#### 什么是CAWindow？

在CrossApp中，window是在应用程序启动时创建的，这个window我们卡不见也摸不着，在应用程序中是通过在window上添加多个视图显示在屏幕上。简而言之，window就是所有显示界面的载体，一个容器，，没有window也就不可能在屏幕上显示任何的东西。根据CrossApp的API文档，我们知道CAWindow是CAView的一个特殊子类，所以可以把多个view直接添加到window上显示。CrossApp要求我们自己的程序中都至少包含一个window，而且通常情况下，也只会存在一个window。即使存在多个window，也只能有一个window能够接手屏幕事件。

运行我们新建的工程后，在Classes目录下会默认存在两个类，AppDelegate和FirstViewController，打开FirstViewController.cpp，在createWindow方法中，通过工厂方法create()，创建了一个window作为应用程序启动的window。

CAWindow\* FirstViewController::createWindow()

{

CAWindow\* \_window = CAWindow::create();

FirstViewController\* \_viewController = new FirstViewController();

\_viewController->init();

\_window->setRootViewController(\_viewController);

\_viewController->release();

return \_window;

}

在AppDelegate.cpp会启动我们上面创建的window

CAWindow \*pWindow = FirstViewController::createWindow();

// run

pDirector->runWindow(pWindow);