在学习CrossApp之前必须要了解CrossApp的一些概要

1. **CrossApp的功能？**

CrossApp是一个开源、免费、跨平台的应用开发引擎，使用C++作为开发语言，目前主要支持导出iOS和Android平台的应用程序。有关CrossApp的详细介绍，请参阅[CrossApp介绍](../CrossApp简介/CrossApp介绍.docx)。

下载地址：

CrossApp工作Git **：**<http://git.oschina.net/9miao/CrossApp>

CrossApp GitHub **：**<https://github.com/9miao/CrossApp>

1. **CrossApp的基本框架**

CrossApp是基于MVC模式设计的，关于CrossApp的MVC模式的详细说明,请参阅[CrossApp的MVC模式](CrossApp的MVC模式.docx)

1. **CrossApp要求的开发工具**

在windows下CrossApp推荐使用Visual Studio 2012或更高版本作为开发的IDE,在Mac下推荐使用Xcode 5.0或更高版本作为开发的IDE。对于移植iOS，不需要特别的环境配置，如果需要移植Android，请分别参阅[Windows](环境配置/Windows下配置android开发环境.docx)和[Mac](环境配置/Mac下配置android开发环境.docx)下配置Android开发环境。

IDE下载地址：

Visual studio 2013**：**<http://www.visualstudio.com/downloads/download-visual-studio-vs>

1. **创建CrossApp工程的方式**

在Windows下，有两种创建CrossApp工程的方式：使用命令行方式和使用工程创建工具。在Mac下，使用命令行的方式创建。具体创建CrossApp工程的方式请参阅[创建CrossApp跨平台工程](创建CrossApp跨平台工程.docx)。

CrossApp会为我们创建各个平台对应的工程入口，创建的工程默认放在引擎的projects目录下，在不同平台下分别运行不同的工程就能运行起来。例如，在Windows下我们可以直接运行proj.win32里的.sln文件直接在vs中运行工程，当需要移植到Android时需要在eclipse中导入proj.android。

5.