

Selección y uso de colecciones en Java

Ejercicio 1 – Agenda de contactos

Querés guardar una agenda telefónica donde cada contacto tiene un nombre número de teléfono. No puede haber nombres repetidos.

Implementá un programa en consola que permita:

Agregar un nuevo contacto

Buscar un contacto por nombre

Modificar el número de un contacto

Eliminar un contacto

Listar todos los contactos

Ejercicio 2 – e tareas

Estás construyendo una app de lista de tareas. Cada tarea tiene una descripción textual y se guarda en el orden en que fue ingresada. Se permite tener tareas repetidas

Implementá un programa que permita:

Agregar una nueva tarea

Mostrar todas las tareas

Marcar una tarea como completada (eliminarla)

Modificar la descripción de una tarea

Ejercicio 3 – Inscripciones únicas

Querés llevar el control de inscripciones a una charla técnica. No se pueden repetir nombres. El orden no es relevante.

Escribí un programa que permita:

Agregar un nombre a la lista de inscriptos

Verificar si alguien ya está inscripto

Eliminar una inscripción

Mostrar la lista completa de inscriptos

Ejercicio 4 – Catálogo ordenado

Tenés una tienda online y necesitás mostrar un catálogo de productos. Cada producto tiene un nombre y un precio. Querés que se ordene automáticamente por nombre.

Creá un programa que permita:

Agregar productos con su precio

Consultar el precio de un producto

Actualizar el precio de un producto

Eliminar un producto

Listar todo el catálogo en orden alfabético

Ejercicio 5 – Sistema de turnos

Estás modelando una guardia médica. Los pacientes no son atendidos por orden de llegada, sino por gravedad. Cada paciente tiene un nombre y un valor de prioridad (más bajo = más urgente).

Programá una estructura que permita:

Agregar pacientes con su prioridad

Atender al paciente más urgente primero

Ver el siguiente paciente en la fila sin eliminarlo