#### CAImageView

###### 类说明

图片控件，将图像显示到屏幕上。

###### 基类

[CAView](../CAView.docx)

###### 属性

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 访问修饰符 | 属性名 | 说明 |
| public | [Image](#Image) | imageView所显示的图像 |
| public | [ImageViewScaleType](#ImageViewScaleType) | imageView的缩放模式 |

###### 方法

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 访问修饰符 | 方法名 | 说明 |
| public | [create](#create) | 创建一个imageView对象 |
| public | [createWithImage](#createWithImage) | 使用[CAImage](../CAImage.docx)加载贴图创建imageView |
| public | [createWithSpriteFrame](#createWithSpriteFrame) | 使用CAImageFrame图像帧创建imageView |
| public | [setDisplayFrame](#setDisplayFrame) | 设置当前显示的图像帧 |
| public | [isFrameDisplayed](#isFrameDisplayed) | 判断指定图像帧是否正在显示 |
| public | [displayFrame](#displayFrame) | 获取当前显示的图像帧 |
| public | [setDisplayFrameWithAnimationName](#setDisplayFrameWithAnimationName) | 将动画帧的某一帧设置为当前显示的图像帧 |
| public | [setImageAsyncWithFile](#setImageAsyncWithFile) | 采用异步的方式加载贴图 |

###### 属性介绍

**Image**

类型：CAImage\*

解释：imageView的图像属性，即显示出来的内容，public get/set{}。

**ImageViewScaleType**

类型：CAImageViewScaleType

解释：设置imageView的缩放模式，包括五种模式:默认fitImageXY，完全填充；fitImageCrop，在不变形的情况下，完全填充，对于超出的部分自动进行裁剪；fitImageInside，完全填充，不变形； fitViewByHorizontal，保持不变形的情况下，完全显示，横向适应图片；fitViewByVertical，保持不变形的情况下，完全显示，纵向适应图片。public get/set{}。

typedef enum

{

CAImageViewScaleTypeFitImageXY=0,

CAImageViewScaleTypeFitImageCrop,

CAImageViewScaleTypeFitImageInside,

CAImageViewScaleTypeFitViewByHorizontal,

CAImageViewScaleTypeFitViewByVertical,

}CAImageViewScaleType;

###### 方法介绍

**static CAImageView\*** **create()**

返回值：static CAImageView\*

解释：创建一个imageView，此时的imageView没有任何的显示内容。

**static CAImageView\*** **createWithImage(CAImage\* image)**

返回值：static CAImageView\*

参数:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类型 | 参数名 | 说明 |
| CAImage\* | image | 使用的贴图对象 |

解释：创建一个imageView，并使用CAImage作为显示内容。

**static CAImageView\*** **createWithSpriteFrame(CAImageFrame \*pSpriteFrame)**

返回值：static CAImageView\*

参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类型 | 参数名 | 说明 |
| CAImageFrame\* | pSpriteFrame | 图像帧 |

解释：使用图像帧创建imageView

**virtual void** **setDisplayFrame(CAImageFrame \*pNewFrame)**

返回值：void

参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类型 | 参数名 | 说明 |
| CAImageFrame\* | pNewFrame | 图像帧 |

解释：使用传入的pNewFrame参数，设置当前显示的图像帧

**virtual bool** **isFrameDisplayed(CAImageFrame \*pFrame)**

返回值：bool

参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类型 | 参数名 | 说明 |
| CAImageFrame\* | pSpriteFrame | 图像帧 |

解释：传入的pFrame是否当前显示的帧

**virtual CAImageFrame\*** **displayFrame(void)**

返回值：CAImageFrame\*

解释：获取当前正在显示的图像帧

**virtual void** **setDisplayFrameWithAnimationName(const char \*animationName, int frameIndex)**

返回值：void

参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类型 | 参数名 | 说明 |
| const char \* | animationName | 动画序列帧 |
| int | frameIndex | 帧索引 |

解释：根据传递的动画帧和索引值，设置当前显示的帧。

**virtual void** **setImageAsyncWithFile(const char\* fileName)**

返回值：void

参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类型 | 参数名 | 说明 |
| const char\* | fileName | 图像名 |

解释：采用异步的方式加载指定图像