

# AMINTEȘTE-ȚI

## REGULILE DE DERIVARE

$$(f \pm g)' = f' \pm g'$$

$$(\lambda f)' = \lambda f'$$

unde  $\lambda$  este o constantă

$$(f \cdot g)' = f' \cdot g + f \cdot g'$$

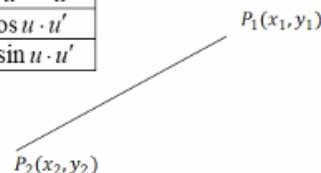
$$\left(\frac{f}{g}\right)' = \frac{f' \cdot g - f \cdot g'}{g^2}$$

## DERIVAREA FUNCȚIILOR ELEMENTARE

FUNCȚIA	DERIVATA
C(constanta)	0
x	1
$x^n$	$n \cdot x^{n-1}$
$\sin x$	$\cos x$
$\cos x$	$-\sin x$

## DERIVAREA FUNCȚIILOR COMPUSE

FUNCȚIA	DERIVATA
$u$	$u'$
$u^n$	$n \cdot u^{n-1} \cdot u'$
$\sin u$	$\cos u \cdot u'$
$\cos u$	$-\sin u \cdot u'$



Ecuția **DREPTEI** este  

$$\frac{x - x_1}{x_2 - x_1} = \frac{y - y_1}{y_2 - y_1}$$
 care trece prin punctele  $P_1(x_1, y_1)$  și  $P_2(x_2, y_2)$

## FORMULELE TRIGONOMETRICE

$$\cos^2 u + \sin^2 u = 1$$

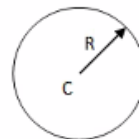
$$\sin 2u = 2 \sin u \cos u$$

$$\cos 2u = \cos^2 u - \sin^2 u = 2\cos^2 u - 1 = 1 - 2\sin^2 u$$

## INTEGRALE

$$\int dt = t + \text{constanta}$$

$$\int t dt = \frac{t^2}{2} + \text{constanta}$$

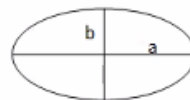


Ecuția **CERCUL** este  

$$(x - x_c)^2 + (y - y_c)^2 = R^2$$
 unde  
 R este raza cercului  
 C ( $x_c, y_c$ ) este centrul cercului

Ecuția parametrică

$$\begin{cases} x = R \cos t \\ y = R \sin t \end{cases}$$



Ecuția **ELIPSEI** este  

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$$
 unde

a este semiaxa mare  
 b este semiaxa mică

Ecuția parametrică

$$\begin{cases} x = a \cos t \\ y = b \sin t \end{cases}$$

# CINEMATICA PUNCTULUI MATERIAL

CHILIBARU-OPRIȚESCU CRISTINA

# Cinemática punctului material

- ▶ **Studiul mișcării** unui punct material față de un sistem de referință presupune stabilirea:
  - ▶ Legii de mișcare. Traectoriei
  - ▶ Vitezei
  - ▶ Accelerației

# LEGEA DE MIȘCAREA. TRAIECTORIA

**Mișcarea punctului material** este cunoscută dacă se cunoaște în orice moment poziția dată de

- Vectorul de poziție

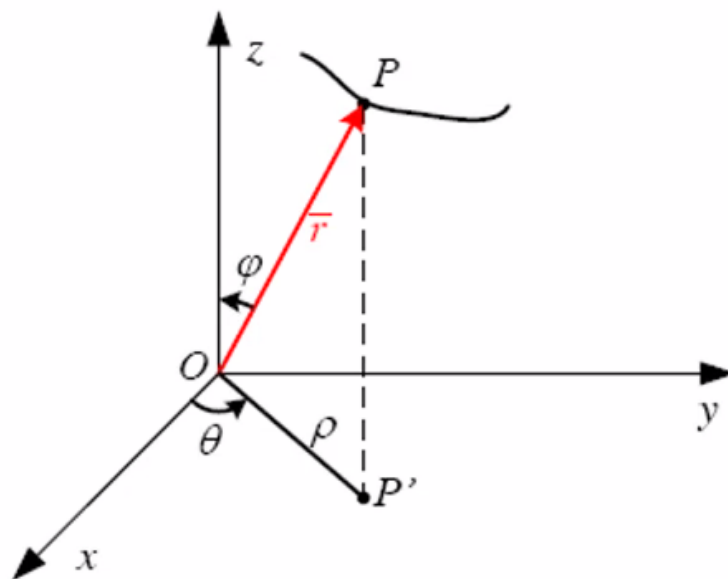
$$\vec{r} = \overrightarrow{OP} = r(t)$$

- Coordonatele punctului

- Carteziane  $\begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \\ z = z(t) \end{cases}$

- Cilindrice  $\begin{cases} \rho = \rho(t) \\ \theta = \theta(t) \\ z = z(t) \end{cases}$

- Sferice  $\begin{cases} r = r(t) \\ \theta = \theta(t) \\ \varphi = \varphi(t) \end{cases}$



**Traietoria** reprezintă locul geometric al pozițiilor succesive ocupate de punctul material – se determină prin eliminarea timpului din ecuațiile parametrice ale mișcării

# VITEZA – în coordonate carteziene

- Viteza momentană este

$$\begin{aligned}\bar{v} &= \frac{d\bar{r}}{dt} \\ &= \dot{\bar{r}} = \dot{x} \cdot \bar{i} + \dot{y} \cdot \bar{j} + \dot{z} \cdot \bar{k}\end{aligned}$$

și mărimea

$$v = \sqrt{\dot{x}^2 + \dot{y}^2 + \dot{z}^2}$$

Viteza este un vector tangent la traiectorie și are sensul dat de mișcarea punctului.

# ACCELEERAȚIA – în coordonate carteziene

- Accelerația momentană este

$$\begin{aligned}\bar{a} &= \frac{d\bar{v}}{dt} = \frac{d^2\bar{r}}{dt^2} \\ &= \dot{\bar{v}} = \ddot{\bar{r}} = \ddot{x} \cdot \bar{i} + \ddot{y} \cdot \bar{j} + \ddot{z} \cdot \bar{k}\end{aligned}$$

și mărimea

$$a = \sqrt{\ddot{x}^2 + \ddot{y}^2 + \ddot{z}^2}$$

Accelerația este un vector îndreptat către interiorul curbei ce reprezintă traiectoria



# Cazuri particulare ale mișcării punctului material

- Mișcarea rectilinie uniformă –traectoria punctului este o dreaptă și modulul vitezei este constant

$$\begin{aligned}x &= x_0 + v_0 t \\v &= v_0 = \text{constantă}\end{aligned}$$

- Mișcarea rectilinie uniform variată – traectoria punctului este o dreaptă și modulul accelerației este constant

$$\begin{aligned}x &= x_0 + v_0 t + \frac{1}{2} a_0 t^2 \\v &= v_0 + a_0 t \\a &= a_0 = \text{constantă}\end{aligned}$$

## Problema

► Știind că punctul P se deplasează după legea

$$\begin{cases} x = \cos t \\ y = 2 \cos t \end{cases}$$

să se determine: **traectoria** (să se reprezinte grafic), **viteza** și **acelerația** la un moment dat

Pentru determinarea traiectoriei se elimină timpul între ecuațiile date.

$$\begin{cases} x = \cos t \\ y = 2 \cos t \end{cases}$$

Înmulțim prima ecuație cu (-2) și apoi le adunăm

$$-2x + y = -2 \cos t + 2 \cos t$$

$$\Rightarrow -2x + y = 0$$

**$y = 2x$**  reprezintă **ecuația unei drepte**

Scriem ecuația vectorială a mișcării  $\vec{r} = x \cdot \vec{i} + y \cdot \vec{j}$

$$\vec{r} = \cos t \cdot \vec{i} + 2 \cos t \cdot \vec{j}$$

prin derivare obținem **viteza**  $\vec{v} = \dot{\vec{r}} = \dot{x} \cdot \vec{i} + \dot{y} \cdot \vec{j}$  și mărimea  $v = \sqrt{\dot{x}^2 + \dot{y}^2}$

$$\vec{v} = -\sin t \cdot \vec{i} - 2 \sin t \cdot \vec{j}$$

$$v = \sqrt{(-\sin t)^2 + (-2 \sin t)^2} = \sqrt{5} \sin t$$

derivând, încă o dată, obținem **acelerația**  $\vec{a} = \dot{\vec{v}} = \ddot{x} \cdot \vec{i} + \ddot{y} \cdot \vec{j}$  și mărimea  $a = \sqrt{\ddot{x}^2 + \ddot{y}^2}$

$$\vec{a} = -\cos t \cdot \vec{i} - 2 \cos t \cdot \vec{j}$$

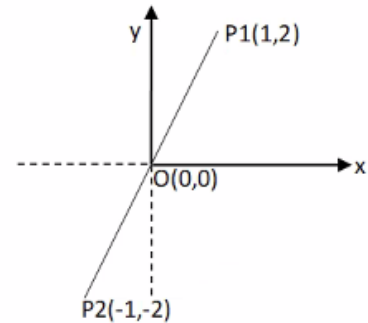
$$a = \sqrt{(-\cos t)^2 + (-2 \cos t)^2} = \sqrt{5} \cos t$$

Pentru a reprezenta grafic legea de mișcare se dau valori timpul

$$t = 0 \Rightarrow \begin{cases} x = 1 \\ y = 2 \end{cases}$$

$$t = \frac{\pi}{2} \Rightarrow \begin{cases} x = 0 \\ y = 0 \end{cases}$$

$$t = \pi \Rightarrow \begin{cases} x = -1 \\ y = -2 \end{cases}$$





## Problema

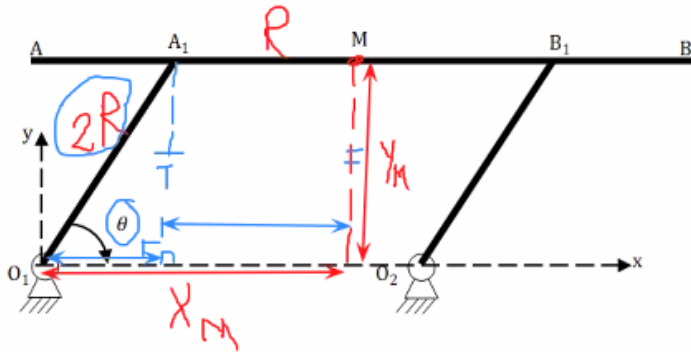
- Se dă sistemul de bare articulate din figură. Cunoscându-se legea de mișcare (în funcție de timp  $t$ )

$$\theta = \omega \cdot t^i$$

Să se determine **traectoria**, **viteza** și **acelerația punctului M** aflat la mijlocul barei AB

$$O_1A_1 = O_2B_1 = 2R$$

$$~~A_1M~~ = A_1M = MB_1 = B_1B_2 = R$$



$$\begin{cases} x_M = 2R \cos \omega t^i + R \\ y_M = 2R \sin \omega t^i \end{cases}$$

$$(x_M - R)^2 + y_M^2 = (2R)^2$$

**Traectoria** este un **cerc** cu centrul în  $(R, 0)$  și de rază  $2R$

$$\text{Viteza } \vec{v} = \dot{x} \cdot \vec{i} + \dot{y} \cdot \vec{j}$$

$$\begin{cases} \dot{x} = -2R\omega t^{i-1} \sin \omega t^i \\ \dot{y} = 2R\omega t^{i-1} \cos \omega t^i \end{cases}$$

$$\text{Acelerația } \vec{a} = \dot{\vec{v}} = \ddot{x} \cdot \vec{i} + \ddot{y} \cdot \vec{j}$$

$$\begin{cases} \ddot{x} = -2R\omega i(i-1)t^{i-2} \sin \omega t^i - 2R(\omega i t^{i-1})^2 \cos \omega t^i \\ \ddot{y} = 2R\omega i(i-1)t^{i-2} \cos \omega t^i - 2R(\omega i t^{i-1})^2 \sin \omega t^i \end{cases}$$

$$\frac{(x-R)^2}{(2R)^2} = \cos^2$$

$$\frac{y^2}{(2R)^2} = \sin^2$$

1

# CINEMATICA SOLIDULUI

CHILIBARU-OPRIȚESCU CRISTINA

# CINEMATICA solidului

- ▶ Corpul rigid este compus din particule elementare pentru care distanta dintre oricare două puncte ale sale nu se modifică în timp și în spațiu.
- ▶ **Mișcarea unui corp** față de un sistem de referință este cunoscută , dacă se pot determina pentru fiecare punct din corp:
  - ▶ Legile de mișcare. Traectoria
  - ▶ Viteza
  - ▶ Accelerația

# LEGEA DE MIȘCAREA. TRAIECTORIA

## Distribuția de VITEZE și ACCELERAȚII

**Mișcarea** este cunoscută dacă se poate scrie în orice moment poziția dată de:

**Vectorul de poziție**

$$\vec{r}_1 = \vec{r}_{10} + \vec{r}$$

**Traectoria** – se determină prin eliminarea timpului din ecuațiile parametrice ale mișcării

**Distribuția de viteză**

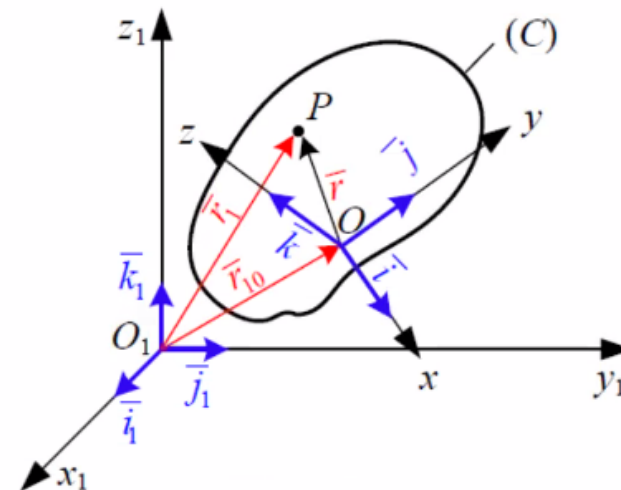
$$\vec{v} = \vec{v}_0 + \vec{\omega} \times \vec{r}$$

Unde  $\omega$  este viteza unghiulară de rotație

**Distribuția de accelerații**

$$\vec{a} = \vec{a}_0 + \vec{\varepsilon} \times \vec{r} + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r})$$

Unde  $\varepsilon$  este accelerația unghiulară de rotație



$O_1x_1y_1z_1$  – sistem de axe fix  
 $Oxyz$  – sistem de axe mobil

# Mișcări particulare

## Mișcarea de translație

Un corp rigid are o mișcare de *translație*, dacă orice dreaptă din rigid, rămâne tot timpul mișcării paralelă cu ea însăși.

### Vectorul de poziție

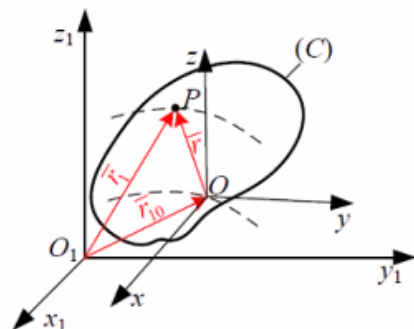
$$\vec{r}_{10} = \vec{r}_{10}(t)$$

### Distribuția de viteză

$$\vec{v} = \vec{v}_0$$

### Distribuția de accelerații

$$\vec{a} = \vec{a}_0$$



## Mișcarea de rotație cu axă fixă

Un corp rigid are o mișcare de *rotație cu axă fixă*, dacă tot timpul mișcării, două puncte aparținând corpului, rămân fixe față de un sistem de referință. Toate punctele situate pe dreapta care unește cele două puncte fixe, rămân de asemenea fixe. Această dreaptă se numește *axă de rotație*.

### Vectorul de poziție

$$\theta = \theta(t)$$

### Distribuția de viteză

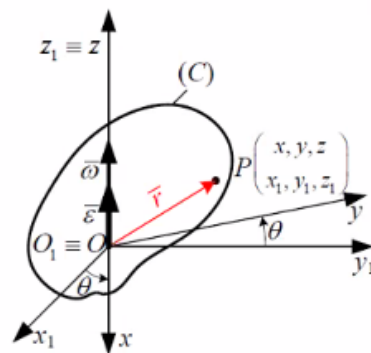
$$\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}$$

Unde  $\omega$  este viteza unghiulară de rotație

### Distribuția de accelerații

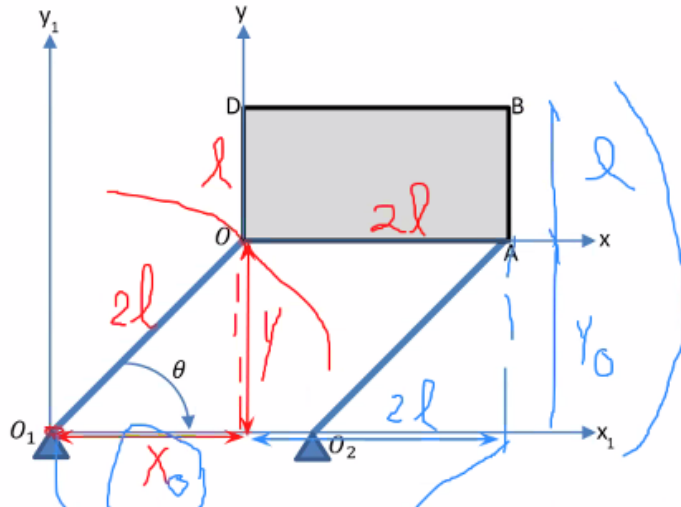
$$\vec{a} = \vec{\varepsilon} \times \vec{r} + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r})$$

Unde  $\varepsilon$  este accelerația unghiulară de rotație



## Problema

- Placa dreptunghiulară OABD, cu dimensiunile  $OA=BD=O_1O_2=2l$  și  $AB=OD=l$ , este articulată de două bare  $OO_1=AO_2=2l$ . Știind că mișcarea este dată de  $\theta = 2t^2 + 4$ , să se determine viteza și accelerația punctului B.



Solidul în mișcarea generală are:

- Distribuția de viteză  $\vec{v} = \vec{v}_0 + \vec{\omega} \times \vec{r}$   
( $\omega$  - viteza unghiulară de rotație)
- Distribuția de accelerații  $\vec{a} = \vec{a}_0 + \vec{\varepsilon} \times \vec{r} + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r})$   
( $\varepsilon$  - accelerația unghiulară de rotație)

În mișcarea de translație  $\vec{v} = \vec{v}_0$  și  $\vec{a} = \vec{a}_0$

Se studiază mișcarea punctului O

$$\begin{cases} x_O = 2l \cos \theta \\ y_O = 2l \sin \theta \end{cases}$$

$$x_O^2 + y_O^2 = (2l)^2$$

Traectoria este un cerc cu centrul în  $O_1$  și de rază  $2l$

$$\begin{cases} x_O = 2l \cos(2t^2 + 4) \\ y_O = 2l \sin(2t^2 + 4) \end{cases}$$

Ca să se obțină viteza se derivează

$$\begin{cases} \dot{x}_O = -2l(4t) \sin(2t^2 + 4) = -8lt \sin(2t^2 + 4) \\ \dot{y}_O = 2l(4t) \cos(2t^2 + 4) = 8lt \cos(2t^2 + 4) \end{cases}$$

$$v = \sqrt{\dot{x}^2 + \dot{y}^2} = 8lt$$

Ca să se obțină accelerația se derivează

$$\begin{cases} \ddot{x}_O = -8l \sin(2t^2 + 4) - 32lt^2 \cos(2t^2 + 4) \\ \ddot{y}_O = 8l \cos(2t^2 + 4) - 32lt^2 \sin(2t^2 + 4) \end{cases}$$

$$a = \sqrt{\ddot{x}^2 + \ddot{y}^2} = \sqrt{(8l)^2 + (32lt^2)^2}$$

Să se demonstreze că se obține același lucru se scrie legea de mișcare a punctului B

$$\begin{cases} x_B = 2l \cos(2t^2 + 4) + 2l \\ y_B = 2l \sin(2t^2 + 4) + l \end{cases}$$

$$(x_B - 2l)^2 + (y_B - l)^2 = (2l)^2$$

Traectoria este un cerc cu centrul în  $(2l, l)$  și de rază  $2l$

Ca să se obțină viteza se derivează

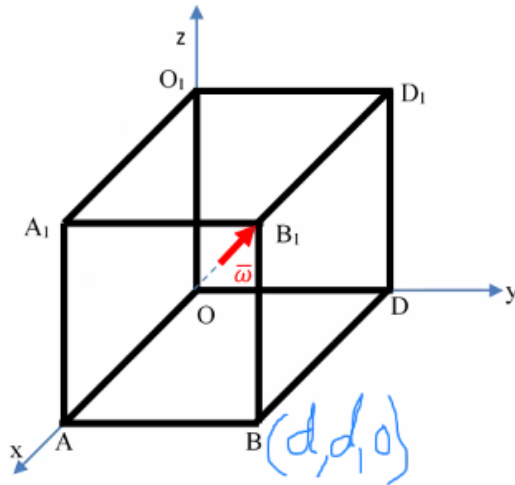
$$\begin{cases} \dot{x}_B = -8lt \sin(2t^2 + 4) \\ \dot{y}_B = 8lt \cos(2t^2 + 4) \end{cases}$$

Ca să se obțină accelerația se derivează

$$\begin{cases} \ddot{x}_B = -8l \sin(2t^2 + 4) - 32lt^2 \cos(2t^2 + 4) \\ \ddot{y}_B = 8l \cos(2t^2 + 4) - 32lt^2 \sin(2t^2 + 4) \end{cases}$$

## Problema

- Un cub rigid cu muchia  $d$  se rotește în jurul diagonalei  $OB_1$  cu viteza unghiulară  $\omega = \varepsilon_0 t$  ( $\varepsilon_0$  este constantă). Să se calculeze viteza și accelerația vârfurilor B și  $O_1$ .



Solidul în mișcarea generală are:

- Distribuția de viteză  $\vec{v} = \vec{v}_0 + \vec{\omega} \times \vec{r}$   
( $\omega$  - viteza unghiulară de rotație)
- Distribuția de accelerații  $\vec{a} = \vec{a}_0 + \vec{\varepsilon} \times \vec{r} + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r})$   
( $\varepsilon$  - accelerația unghiulară de rotație)

Deoarece O se află pe axa de rotație

- $\vec{v}_0 = 0$  deci  $\vec{v} = \vec{\omega} \times \vec{r}$
- $\vec{a}_0 = 0$  și observându-se că  $\vec{\varepsilon} = \dot{\vec{\omega}}$ , atunci accelerația unui punct va fi  $\vec{a} = \vec{\varepsilon} \times \vec{r} + \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}) = \vec{\varepsilon} \times \vec{r} + \vec{\omega} \times \vec{v}$

Se scrie sub formă vectorială viteza unghiulară de rotație

$$\vec{\omega} = \omega \frac{\vec{OB}_1}{OB_1} = \omega \frac{\vec{OA} + \vec{AB} + \vec{BB}_1}{OB_1} = \omega \frac{d\vec{i} + d\vec{j} + d\vec{k}}{d\sqrt{3}} \\ = \frac{\varepsilon_0 t}{\sqrt{3}} \vec{i} + \frac{\varepsilon_0 t}{\sqrt{3}} \vec{j} + \frac{\varepsilon_0 t}{\sqrt{3}} \vec{k}$$

$$\vec{r}_B = d\vec{i} + d\vec{j}$$

$$\vec{v}_B = \vec{\omega} \times \vec{r}_B = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ \frac{\varepsilon_0 t}{\sqrt{3}} & \frac{\varepsilon_0 t}{\sqrt{3}} & \frac{\varepsilon_0 t}{\sqrt{3}} \\ d & d & 0 \end{vmatrix} = -\frac{d\varepsilon_0 t}{\sqrt{3}} \vec{i} + \frac{d\varepsilon_0 t}{\sqrt{3}} \vec{j}$$

$$\vec{r}_{O_1} = d\vec{k}$$

$$\vec{v}_{O_1} = \vec{\omega} \times \vec{r}_{O_1} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ \frac{\varepsilon_0 t}{\sqrt{3}} & \frac{\varepsilon_0 t}{\sqrt{3}} & \frac{\varepsilon_0 t}{\sqrt{3}} \\ 0 & 0 & d \end{vmatrix} = \frac{d\varepsilon_0 t}{\sqrt{3}} \vec{i} - \frac{d\varepsilon_0 t}{\sqrt{3}} \vec{j}$$

Se scrie sub formă vectorială accelerația unghiulară de rotație

$$\vec{\varepsilon} = \dot{\vec{\omega}} = \frac{\varepsilon_0}{\sqrt{3}} \vec{i} + \frac{\varepsilon_0}{\sqrt{3}} \vec{j} + \frac{\varepsilon_0}{\sqrt{3}} \vec{k}$$

$$\vec{a}_B = \vec{\varepsilon} \times \vec{r}_B + \vec{\omega} \times \vec{v}_B = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ \frac{\varepsilon_0}{\sqrt{3}} & \frac{\varepsilon_0}{\sqrt{3}} & \frac{\varepsilon_0}{\sqrt{3}} \\ d & d & 0 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ \frac{\varepsilon_0 t}{\sqrt{3}} & \frac{\varepsilon_0 t}{\sqrt{3}} & \frac{\varepsilon_0 t}{\sqrt{3}} \\ -\frac{d\varepsilon_0 t}{\sqrt{3}} & \frac{d\varepsilon_0 t}{\sqrt{3}} & 0 \end{vmatrix} \\ = \left(-\frac{d\varepsilon_0}{\sqrt{3}} - \frac{d(\varepsilon_0 t)^2}{3}\right) \vec{i} + \left(\frac{d\varepsilon_0}{\sqrt{3}} - \frac{d(\varepsilon_0 t)^2}{3}\right) \vec{j} + \frac{2d(\varepsilon_0 t)^2}{3} \vec{k}$$

$$\vec{a}_{O_1} = \vec{\varepsilon} \times \vec{r}_{O_1} + \vec{\omega} \times \vec{v}_{O_1} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ \frac{\varepsilon_0}{\sqrt{3}} & \frac{\varepsilon_0}{\sqrt{3}} & \frac{\varepsilon_0}{\sqrt{3}} \\ 0 & 0 & d \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ \frac{\varepsilon_0 t}{\sqrt{3}} & \frac{\varepsilon_0 t}{\sqrt{3}} & \frac{\varepsilon_0 t}{\sqrt{3}} \\ \frac{d\varepsilon_0 t}{\sqrt{3}} & -\frac{d\varepsilon_0 t}{\sqrt{3}} & 0 \end{vmatrix} \\ = \left(\frac{d\varepsilon_0}{\sqrt{3}} + \frac{d(\varepsilon_0 t)^2}{3}\right) \vec{i} + \left(-\frac{d\varepsilon_0}{\sqrt{3}} + \frac{d(\varepsilon_0 t)^2}{3}\right) \vec{j} - \frac{2d(\varepsilon_0 t)^2}{3} \vec{k}$$