

Práctica Profesionalizante III - ISFT N° 151
Tecnicatura Superior en Análisis de Sistemas

Plantilla de propuestas proyectos (2025)

Autor: Tomás Lema

Título	GameBrowser
Propósito	La intención es centralizar un servicio que facilite la búsqueda mediante filtros, para comparar precios y asegurar la adquisición de un juego.
Descripción breve	La idea es crear una página web en donde el usuario pueda buscar el juego que desee adquirir de forma segura y redireccionarlo a las páginas oficiales donde se vende el juego, además le permite al consumidor la posibilidad de registrarse como usuario y obtener funciones adicionales dentro del sitio.
PON	<p>Establecer y describir si el proyecto responde a la resolución de una problemática, una necesidad y/o oportunidad. Esta sección define el contexto del proyecto.</p> <p>Problema: Los usuarios de internet son propensos a acceder a sitios fraudulentos. Pérdida de tiempo en una tarea que se puede resolver en pocos clicks.</p> <p>Oportunidad: La gran variedad de plataformas que ofrecen juegos, lanzan descuentos en diferentes fechas. El sitio centralizará ese tema y mostrará el descuento en la plataforma. Comparando la diferencia de precio y permitiéndole ahorrar dinero al consumidor.</p> <p>Necesidad: Facilidad de acceso a sitios oficiales de venta de juegos, evitando publicidad innecesaria y sitios "scam".</p>
Público destino	Está destinado a usuarios que se adentran en el mundo del gaming ya sean nuevos o usuarios recurrentes, no requiere conocimientos profundos para operar sobre el sitio web.
Proyectos relacionados y/o existentes	<p>No existe ningún sitio que ofrezca este servicio de forma centralizada y correcta, solo se basan en la popularidad de los juegos en un listado muy menor.</p> <p>En estos casos se ofrece un buscador de juegos mediante filtros, pero no compara en ningún momento los precios entre plataformas, ni permite acceder a sitios oficiales de compra del juego.</p> <p>https://vandal.elespanol.com/juegos/0/videojuegos</p> <p>https://www.3djuegos.com/juegos/</p>
Viabilidad técnica	<p>Temas abordados en Prácticas 2, Login de usuario, usando librerías de JS, implementación y profundización de web components.</p> <p>Temas no abordados, consumo de API públicas de terceros.</p> <p>Las posibles opciones a utilizar para consumir son:</p> <p><u>APIs de Bases de Datos de Juegos:</u></p> <p>RAWG API: Para una amplia base de datos de juegos, información general, géneros, plataformas.</p> <p>IGDB API: Similar a RAWG, con gran cantidad de detalles sobre juegos. Requiere autenticación a través de Twitch.</p> <p><u>APIs de Precios y Ofertas (PC):</u></p> <p>CheapShark API: Para precios actuales y descuentos de juegos de PC en múltiples tiendas.</p> <p>IsThereAnyDeal API: Otra excelente opción para seguimiento de precios y ofertas de PC.</p> <p>La limitación explícita es el uso de tapas, marcas y arte visual del propio juego ya que</p>

	están asociados con derechos de autor y marcas registradas, en ese caso la solución viable es solo limitar al nombre del juego o contenido genérico, si no se desea solicitar el permiso de uso de la imagen.
Viabilidad comercial	<p>Podría ser un servicio útil, ya que no hay ningún sitio similar, además garantiza la seguridad de adquirir un juego en pocos clicks.</p> <p>En cuanto al lucro, se puede asociar publicidad no invasiva al usuario, que no dificulte el acceso a ningún sitio, un ejemplo sería algún cartel publicitario en varios sitios de la web. Se les ofrecerá a páginas de terceros el poder acceder a la tabla comparativa, mediante una publicidad paga pactada.</p>
Casos de uso	<p>El usuario podrá loguearse con un nickname único. Con un hash en su contraseña.</p> <p>El usuario podrá configurar su perfil, con foto y ubicación geográfica(opcional)</p> <p>El usuario podrá buscar el juego que desee.</p> <p>El sitio mostrará una tabla comparativa de precios.</p> <p>El sitio facilita el acceso a webs de proveedores oficiales.</p> <p>El sitio permitirá reseñar el juego.</p> <p>El sitio permitirá armar una lista de juegos deseados.</p>
Expectativas	-----