##### iOS下android环境配置

iOS下的android环境配置相对简单，因为本身集成了java和python环境，我们需要配置只有一个.bash\_profile文件，打开终端输入pico .bash\_profile，打开这个文件的文本编辑，在里面输入如下文本：

export COCOS2DX\_ROOT=/Users/jie/Documents/CrossApp

export ANDROID\_SDK\_ROOT=/Users/jie/Documents/android/adt-bundle-mac/sdk

export ANDROID\_NDK\_ROOT=/Users/jie/Documents/android/android-ndk-r8b

export NDK\_ROOT=/Users/jie/Documents/android/android-ndk-r8b

export PATH=$PATH:$ANDROID\_NDK\_ROOT

export PATH=$PATH:$ANDROID\_SDK\_ROOT

在相应的地方替换下自己的路径就行，保存，退出。

同样是使用命令行来创建工程，打开终端，和在windows下面一样都是通过create\_project.py这个文件来创建工程，如果移植到android平台，基本也是和在windows下一样，需要注意的是，在iOS下不用修改Build Command，采用的默认的命令，在Android.mk这个文件中也不用添加下面这两行

$(call import-add-path, D:/CrossApp)

$(call import-add-path, D:/ CrossApp /cocos2dx/platform/third\_party/android/prebuilt)