#### CrossApp的MVC设计模式

##### MVC设计模式简介

关于MVC模式，并没有一个非常明确的概念，在不同的开发环境中，设计可能有所区别。

面向对象的目标就是设计出低耦合、高聚合的程序，MVC模式提供了一种很好的解决方案。CrossApp是基于MVC模式的，这里的MVC即模型层(Model)、视图层(View)、控制层(Controller)，三者各司其职，共同维持一个完整的应用程序。

在CrossApp中的Model层也就是我们各种数据原型、业务逻辑和算法，View层顾名思义就是展现给用户的UI界面，而Controller层的职责就是把Model和View两个相互关联不大的层衔接起来。CrossApp通过CAView和丰富的UI控件来实现View层的功能，通过CAViewController及其子类来共同完成Controller层，实现Model和View之间的通信。

View层和Model层通常不能直接进行通信，View层接收用户的操作，并把操作通知给Controller，Controller接收到消息后就更新Model层。同理Model层的数据发生变动后，通知Controller，Controller提示View层进行界面的更新。