Mendelova univerzita v Brně Provozně ekonomická fakulta

Projekt VWA

Firma na výrobu telefonů

Laura Molnárová Tomáš Okruhlica Michael Škrdlík

Aplikace 3

Obsah

1	Aŗ	olikace	4
	1.1	Cíl práce	4
2	Fu	ınkční požadavky	5
	2.1	Anonymní uživatel	5
	2.2	Zákazník	5
	2.3	Zaměstnanec	5
	2.4	Administrátor	5
3	Di	agram a datový model	6
	3.1	Use case diagram	6
	3.2	Návrh datového modelu	7
4	Ná	ívrh rozhraní oken aplikací	8
	4.1	Drátěný model	8
5	Gr	afický návrh	. 11
	5.1	Využití barev	11
	5.2	Využití fontu	11
6	Po	opis implementace:	. 12

4 Aplikace

1 Aplikace

1.1 Cíl práce

Cílem práce je vytvořit responzivní webovou prezentaci včetně informačního systému na prodej a evidování mobilních telefonů.

Funkční požadavky 5

2 Funkční požadavky

2.1 Anonymní uživatel

- 1. Umožněn jen přístup zobrazení hlavní stránky firmy
- 2. Umožněno přihlášení v přihlašovací sekci stránky

2.2 Zákazník

Má všechny funkce jako Anonymní uživatel, ale navíc může:

- 1. Editovat informace o sobě
- 2. Nahlížet na produkty vyráběné firmou
- 3. Objednávat dané produkty z

2.3 Zaměstnanec

Má všechny funkce jako *Anonymní uživatel*, ale navíc může:

- 1. Editovat informace o sobě
- 2. Nahlížet na produkty vyráběné firmou

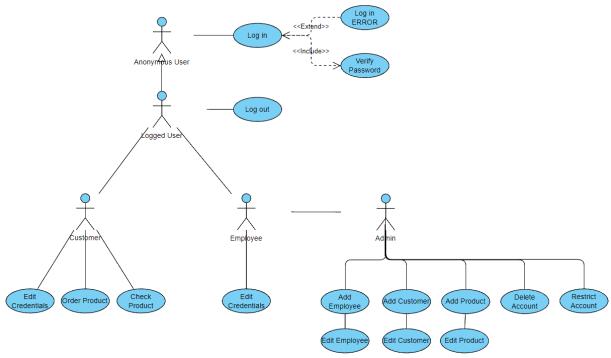
2.4 Administrátor

Má všechny funkce jako Zaměstnanci, ale navíc může:

- 1. Založit a zrušit profil
- 2. Zablokovat přístup uživateli
- 3. Přidat a editovat zákazníka
- 4. Přidat a editovat zaměstnance
- 5. Přidat a editovat produkt a všechnu jeho charakteristiku

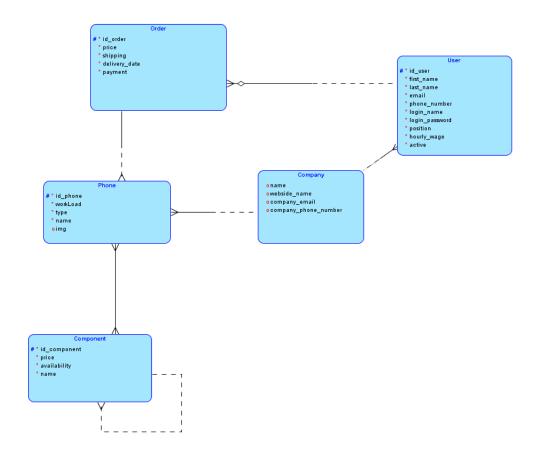
3 Diagram a datový model

3.1 Use case diagram



Obrázek 1- Use Case Diagram

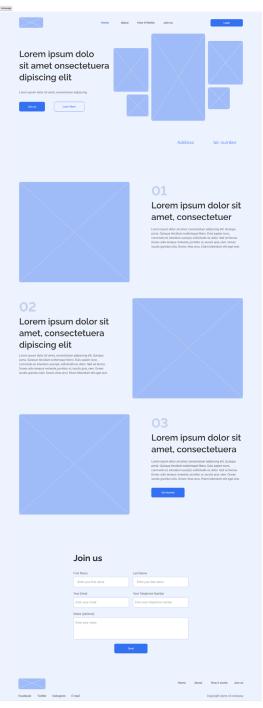
3.2 Návrh datového modelu



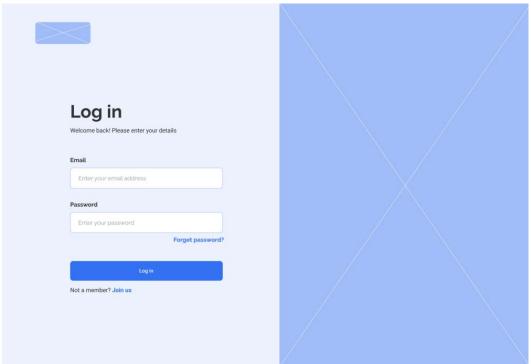
Obrázek 2 - ERD diagram

4 Návrh rozhraní oken aplikací

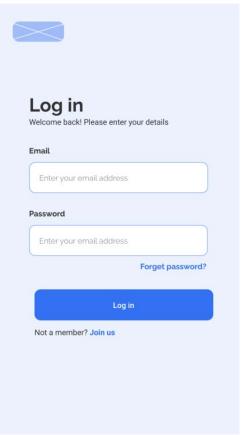
4.1 Drátěný model



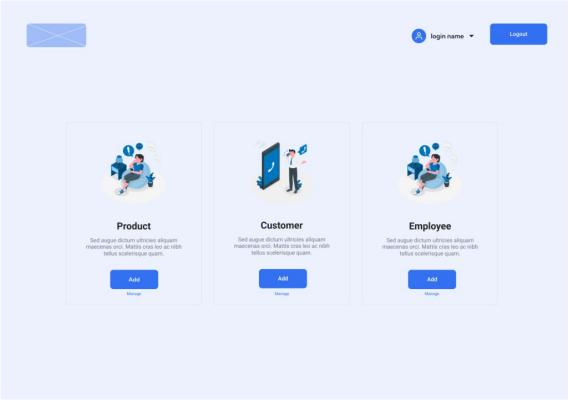
Obrázek 3 - Hlavní strana – prezentace firmy



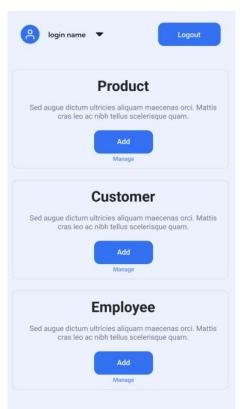
Obrázek 4 - Přihlašování uživatele



Obrázek 5 - Přihlašování uživatele – mobilní verze



Obrázek 6 - Hlavní stránka přihlášeného admina

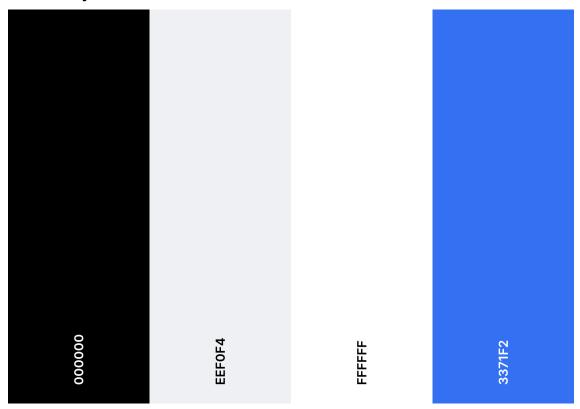


Obrázek 7- Hlavní stránka přihlášeného admina – mobilní verze

Grafický návrh

5 Grafický návrh

5.1 Využití barev



Obrázek 8 - Color pallete

5.2 Využití fontu

Název – Josefin Sans Autor – Santiago Orozco Zdroj – Google fonts



Obrázek 9 - Font

Popis implementace:

6 Popis implementace:

Jako první věc jsme vymysleli databázový model – to byl asi nejjednodušší úkol a zabral nám nejméně času (obrázek 2). Následně jsme se dohodli na barvách a kompletním designu a vypracovali drátový model (obrázky 3-7). Následovala implementace databáze a první verze back-endu a spojení těchto dvou částí programu. V téhle fázi projektu jsme začali pracovat na front-endu. Propojit frontend a back-end byl asi nejnáročnější úsek. Nejvíce času nám však zabralo debugování.