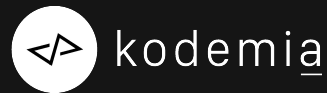


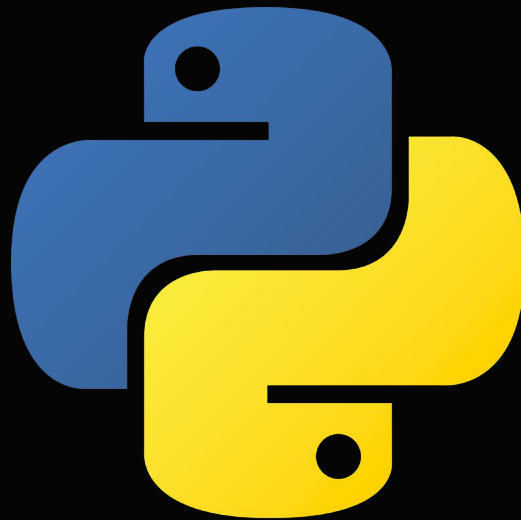
**Bienvenido  
Koder**

Arturo Téllez Cortés  
Sesión 9

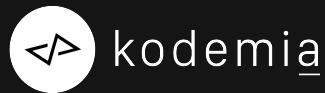
# Objetivo de la sesión



Introducción a la  
programación orientada a  
objetos



# Hoy veremos..



- Repasos
- Programación Orientada a Objetos
- Métodos Especiales
- Ejercicio

# Variables

Int  
4

Float  
4.0

Bool  
True

Strings  
"String"

---

+, +=  
,

\*, \*=  
,

# Funciones

Se crean a partir de la palabra reservada **def**

```
def nombre_funcion(parametros):  
    código  
    return(salida)
```

**Crear modular**  
**Reutilizar código**

Se crean a partir de la palabra reservada **lambda**

```
lambda x : x**2
```

# Programación Orientada a Objetos

# Principios de la programación orientada a objetos

- Encapsulación
- Abstracción
- Herencia
- Polimorfismo

# Atributos y Métodos Privados

```
class Celular():  
    __init__(self, marca):  
        self._marca = marca  
  
    def get_marca(self):  
        return(self._marca)  
    def set_marca(self, marca):  
        self._marca = marca
```



# Métodos especiales



kodemia\_


- `__init__`
- `__del__`
- `__str__`
- `__add__`
- `__repr__`

# Gracias a todos!

Impartido por Arturo Téllez

Sesión 9 Python

Powered by  **kodemia**

Hecho con  por los mentores y Kodemia