#### CAButton

###### 类说明

按钮类，button有五种状态，每种状态又分为独立的前景与背景，背景支持纯色层、图片、与九宫格拉升的图片，前景支持图片与文字。

###### 基类

[CAControl](../CAControl.docx)

###### 属性

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 访问修饰符 | 属性名 | 说明 |
| public | [BackGroundView](#BackGroundView) | 背景视图 |
| public | [Image](#Image) | 不同状态显示的图片 |
| public | [Type](#Type) | button的类型 |
| public | [Title](#Title) | button的标题 |
| protected | [TextTag](#TextTag) | 文本标签 |
| public | [ImageColor](#ImageColor) | image的颜色 |
| public | [TitleColor](#TitleColor) | 标题颜色 |

###### 方法

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 访问修饰符 | 方法名 | 说明 |
| public | [setBackGroundViewForState](#setBackGroundViewForState) | 设置button各个状态的背景视图 |
| public | [setImageForState](#setImageForState) | 设置button各个状态的显示图片 |
| public | [setTitleForState](#setTitleForState) | 设置button各个状态的显示标题 |
| public | [setImageColorForState](#setImageColorForState) | 设置button各个状态的图片显示颜色 |
| public | [setTitleColorForState](#setTitleColorForState) | 设置button各个状态的标题显示颜色 |
| public | [setTitleFontName](#setTitleFontName) | 设置标题的字体 |
| public | [setControlState](#setControlState) | 设置button的状态 |
| public | [isTextTagEqual](#isTextTagEqual) | 判断文本标签是否相等 |
| public | [interruptTouchState](#interruptTouchState) | 中断按钮回调事件 |

###### 属性介绍

**BackGroundView**

类型：CAView\*

解释：button不同状态下的背景view

**Image**

类型：CAImage\*

解释：button不同状态下显示的图片，不支持九宫格。

**Type**

类型：CAButtonType

解释：button的类型，这是一个枚举类型。

typedef enum

{

CAButtonTypeCustom = 0,

CAButtonTypeSquareRect,

CAButtonTypeRoundedRect,

} CAButtonType;

包括三种button类型，采用第一种button创建后看不见任何明显效果，需要自己设置；第二种button，默认为创建的button添加了矩形的外边框；第三种button，默认为创建的button添加圆角的外边框。

CAButtonTypeCustom示例：

CAButton\* btn = CAButton::create(CAButtonTypeCustom);

btn->setTitleForState(CAControlStateAll,"Hello");

btn->setFrame(CCRect(winRect.size.width\*0.5, winRect.size.height\*0.5, 100, 50));

this->getView()->addSubview(btn);

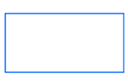


CAButtonTypeSquareRect示例：

CAButton\* btn = CAButton::create(CAButtonTypeSquareRect);

btn->setFrame(CCRect(winRect.size.width\*0.5, winRect.size.height\*0.5, 100, 50));

this->getView()->addSubview(btn);



CAButtonTypeRoundedRect示例：

CAButton\* btn = CAButton::create(CAButtonTypeRoundedRect);

btn->setFrame(CCRect(winRect.size.width\*0.5, winRect.size.height\*0.5, 100, 50));

this->getView()->addSubview(btn);



**Title**

类型：string

解释：可设置button各个状态的显示标题

**TextTag**

类型：string

解释：按钮的文本标签，get/set{}。

**ImageColor**

类型：CAColor4B

解释：按钮image的颜色

**TitleColor**

类型：CAColor4B

解释：按钮显示标题的颜色

###### 方法介绍

**static CAButton\*** **create(CAButtonType buttonType)**

返回值：CAButton\*

参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类型 | 参数名 | 说明 |
| [CAButtonType](#Type) | buttonType | 按钮类型 |

解释：创建一个button，并指定按钮的类型。

**static CAButton\*** **createWithFrame(const CCRect& rect, CAButtonType buttonType)**

返回值：CAButton\*

参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类型 | 参数名 | 说明 |
| CCRect | rect | 按钮的frame |
| [CAButtonType](#Type) | buttonType | 按钮的类型 |

解释：创建一个button，并指定按钮的frame和类型。

**static CAButton\*** **createWithCenter(const CCRect& rect, CAButtonType buttonType)**

返回值：CAButton\*

参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类型 | 参数名 | 说明 |
| CCRect | rect | 按钮的frame |
| CAButtonType | buttonType | 按钮的类型 |

解释：创建一个button，并指定按钮的frame和类型，其中frame的size成员指的是按钮中心位置在屏幕上的坐标。

示例：

CAButton\* btn = CAButton::createWithCenter(CCRect(winRect.size.width\*0.5, winRect.size.height\*0.5, 100, 100), CAButtonTypeRounded3DRect);

btn->setTitleForState(CAControlStateAll,"Hello");

this->getView()->addSubview(btn);

**void** **setBackGroundViewForState(CAControlState controlState, CAView \*var)**

返回值：void

参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类型 | 参数名 | 说明 |
| CAControlState | controlState | 按钮的状态 |
| CAView\* | var | 背景视图 |

解释：设置按钮各个状态的背景视图

示例：

CAView\* p\_View=CAView::createWithColor(ccc4(255,255,0,255));

CAButton\* btn = CAButton::createWithCenter(CCRect(winRect.size.width\*0.5, winRect.size.height\*0.5, 100, 100), CAButtonTypeCustom);

btn->setTitleForState(CAControlStateAll,"Hello");

btn->setBackGroundViewForState(CAControlStateAll, p\_View);

this->getView()->addSubview(btn);

**void** **setImageForState(CAControlState controlState, CAImage\* var)**

返回值：void

参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类型 | 参数名 | 说明 |
| CAControlState | controlState | 按钮的状态 |
| CAImage\* | var | 背景图片 |

解释：设置不同状态下按钮的背景图片

**void** **setTitleForState(CAControlState controlState, std::string var)**

返回值：void

参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类型 | 参数名 | 说明 |
| CAControlState | controlState | 按钮的状态 |
| string | var | 按钮上显示的标题 |

解释：设置不同状态下按钮的显示标题

**void** **setImageColorForState(CAControlState controlState, CAColor4B var)**

返回值：void

参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类型 | 参数名 | 说明 |
| CAControlState | controlState | 按钮的状态 |
| ccColor3B | var | 背景图片的颜色 |

解释：设置不同状态下按钮背景图片的颜色

**void** **setTitleColorForState(CAControlState controlState,CAColor4B var)**

返回值：void

参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类型 | 参数名 | 说明 |
| CAControlState | controlState | 按钮的状态 |
| ccColor3B | var | 标题的颜色 |

解释：设置不同状态下按钮标题的颜色

**void** **setTitleFontName(std::string var)**

返回值：void

参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类型 | 参数名 | 说明 |
| string | var | 标题的字体 |

解释：设置按钮标题的字体

**void** **setControlState(CAControlState var)**

返回值：void

参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类型 | 参数名 | 说明 |
| CAControlState | var | 按钮的状态 |

解释：设置按钮当前的状态

**bool** **isTextTagEqual(const char\* text)**

返回值：bool

参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类型 | 参数名 | 说明 |
| char\* | text | 指定文本 |

解释：判断当前按钮标签与指定文本是否相同

**void** **interruptTouchState()**

返回值：void

解释：中断触摸事件，可以根据不同的条件中断触摸的响应。