapisz go w wybranej przez siebie notacji: listy kroków, schematu blokowego lub języka programowania, który wybrałeś/aś na egzamin.
- 8. Na tej stronie oraz na karcie odpowiedzi wpisz swój numer PESEL i przyklej naklejkę z kodem.
- 9. Nie wpisuj żadnych znaków w części przeznaczonej dla egzaminatora.



10 MAJA 2017

Godzina rozpoczęcia: 14:00

WYBRANE:						
(środowisko)						
(kompilator)						
(program użytkowy)						

Czas pracy: 75 minut

Liczba punktów do uzyskania: 20

MIN-P1 1P-172

Zadanie 1. Szyfrowanie.

Dany jest algorytm szyfrujący tekst jawny s o następującej specyfikacji:

Dane:

d- długość tekstu do zaszyfrowania, d>1 s[1..d]- tekst jawny, ciąg znaków o długości d k- liczba całkowita dodatnia taka, że k < d n- liczba całkowita dodatnia taka, że n < d

Wynik:

szyfr [1..d] - zaszyfrowany tekst s

Algorytm:

od
$$j=1$$
 do d

$$szyfr[j] \leftarrow s[j]$$
 $i \leftarrow 1$
dopóki $i \leq d - k$

$$szyfr[i] \leftrightarrow szyfr[i+k]$$
 $i \leftarrow i+n$

Operacja $szyfr[a] \leftrightarrow szyfr[b]$ oznacza zamianę w ciągu szyfr znaku z pozycji a na znak z pozycji b-i na odwrót.

Zadanie 1.1. (0-2)

Uzupełnij tabelę – wpisz zaszyfrowany tekst, który otrzymasz w wyniku wykonania algorytmu.

S	d	k	n	szyfr
ataknadranem	12	4	2	
maturazinformatyki	18	3	5	
stokrotka	9	1	2	

Miejsce na obliczenia.

	-J	_			_	_							 				 	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12							
а	T	а	k	n	а	d	r	а	n	е	m							

Strona 2 z 9 MIN_1P

Egzamin maturalny z informatyki Poziom podstawowy

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16		18				
m	а	t	u	r	а	Z	i	n	f	0	r	m	а	t	У	k	i				
1	2	3	4	5	6	7	8	9													
			_		6																
S	t	0	K	r	0	L	K	a													

Zadanie 1.2. (0-2)

W kolumnie szyfr zapisano zaszyfrowany tekst s. Odszyfruj tekst i zapisz go w kolumnie s.

				3 3 1 0
szyfr	d	k	n	S
eiindaezotinwezssyktpo	22	2	2	

Miejsce na obliczenia.

11110	,																						
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22		
е	i	i	n	d	а	υ	Z	0	t	i	n	W	е	Z	Ŋ	Ŋ	У	k	t	р	0		
																							ď
																							·

Zadanie 1.3. (0–3)

Uzupełnij zapis algorytmu tak, aby w wyniku jego działania otrzymać odszyfrowany tekst s. Uwaga: W zapisie możesz wykorzystać operacje dodawania, odejmowania, mnożenia, dzielenia, dzielenia całkowitego i brania reszty z dzielenia całkowitego, operację zamiany dwóch znaków \leftrightarrow oraz samodzielnie napisane funkcje.

Specyfikacja:

Dane:

d- długość zaszyfrowanego tekstu, d > 1 szyfr [1..d] – zaszyfrowany tekst o długości d liczba całkowita dodatnia taka, że k < d n – liczba całkowita dodatnia taka, że n < d

Wynik:

s[1..d] – tekst jawny

Algorytm:

od
$$j=1$$
 do d

$$s[j] \leftarrow szyfr[j]$$
 $i \leftarrow 1$
dopóki
$$i \leftarrow i+n$$
dopóki $i >= 1$

$$s[i] \leftrightarrow s[i+k]$$
.....

	Nr zadania	1.1.	1.2.	1.3.
Wypełnia	Maks. liczba pkt.	2	2	3
egzaminator	Uzyskana liczba pkt.			

Strona 4 z 9 MIN_1P

Zadanie 2. Liczby pierwsze.

Parą liczb bliźniaczych nazwiemy dwie liczby pierwsze różniące się o 2. Liczbami bliźniaczymi są 11 i 13, gdyż obie liczby są pierwsze i różnica pomiędzy nimi wynosi 2. Para 13 i 15 nie jest parą liczb bliźniaczych, gdyż 15 jest liczbą złożoną.

Zadanie 2.1 (0-1)

Uzupełnij poniższą tabelę. Wykonaj obliczenia i podaj odpowiedź, czy istnieje taka liczba, z którą liczba *a* tworzy parę liczb bliźniaczych.

Liczba a	Czy liczba <i>a</i> jest pierwsza?	Liczba b1=a+2	Czy liczba <i>b1</i> jest pierwsza?	Liczba <i>b2=a</i> –2	Czy liczba <i>b2</i> jest pierwsza?	Czy istnieje taka liczba <i>b</i> , z którą liczba <i>a</i> tworzy parę liczb bliźniaczych?
17	tak	19	tak	15	nie	TAK
5	tak	7	tak	3	tak	TAK
31						
41						
49						

Zadanie 2.2 (0-6)

Zapisz algorytm (w postaci listy kroków, schematu blokowego lub w wybranym języku programowania) sprawdzający, czy dana liczba należy do pary liczb bliźniaczych. Twój algorytm powinien być zgodny z poniższą specyfikacją.

Uwaga: w zapisie możesz wykorzystać tylko operacje dodawania, odejmowania, mnożenia, dzielenia całkowitego i brania reszty z dzielenia całkowitego, operacje logiczne oraz samodzielnie napisane funkcje.

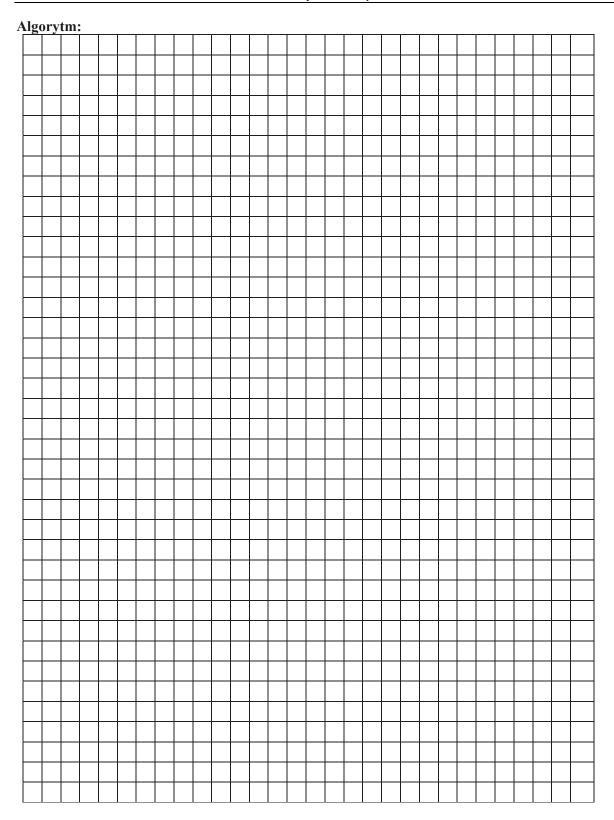
Specyfikacja algorytmu:

Dane:

a – dodatnia liczba całkowita, $a \ge 3$

Wynik:

komunikat *TAK*, jeżeli *a* należy do pary liczb bliźniaczych komunikat *NIE*, jeżeli *a* nie należy do pary liczb bliźniaczych



	Nr zadania	2.1.	2.2.
Wypełnia	Maks. liczba pkt.	1	6
egzaminator	Uzyskana liczba pkt.		

Strona 6 z 9 MIN_1P

Egzamin maturalny z informatyki Poziom podstawowy

Zadanie 3. Test.

W zadaniach od 3.1. do 3.5. zaznacz kółkiem jedną prawidłową odpowiedź. Jeżeli popełnisz błąd, skreśl błędną odpowiedź znakiem X i zaznacz kółkiem poprawną.

Zadanie 3.1. (0-1)

Adres IP 196.168.1.5 w systemie dwójkowym ma postać:

- A. 11000100.10101000.00000001.00000101
- B. 11000100.10101000.00000011.00000101
- C. 11000100.10101000.10000000.10100000
- D. 11000100.10101000.00000001.10100000

Zadanie 3.2. (0–1)

Wskaż licencję, która pozwala na bezpłatne wykorzystanie kodu źródłowego programu w dowolnym celu niekomercyjnym.

- A. Freeware
- B. Shareware
- C. GPL
- D. MOLP

Zadanie 3.3. (0-1)

Językiem interpretowanym przez przeglądarki internetowe jest:

- A. PHP.
- B. Javascript.
- C. Python.
- D. C++.

Zadanie 3.4. (0-1)

Zagrożeniem dla bezpieczeństwa danych zapisanych na dysku twardym komputera jest:

- A. korzystanie z aktualizacji systemu operacyjnego dostępnych w internecie.
- B. czytanie i właściwie reagowanie na komunikaty systemu operacyjnego.
- C. korzystanie z komunikatorów internetowych.
- D. otwieranie wszystkich załączników do otrzymywanych e-mailów.

Zadanie 3.5. (0–1)

Dane zapisane w tabeli 1 rozdzielono pomiędzy trzy tabele – tabela 2, tabela 3, tabela 4.

Tabela 1

Id_ klienta	Imie	Nazwisko	Id_ zam	Data_ zam	Id_ towaru	Nazwa	Cena	Liczba sztuk
112233	Anna	Banda	7234	15.04.17	3456	Lodówka	1000	1
112233	Anna	Banda	2345	23.08.16	2299	Blender	100	2
123456	Jan	Maryk	3456	22.12.16	3456	Lodówka	1000	1
132245	Ola	Mola	4561	10.03.17	2299	Blender	100	1

Tabela 2 – klienci

Id_klienta	Imie	Nazwisko
112233	Anna	Banda
123456	Jan	Maryk
132245	Ola	Mola

Tabela 3 – towary

Id_towaru	Nazwa	Cena
3456	Lodówka	1000
2299	Blender	100

Tabela 4 – zamowienia

Id_ zam	Id_ klienta	Data_zam	Id_	Liczba sztuk
zam	Kiienta		towaru	SZLUK
7234	112233	15.04.17	3456	1
2345	112233	23.08.16	2299	2
3456	123456	22.12.16	3456	1
4561	132245	10.03.17	2299	1

Taka zamiana

- A. pozwala usunąć nadmiarowe dane.
- B. powoduje utratę części danych.
- C. nie wymaga połączenia tabel relacjami.
- D. wywołuje redundancję bazy danych.

Zadanie 3.6. Protokoły sieciowe (0–1)

Uzupełnij tabelę. Spośród podanych protokołów (POP3, HTTP, SSH, FTP) wybierz zapewniające poprawne działanie wymienionych usług i odpowiednio je przyporządkuj.

Usługi	Protokoły
przeglądanie stron www	
odbiór poczty elektronicznej	
transfer plików	
szyfrowane połączenie zdalne	

Wypelnia egzaminator	Nr zadania	3.1.	3.2.	3.3.	3.4.	3.5.	3.6.
	Maks. liczba pkt.	1	1	1	1	1	1
	Uzyskana liczba pkt.						

Strona 8 z 9 MIN_1P

BRUDNOPIS (nie podlega ocenie)