#### CASwitch

###### 类说明

开关控件，可实现类似于开关的效果

###### 效果图



###### 基类

[CAControl](../CAControl.docx)

###### 属性

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 访问修饰符 | 属性名 | 说明 |
| protected | [OnImage](#OnImage) | switch开状态时的图片 |
| protected | [OffImage](#OffImage) | switch关状态时的图片 |
| protected | [ThumTintImage](#ThumTintImage) | switch背景图片 |
| protected | [On](#On) | switch是否处于开状态 |

###### 方法

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 访问修饰符 | 方法名 | 说明 |
| public | [addTarget](#addTarget) | 添加点击事件 |
| public | [removeTarget](#removeTarget) | 移除点击事件 |

###### 属性介绍

**OnImage**

类型：CAImage\*

解释：开状态时的图片，get/set{}。

**OffImage**

类型：CAImage\*

解释：关状态时的图片，get/set{}。

**ThumTintImage**

类型：CAImage\*

解释：背景图片，get/set{}。

**On**

类型：bool

解释：只读属性，用于判断开关按钮是否处于开状态。

###### 方法介绍

**void** **addTarget(CAObject\* target, SEL\_CAControl selector)**

返回值：void

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类型 | 参数名 | 说明 |
| CAObject\* | target | 当前对象 |
| SEL\_CAControl | selector | 函数回调器 |

解释：为switch添加一个点击事件

**void** **removeTarget(CAObject\* target, SEL\_CAControl selector)**

返回值：void

解释：移除switch的点击事件