#### CAViewController

###### 类说明

CAViewController作为[CAView](CAView.docx)的管理器，其最基本的功能就是控制视图的切换。视图控制器在MVC设计模式中扮演控制层(C)的角色, CAViewController的作用就是管理与之关联的view，同时与其他CAViewController相互通信和协调。

###### 基类

[CAResponder](../CAResponder.docx), [CAViewDelegate](../CAViewDelegate.docx), [CAKeypadDelegate](../../Delegate/CAKeypadDelegate.docx)

###### 属性

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 访问修饰符 | 属性名 | 说明 |
| protected | [NavigationController](#NavigationController) | viewController当前管理的navigationController |
| protected | [tabBarController](#tabBarController) | viewController当前管理的tabBarController |
| protected | [NavigationBarItem](#NavigationBarItem) | navigationBarItem属性 |
| protected | [TabBarItem](#TabBarItem) | tabBarItem属性 |

###### 方法

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 访问修饰符 | 方法名 | 说明 |
| protected | [viewDidLoad](#viewDidLoad) | 视图管理器中的根视图加载完毕后自动触发 |
| protected | [viewDidUnload](#viewDidUnload) | 释放视图管理器的view以及view相关的对象 |
| protected | [reshapeViewRectDidFinish](http://www.9miao.com/index.php?m=content&c=content&a=edit&catid=16&id=1149&pc_hash=tD2pwW#reshapeViewRectDidFinish) | 监听根view的size |
| protected | [getView](#getView) | 返回当前视图管理器的根view |
| public | [getNibName](#getNibName) | 获取当前视图管理器的类型 |
| public | [isKeypadEnabled](#isKeypadEnabled) | 是否响应键盘事件 |
| public | [setKeypadEnabled](#setKeypadEnabled) | 设置键盘响应事件 |
| public | [keyBackCliched](#keyBackClicked) | 响应返回键 |
| public | [keyMenuClicked](#keyMenuClicked) | 响应Menu键 |
| public | [isViewRunning](#isViewRunning) | 判断当前viewController的根视图是否正在运行 |
| public | [presentModalViewController](#presentModalViewController) | 在当前的viewcontroller中弹出一个新的viewController |
| public | [dismissModalViewController](#dismissModalViewController) | 隐藏新弹出的viewController |

###### 属性介绍

**Title**

类型：string

解释：viewController的标题

**NavigationController**

类型：CANavigationController\*

解释：只读属性

**tabBarController**

类型：CATabBarController\*

解释：只读属性

**NavigationBarItem**

类型：CANavigationBarItem\*

解释：当前viewController的navigationBarItem，get/set{}。

**TabBarItem**

类型：CATabBarItem\*

解释：当前viewController的tabBarItem，get/set{}。

###### 方法介绍

**virtual void viewDidLoad()=0**

返回值:void

解释：视图加载完成后会调用，在此方法中可以进一步初始化和定制view，需要重写。

示例：

|  |
| --- |
| void FirstViewController::viewDidLoad()  {  CAImageView\* imageView =  CAImageView::createWithImage(CAImage::create("9m.jpg"));  imageView->setFrame(CCRect(100, 100, 0, 0));  this->getView()->addSubview(imageView);    CALabel\* ttf = CALabel::createWithFrame(CCRect(200, 450, 0, 0));  ttf->setColor(ccc4(0,0,0,255));  ttf->setFontSize(50);  ttf->setText("Hello World!");  ttf->setFontName("Arial");  this->getView()->addSubview(ttf);  } |

**virtual void viewDidUnload()=0**

返回值：void

解释：当前viewController销毁时会调用此接口，进行资源的释放，需要重写。

**virtual void****reshapeViewRectDidFinish()**

返回值：void

解释：如果当前viewController的根view的大小发生变化，则监听此接口就可以获取到变化后的size。

**CAView\* getView()**

返回值：CAView\*

解释：返回根视图的对象，viewController会默认创建一个view作为根视图。

**const char\* getNibName()**

返回值：const char\*

解释：获取当前的视图管理器的类型

示例：

|  |
| --- |
| const char\* CAViewController::getNibName()  {  return typeid(\*this).name();  } |

**virtual bool isKeypadEnabled**()

返回值：bool

解释：虚函数，返回一个布尔值，判断是否响应键盘事件

**virtual void setKeypadEnabled**(bool value)

返回值：void

参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类型 | 参数名 | 说明 |
| bool | value | 响应键盘事件标志位 |

解释：虚函数，传递一个布尔值，确定是否响应键盘事件。

示例：

|  |
| --- |
| void CAViewController::setKeypadEnabled(bool enabled)  {  if (enabled != m\_bKeypadEnabled)  {  m\_bKeypadEnabled = enabled;    CCDirector\* pDirector = CCDirector::sharedDirector();  if (enabled)  {  pDirector->getKeypadDispatcher()->addDelegate(this);  }  else  {  pDirector->getKeypadDispatcher()->removeDelegate(this);  }  }  } |

**virtual void** **keyBackClicked()**

返回值：void

解释：响应设备返回键操作的接口

**virtual void** **keyMenuClicked()**

返回值：void

解释：响应设备菜单键操作的接口

**bool** **isViewRunning()**

返回值：bool

解释：判断当前viewController的根视图是否正在运行

**void** **presentModalViewController(CAViewController\* controller, bool animated)**

返回值：void

参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类型 | 参数名 | 说明 |
| CAViewController | controller | 新的viewController |
| bool | animated | 是否播放切换动画 |

解释：默认从屏幕的底部向上弹出一个新的viewController，将原先的viewController覆盖。

**void** **dismissModalViewController(bool animated)**

返回值：void

参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类型 | 参数名 | 说明 |
| bool | animated | 是否播放切换动画 |

解释：隐藏新弹出的viewController。