#### CrossApp简介

###### 简介

CrossApp是一款使用C++作为引擎的开发语言，基于OpenGL ES 2.0渲染，

支持大部分主流平台的跨平台的应用开发引擎。

###### 优点

跨平台：

CrossApp支持各大主流开发平台，包括Mac、iOS、Android、Win32、WP8，正因为CrossApp的跨平台的特性，所以相对传统的iOS和Android源生应用开发，CrossApp更能节省开发的周期和成本，App开发完成后只需要经过较为简单的移植工作，就能轻松实现在不同平台上应用。

功能丰富：

CrossApp封装了大量的UI控件，而且每种控件的功能十分丰富，开发者可以直接使用功能丰富的控件进行应用的开发，这些控件基本满足应用开发需求中的大部分功能，同时也免去了自己封装UI控件花费的大量时间，进一步提升开发的效率。

整合一部分第三方库：

CrossApp整合一些第三方库，例如常见的数据解析库jsoncpp、tinyxml、http等，同时CrossApp也通过第三方库spidermonkey转换，使之可以直接使用js脚本编写程序。

###### 缺点

当前CrossApp的功能还不够完善，对第三方库的支持相对较少。

###### CrossApp的发展

在后续的CrossApp版本中，我们会逐步的完善CrossApp的功能，同时完善提供对更多第三方库的支持。