#### CAResponder

###### 类说明

所有在屏幕上显示的对象的超类，定义了响应和控制触摸事件的接口。

###### 基类

[CAObject](../CAObject.docx)

###### 方法

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 访问修饰符 | 方法名 | 说明 |
| public | [isFirstResponder](#isFirstResponder) | 调用者是否是首对象 |
| public | [resignFirstResponder](#resignFirstResponder) | 使调用者失去首对象状态 |
| public | [becomeFirstResponder](#becomeFirstResponder) | 通知调用者，成为当前window中的首对象。 |
| public | [nextResponder](#nextResponder) | 返回下一个接收事件的对象 |
| public | [ccTouchBegan](#ccTouchBegan) | 刚触摸时调用 |
| public | [ccTouchMoved](#ccTouchMoved) | 触摸移动时调用 |
| public | [ccTouchEnded](#ccTouchEnded) | 触摸结束时调用 |
| public | [ccTouchCancelled](#ccTouchCancelled) | 触摸取消时调用 |

###### 方法介绍

**bool** **isFirstResponder()**

返回值：bool

解释：返回一个布尔值用于判断当前对象是否为首对象。

**virtual bool** **resignFirstResponder()**

返回值：bool

解释：让调用对象在当前window中失去首对象状态

**virtual bool** **becomeFirstResponder()**

返回值：bool

解释：将调用者设置为首对象，返回bool值判断是否设置成功，设置为首对象的对象可以接收所有view的触摸事件。

**virtual CAResponder\*** **nextResponder()**

返回值：CAResponder\*

解释：返回下一个接收事件的对象，如果没有则返回NULL。

**virtual bool** **ccTouchBegan(CCTouch \*pTouch, CCEvent \*pEvent)**

返回值：bool

参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类型 | 参数名 | 说明 |
| CCTouch\* | pTouch | 触摸传递对象 |
| CCEvent\* | pEvent | \*此参数待定 |

**virtual void** **ccTouchMoved(CCTouch \*pTouch, CCEvent \*pEvent)**

返回值：void

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类型 | 参数名 | 说明 |
| CCTouch\* | pTouch | 触摸传递对象 |
| CCEvent\* | pEvent | \*此参数待定 |

**virtual void** **ccTouchEnded(CCTouch \*pTouch, CCEvent \*pEvent)**

返回值：void

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类型 | 参数名 | 说明 |
| CCTouch\* | pTouch | 触摸传递对象 |
| CCEvent\* | pEvent | \*此参数待定 |

**virtual void** **ccTouchCancelled(CCTouch \*pTouch, CCEvent \*pEvent)**

返回值：void

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类型 | 参数名 | 说明 |
| CCTouch\* | pTouch | 触摸传递对象 |
| CCEvent\* | pEvent | \*此参数待定 |