#### CABarItem

###### 类说明

指屏幕上添加的一栏，通常就是指App中的顶部和底部的功能栏，定义接口，其具体的实现形式交由子类完成，主要用于管理子类的触摸状态。

###### 基类

[CAObejct](../CAObject.docx)

###### 属性

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 访问修饰符 | 属性名 | 说明 |
| protected | [Title](#Title) | barItem的标题 |
| protected | [Tag](#Tag) | barItem的标签 |
| private | [Image](#Image) | barItem的图片 |
| protected | [m\_bTouchEnabled](#m_bTouchEnabled) | 是否可触摸 |

###### 方法

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 访问修饰符 | 属性名 | 说明 |
| public | [setTouchEnabled](#setTouchEnabled) | 设置是否可触摸 |
| public | [isTouchEnabled](#isTouchEnabled) | 获取触摸标志位 |

###### 属性介绍

**Title**

类型：string

解释：显示标题，默认为空，get/set{}。

**Image**

类型：CAImage\*

解释：只读属性，默认为空，get/set{}。

**Tag**

类型：int

解释：设置标签值，默认为0，get/set{}。

**m\_bTouchEnabled**

类型：bool

解释：设置触摸状态的标志位，默认为true，is/set{}。

###### 方法介绍

**virtual void setTouchEnabled(bool enabled)**

返回值：void

参数:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类型 | 参数名 | 说明 |
| bool | enabled | 传递一个布尔值设置触摸状态 |

示例：

void CABarItem::setTouchEnabled(bool enabled)

{

m\_bTouchEnabled = enabled;

}

**bool isTouchEnabled()**

返回值：bool

示例：

bool CABarItem::isTouchEnabled()

{

return m\_bTouchEnabled;

}