

Programación II - TP4: POO

Alumno: Romero, Abel Tomás (Comisión 5)

Link del repo de GitHub:

<https://github.com/Tomu98/UTN-TUPaD-P2-TPs/tree/main/04%20POO>

Caso Práctico: Sistema de Gestión de Empleados

Modelar una clase `Empleado` que represente a un trabajador en una empresa. Esta clase debe incluir constructores sobrecargados, métodos sobrecargados y el uso de atributos y métodos estáticos para llevar control de los objetos creados.

CLASE EMPLEADO

- **Atributos:**
 - `int id`: Identificador único del empleado.
 - `String nombre`: Nombre completo
 - `String puesto`: Cargo que desempeña.
 - `double salario`: Salario actual.
 - `static int totalEmpleados`: Contador global de empleados creados.

REQUERIMIENTOS

1. Uso de `this`:
 - Utilizar `this` en los constructores para distinguir parámetros de atributos.
2. Constructores sobrecargados:
 - Uno que reciba todos los atributos como parámetros.
 - Otro que reciba solo nombre y puesto, asignando un id automático y un salario por defecto.
 - Ambos deben incrementar `totalEmpleados`.
3. Métodos sobrecargados `actualizarSalario`:
 - Uno que reciba un porcentaje de aumento.
 - Otro que reciba una cantidad fija a aumentar.
4. Método `toString`:
 - Mostrar id, nombre, puesto y salario de forma legible.
5. Método estático `mostrarTotalEmpleados`:
 - Retornar el total de empleados creados hasta el momento.

TAREAS A REALIZAR

1. Implementar la clase `Empleado` aplicando todos los puntos anteriores.
2. Crear una clase de prueba con método main que:
 - Instancie varios objetos usando ambos constructores.
 - Aplique los métodos `actualizarSalario()` sobre distintos empleados.
 - Imprima la información de cada empleado con `toString()`.
 - Muestre el total de empleados creados con `mostrarTotalEmpleados()`.

Clase `Empleado`:

```
1  public class Empleado {
2
3      // Atributos
4      private int id;
5      private String nombre;
6      private String puesto;
7      private double salario;
8      private static int totalEmpleados = 0;
9
10
11     // Constructor que recibe todos los atributos como parámetros
12     public Empleado(int id, String nombre, String puesto, double salario) {
13         this.id = id;
14         this.nombre = (nombre != null && !nombre.isEmpty()) ? nombre : "Fulanito";
15         this.puesto = (puesto != null && !puesto.isEmpty()) ? puesto : "Desarrollador";
16         this.salario = (salario >= 0) ? salario : 0.0;
17         totalEmpleados++;
18     }
19
20     // Constructor que recibe solo nombre y puesto, asignando un id y salario por defecto
21     public Empleado(String nombre, String puesto) {
22         totalEmpleados++;
23         this.id = totalEmpleados; // ID automático
24         this.nombre = (nombre != null && !nombre.isEmpty()) ? nombre : "Fulanito";
25         this.puesto = (puesto != null && !puesto.isEmpty()) ? puesto : "Desarrollador";
26         this.salario = 1000.0;
27     }
28
29
30     // Métodos sobrecargados
31     public double actualizarSalario(int porcentaje) {
32         if (porcentaje > 0) {
33             salario += salario * porcentaje / 100.0;
34         }
35         return salario;
36     }
37
38     public double actualizarSalario(double cantidadFija) {
39         if (cantidadFija > 0) {
40             salario += cantidadFija;
41         }
42         return salario;
43     }
44
45     // toString
46     @Override
47     public String toString() {
48         return "-> Empleado{" +
49             "id=" + id +
50             ", nombre=" + nombre +
51             ", puesto=" + puesto +
52             ", salario=" + salario +
53             '}';
54     }
55
56     // Método estático
57     public static void mostrarTotalEmpleados() {
58         System.out.println("Total de empleados: " + totalEmpleados + "\n");
59     }
60 }
```

Clase `Main` para pruebas:

```
1 public class Main {
2
3     public static void main(String[] args) {
4
5         // Inicio e instancias de la clase Empleado
6         System.out.println("--- Sistema de Empleados ---\n");
7         Empleado emp1 = new Empleado(12, "Abel", "Developer", 2500.0);
8         Empleado emp2 = new Empleado("Cele", "Designer");
9         Empleado emp3 = new Empleado(24, "Jere", "Tester", 2000.0);
10
11         // Mostrar empleados creados y la cantidad total
12         System.out.println("Empleados creados:");
13         System.out.println(emp1);
14         System.out.println(emp2);
15         System.out.println(emp3);
16         Empleado.mostrarTotalEmpleados();
17
18         // Probar métodos sobrecargados
19         emp2.actualizarSalario(-20); // ERROR: Porcentaje negativo
20         emp2.actualizarSalario(20); // Tipo de dato int: Aumenta un 20%
21         emp3.actualizarSalario(-500.0); // ERROR: Cantidad fija negativa
22         emp3.actualizarSalario(500.0); // Tipo de dato double: Aumenta $500
23         System.out.println("Luego de aumentos:");
24         System.out.println("- Aumento del 20% para Cele: " + emp2);
25         System.out.println("- Aumento de $500.0 para Jere: " + emp3);
26     }
```

Output en consola:

```
run:
--- Sistema de Empleados ---

Empleados creados:
-> Empleado{id=12, nombre=Abel, puesto=Developer, salario=2500.0}
-> Empleado{id=2, nombre=Cele, puesto=Designer, salario=1000.0}
-> Empleado{id=24, nombre=Jere, puesto=Tester, salario=2000.0}
Total de empleados: 3

Luego de aumentos:
- Aumento del 20% para Cele: -> Empleado{id=2, nombre=Cele, puesto=Designer, salario=1200.0}
- Aumento de $500.0 para Jere: -> Empleado{id=24, nombre=Jere, puesto=Tester, salario=2500.0}
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```