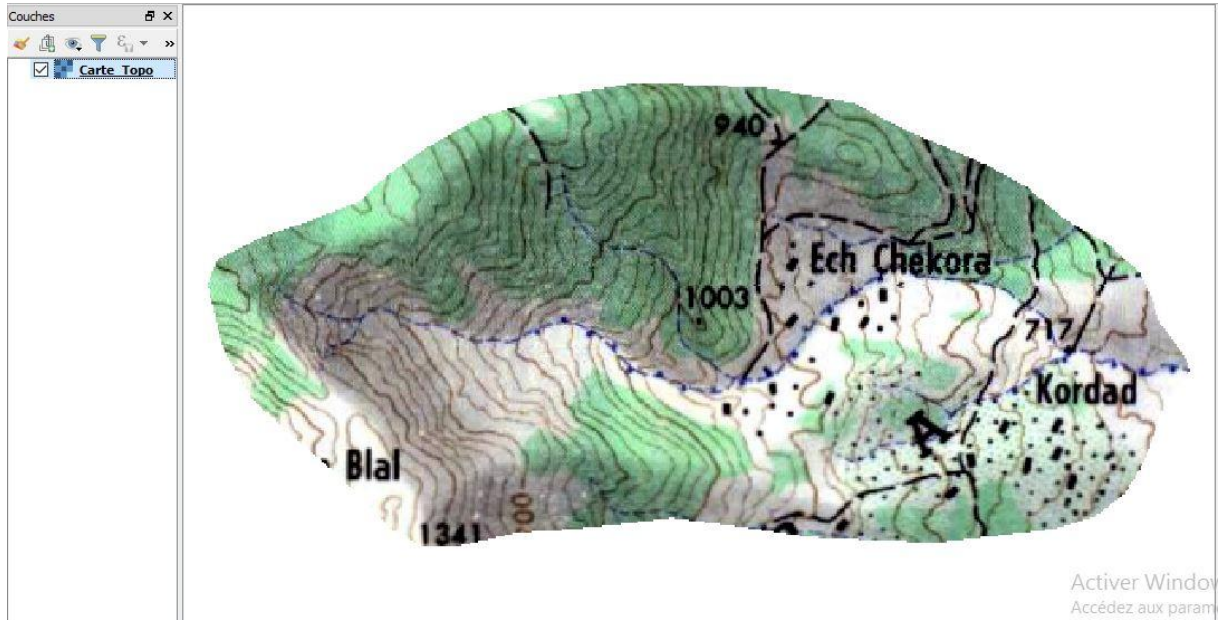


Simple mini-projet

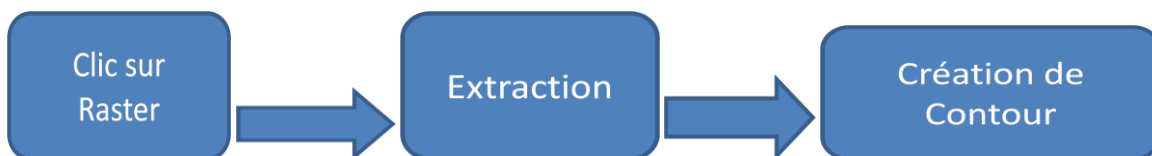
Dans ce **projet** ,nous allons effectu  des traitements multiples sur une couche raster ,qui repr sente d'une carte topographique .

D'abord ,on commencera par l'importation de donn e dans le logiciel :

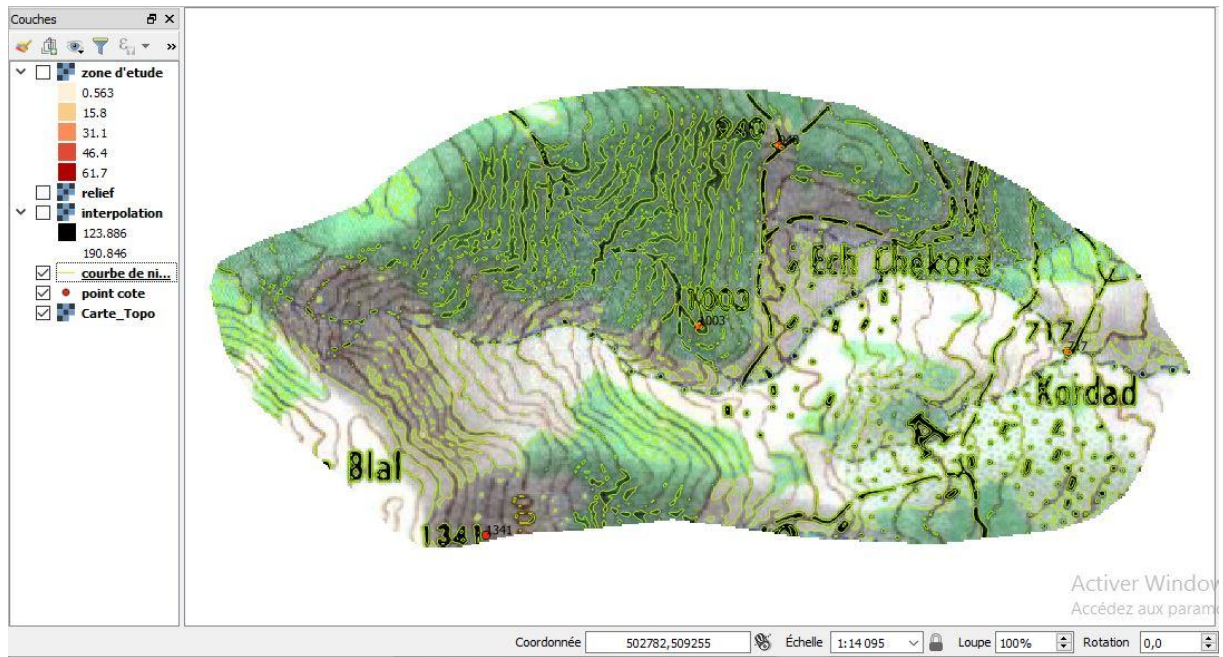


En effet ,notre donn e est une image d'un endroit qui repr sente la topographie d'un terrain ,o  on voit clairement (ou dispose) les courbes de niveau et les points cotes .

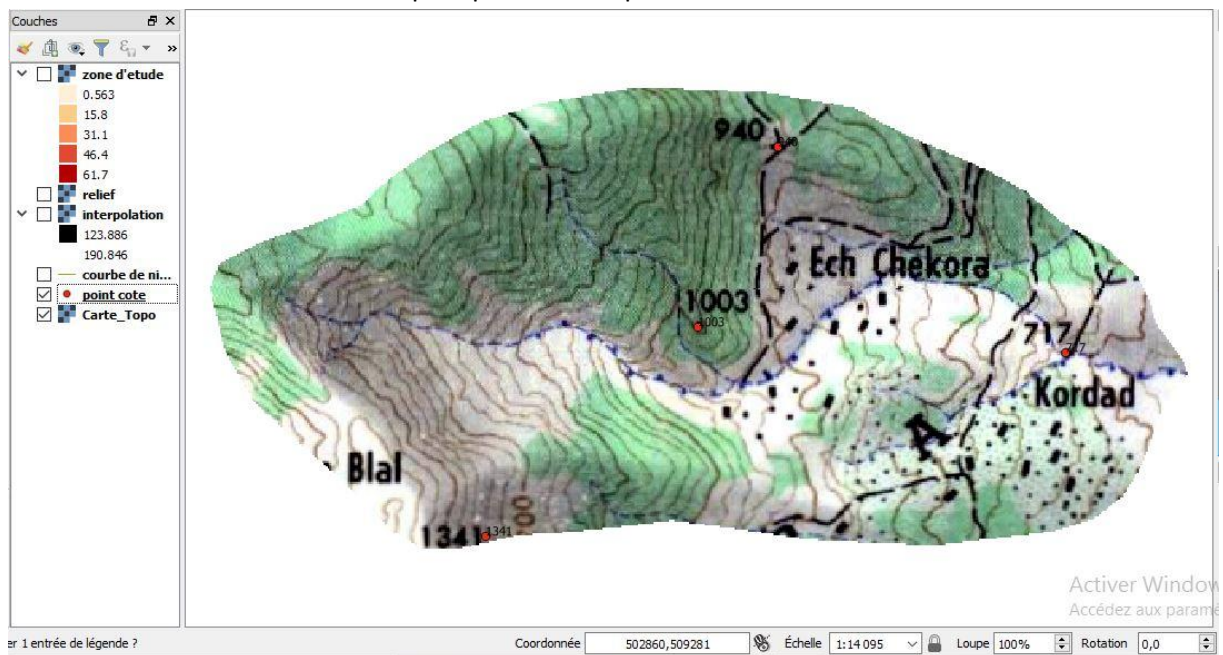
C'est pourquoi ,on sugg re avant d'effectue les traitements n cessaire sur ce terrain de **transforme notre couche raster en une couche ligne** qui repr sente **les courbe de niveau** et ceci fait comme suit :



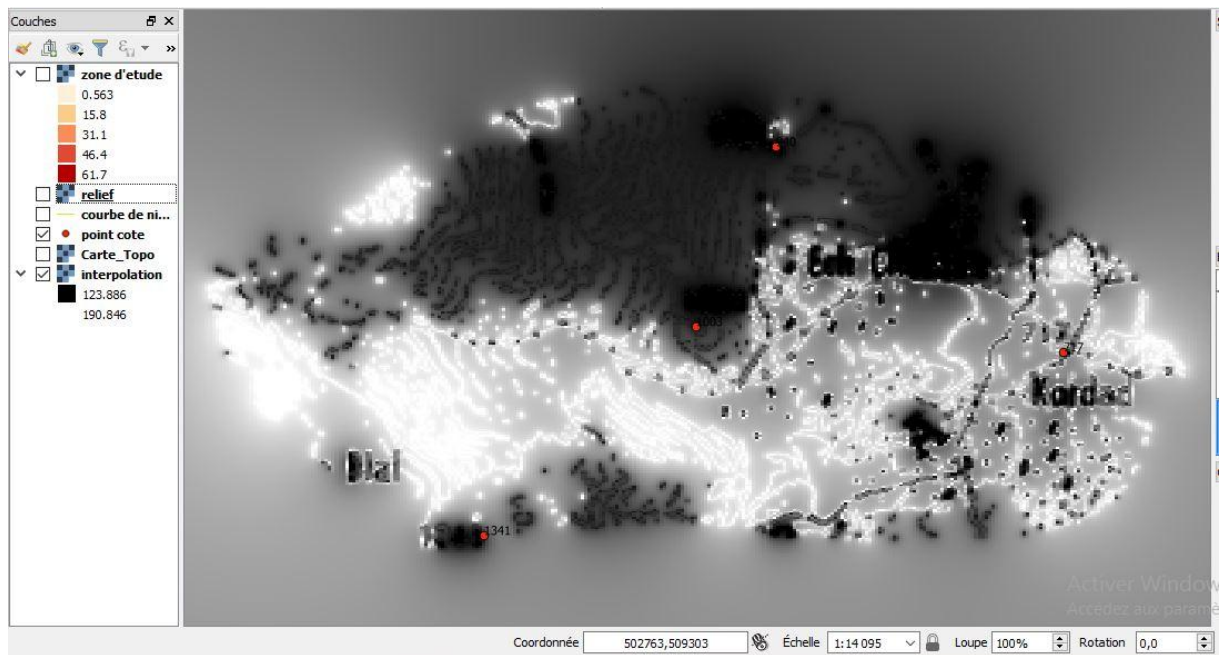
On a comme résultat :



Puis création d'une nouvelle SHP qui représente les points cotes :

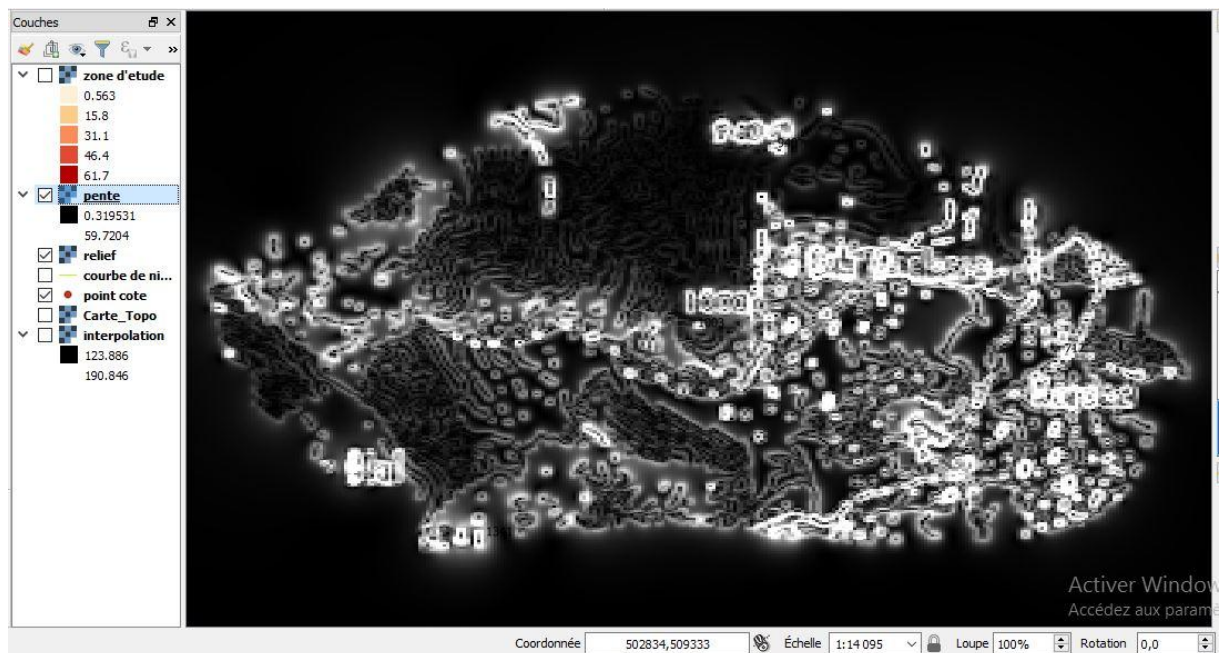


Ensuite faire l'interpolation :

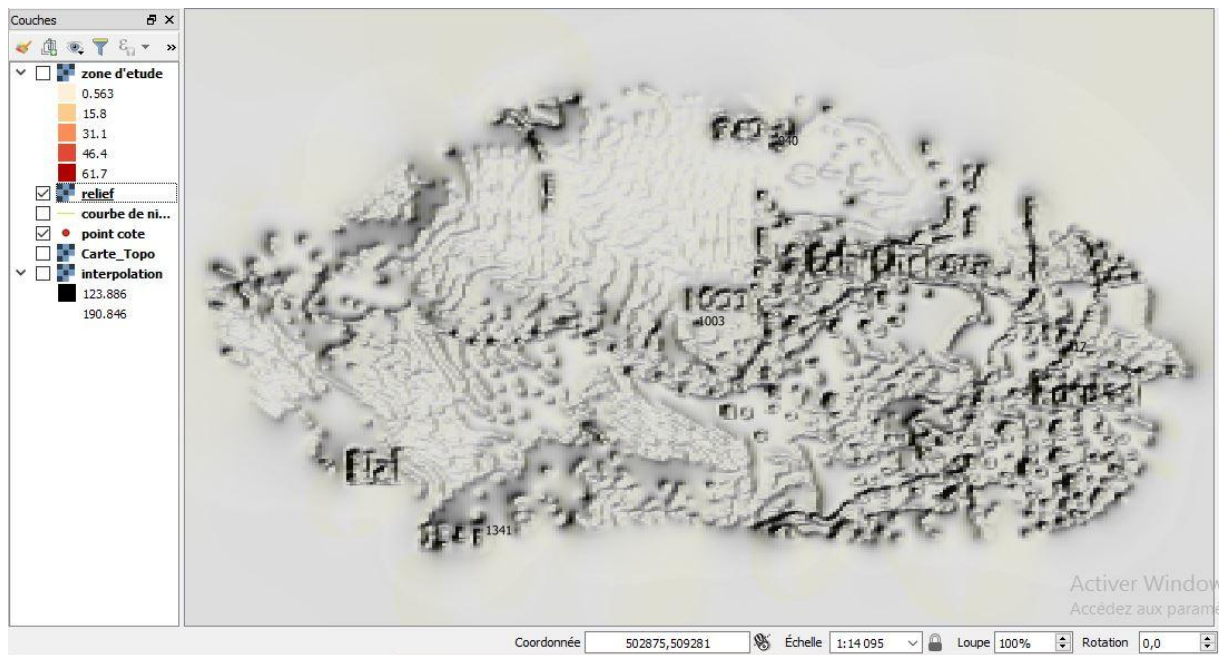


Enfin ,effectue les traitements appropriés sur ce terrain en utilisant *L'outil d'analyse du terrain* ,afin de mieux voir la pente et les reliefs .

Donc ,on a comme résultat :

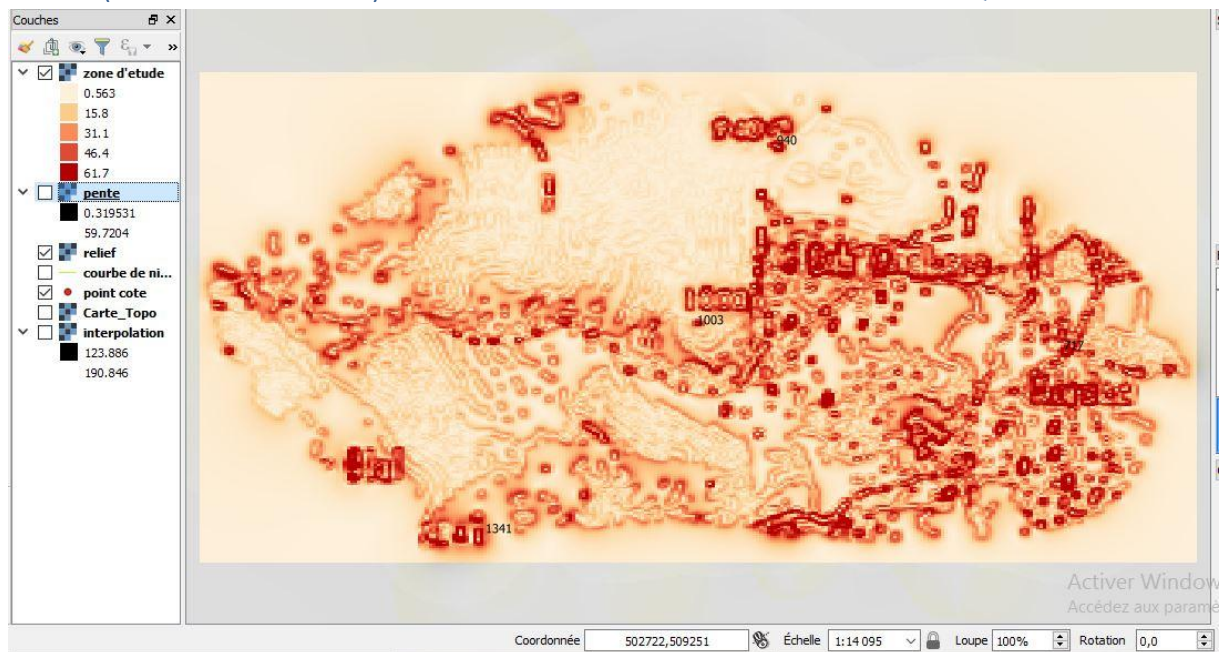


LA PENTE



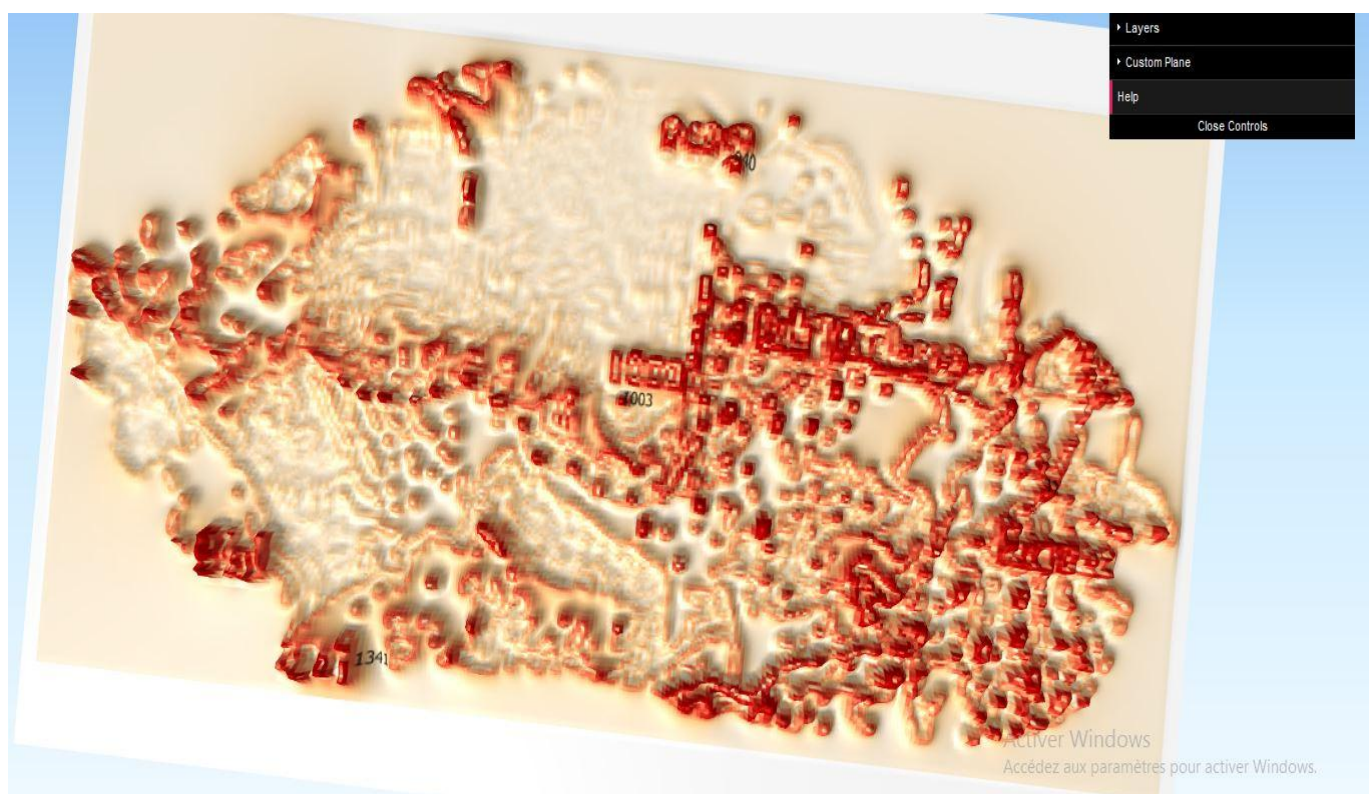
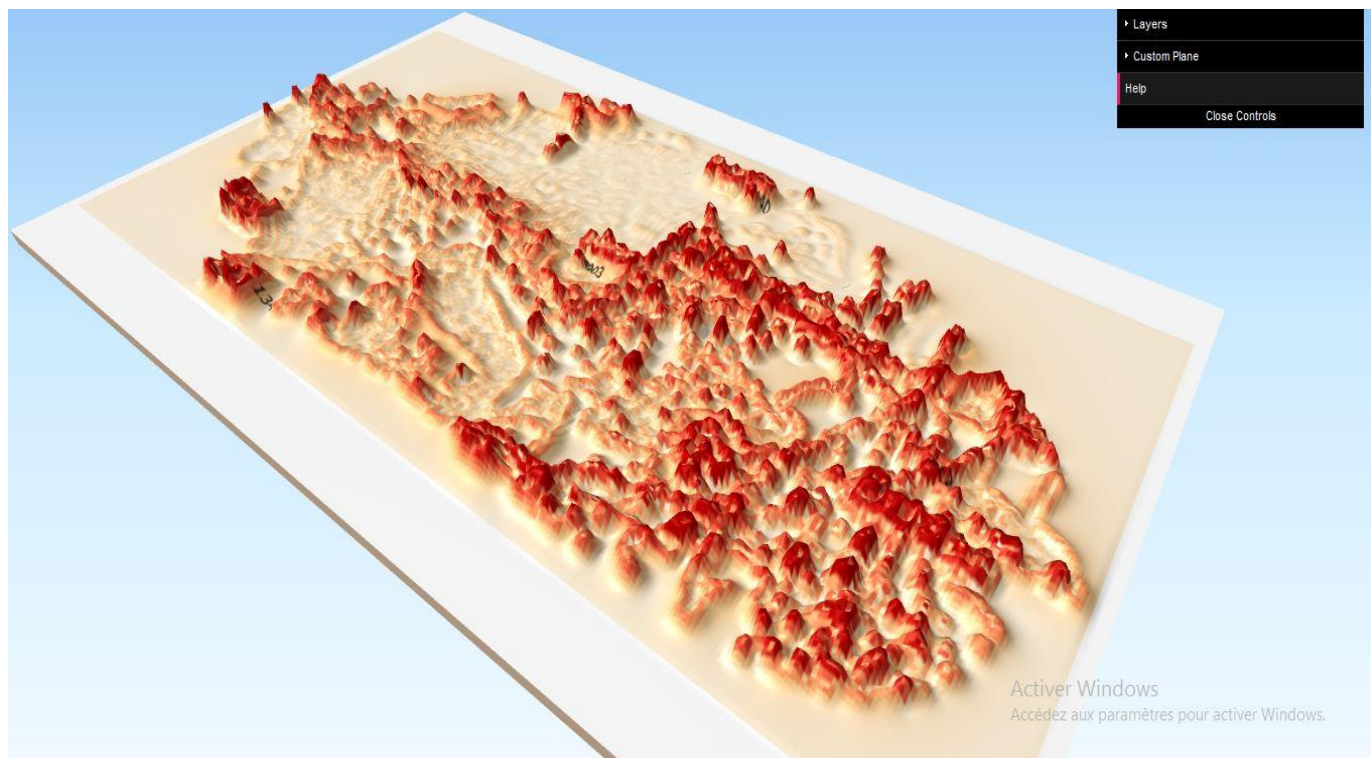
LES RELIEFS

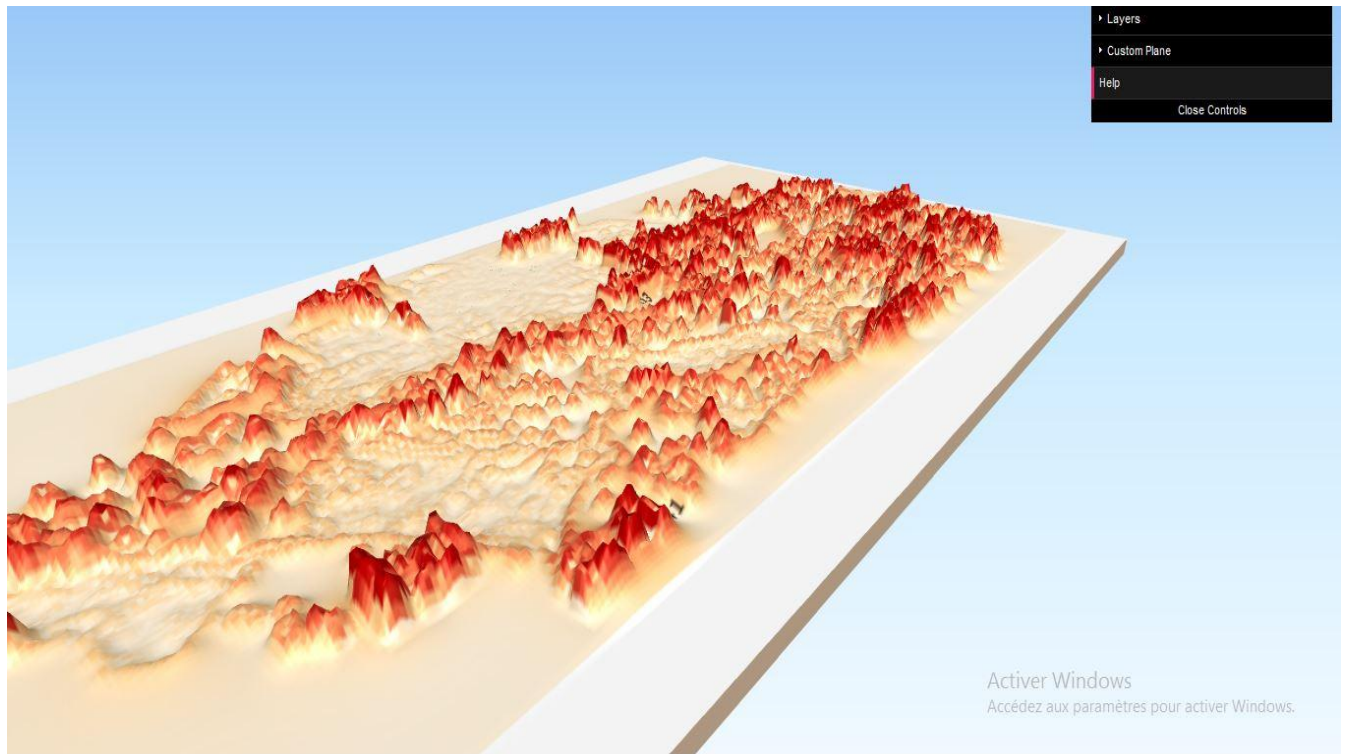
Pour clôturer notre travail, on va d'abord extraire notre **zone d'étude** puis dégrader une seule couleur (faire **la discrétisation**) et enfin visualiser en mode 3D à travers **L'outil de QGIS2THREES**.



Extraction

Ensuite ,Visualisation En Mode 3D :





Et voila d'après ce traitement on peut mieux voir les endroits où la pente est plus élève que d'autre sur notre zone d'étude .

C'est donc , s'est qui nous facilite à la prise de décision ,en cas de la réalisation d'un projet quelconque sur cet endroit .