##### Mac下iOS移植android环境配置

iOS下的android环境配置相对简单，因为本身集成了java和python环境，所以免去了java和python的配置。

1. **下载NDK和ADT**

下载较新版本的NDK和最新版的ADT，解压到指定目录

NDK下载地址：<http://developer.android.com/tools/sdk/ndk/index.html>

ADT下载地址：<http://developer.android.com/sdk/index.html>

1. **配置.bash\_profile文件**

打开终端输入pico .bash\_profile，打开这个文件的文本编辑，在里面输入如下文本：

export CROSSAPP\_ROOT=/Users/jie/Documents/CrossApp

export ANDROID\_SDK\_ROOT=/Users/jie/Documents/android/adt-bundle-mac/sdk

export ANDROID\_NDK\_ROOT=/Users/jie/Documents/android/android-ndk-r8b

export NDK\_ROOT=/Users/jie/Documents/android/android-ndk-r8b

export PATH=$PATH:$ANDROID\_NDK\_ROOT

export PATH=$PATH:$ANDROID\_SDK\_ROOT

在相应的地方替换为自己的路径，保存，退出。

1. **创建CrossApp工程**

打开终端，按如下命令创建工程。

cd $ CROSSAPP\_ROOT

cd tools

cd project-creator

./create\_project.py

通过以上输入命令，会列出一个教我们如何创建工程的示例。按照Sample，创建一个工程，例如：

./create\_project.py –project MyFirstApp –package com.crossapp.test –language cpp

当提示Have fun，表示工程创建成功，在CrossApp的projects目录下可以找到我们刚创建的工程。

1. **导入eclipse**

将工程导入eclipse后，右键工程->Properties->C/C++ Build->Environment，右侧点击Add添加一个变量，变量名为NKD\_ROOT，变量的值为NDK的根目录。

至此，android基本环境搭建完毕。