# แบบฝึกหัดปฏิบัติการคาบที่ 12: Problem Solving

ชื่อ-นามสกุล......หิรัญ สุขสมรัตน์.....รหัสประจำตัวนักศึกษา.......6404062610499......

วันที่.....2...เดือน....พฤษภาคม....พ.ศ. 2565

Section......3......

1. [4G] จากการประมูลคลื่นระบบ 4G ที่คุเดือด บริษัทให้บริการโทรศัพท์มือถือมีแนวโน้มที่จะออกแพ็คเกจบริการที่ซับซ้อน โดยมีการระบุว่าถ้าใช้แบบเติมเงินแล้วโทรตอนกลางวันจะคิดนาทีละ 0.75 บาท แต่ถ้าโทรตอนกลางคืนจะคิด 1.25 บาท ส่วนแบบจ่ายรายเดือนมีให้เลือก 2 ทางเลือกคือแบบ 300 บาทต่อเดือนและแบบ 600 บาทต่อเดือน โดยแบบ 300 บาทต่อ เดือนจะโทรได้ 500 นาทีถ้าเกินนั้นจะคิดค่าโทรนาทีละ 1.50 บาท ส่วนแบบ 600 บาทต่อเดือนจะโทรได้ 1200 นาทีถ้าเกิน นั้นจะคิดค่าโทรนาทีละ 1.25 บาท

นักศึกษาต้องการประหยัดค่าใช้จ่ายมากที่สุดจึงได้ทำการบันทึกว่าในแต่ละสัปดาห์ตนเองโทรตอนกลางวันกี่นาทีและ ตอนกลางคืนกี่นาที โดยจดบันทึกข้อมูลการใช้โทรศัพท์นี้เป็นเวลา 4 สัปดาห์

จงเขียนโปรแกรมรับค่าตัวเลขจำนวนการโทรตอนกลางวัน และตอนกลางคืน จากนั้นโปรแกรมจะพิมพ์เลข 1 ถ้า แบบเติมเงินมีค่าใช้จ่ายน้อยที่สุด พิมพ์เลข 2 ถ้าแบบ 300 บาทต่อเดือนมีค่าใช้จ่ายน้อยที่สุด และพิมพ์เลข - ถ้าแบบ 600 บาทต่อเดือนมีค่าใช้จ่ายน้อยที่สุด

ข้อมูลน้ำเข้า บรรทัดที่ 1 - 4 จำนวนการโทรตอนกลางวัน และตอนกลางคืน

ข้อมูลส่งออก พิมพ์เลขทางเลือกแพ๊คเกจที่มีค่าใช้จ่ายน้อยที่สุด

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก	ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
100 100	3	50 20	2
100 100		60 70	
100 100		40 30	
100 100		50 50	

```
#include<stdio.h>
2
     float top_up(float time[4][2])
3
4
5
 6
         float timeday, timenight, total;
7
         8
9
10
         total = (timeday*0.75) + (timenight*1.25);
11
12
13
     return total ;
                                            100 100
14
                                            100 100
15
                                            100 100
16
     float monthly300(float time[4][2])
                                            100 100
17
18
19
         int i, j;
                                            Process returned 0 (0x0)
                                                                        execution time: 17.884 s
20
21
         float sumtime = 0, total = 0;
                                            Press any key to continue.
22
         for(i=0;i<4;i++)
23
                                            50 20
24
             for(j=0;j<2;j++)
                                            60 70
25
                                            40 30
             sumtime = sumtime + time[i][j];
26
                                            50 50
27
28
29
         if(sumtime>500)
                                            Process returned 0 (0x0)
                                                                        execution time: 8.743 s
30
31
             sumtime = sumtime - 500;
                                            Press any key to continue.
32
            total = sumtime*1.5;
33
34
35
   return total + 300 ;
```

ชื่อ-นามสกุล.....หิรัญ สุขสมรัตน์.....รหัสประจำตัวนักศึกษา............6404062610499.....

วันที่...2...เดือน.....พฤษภาคม.....พ.ศ. 2565 ตอนเรียน Lab ที่...3...

```
int main()
63
   □ {
64
65
         int i,j;
66
         float time[4][2],x,y,z;
67
68
         for(i=0;i<4;i++)
69
70
            for(j=0;j<2;j++)
71
72
            scanf("%f", &time[i][j]);
73
     - }
74
75
76
     x = top_up(time);
     y = monthly300 (time);
77
     z = monthly600(time);
78
    79
80
        printf("1");
81
82
    =else if(y < x && y < z){
        printf("2");
83
84
85
    🗀 else {
        printf("3");
86
87
88
     return 0 ;
89
90
```

วันที่...2...เดือน.....พฤษภาคม.....พ.ศ. 2565

ตอนเรียน Lab ที่...3...

# 2. [Distance] กำหนดจุดในระนาบสามมิติมีตัวอย่างการเก็บในรูปแบบต่อไปนี้

float points[][] = {{-1, 0, 3}, {-1, -1, -1}, {4, 1, 1},{2, 0.5, 9}, {3.5, 2, -1},

 ${3, 1.5, 3}, {-1.5, 4, 2}, {5.5, 4, -0.5}};$ 

จงเขียนโปรแกรมเพื่อคำนวนระยะทางระหว่างจุดสองสุดในระนาบสามมิติที่มีระยะทางระหว่างจุดมากที่สุด 3 อันดับ แรก โดยระยะทางระหว่างสองจุด  $(x_1,y_1,z_1)$  และ  $(x_2,y_2,z_2)$  คำนวณได้จาก

$$\sqrt{(x_2-x_1)^2+(y_2-y_1)^2+(z_2-z_1)^2}$$

### ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรก ระบุจำนวนตัวเลข n บรรทัดที่ 2 ถึง n+1 ระบุจุดในระนาบสามมิติ

 $printf("\$.2f\n\$.2f\n\$.2f", distance[0], distance[1], distance[2]);$ 

#### ข้อมูลส่งออก

บรรทัดที่ 1 - 3 แสดงระยะทางระหว่างจุดมากที่สุด 3 อันดับแรก

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
8	10.71
-1 0 3	10.55
-1 -1 -1	10.22
4 1 1	
2 0.5 9	
3.5 2 -1	
3 1.5 3	
-1.5 4 2	
5.5 4 -0.5	

```
#include<stdio.h>
                                                  -1 0 3
                                                  -1 -1 -1
        int n, dis=0, i, j, k=0;
         scanf("%d",&n);
for(i=n-1;i>=0;i--)
                                                  2 0.5 9
            dis = dis + i;
                                                 3.5 2 -1
11
12
         float points[n][3], distance[dis], temp;
                                                  3 1.5 3
13
14
                                                  -1.5 4 2
         for(i=0;i<n;i++)
15
16
                                                  5.5 4 -0.5
            for(i=0;i<3;i++)
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
                                                 10.71
               scanf("%f",&points[i][j]);
                                                 10.55
                                                  Process returned 0 (0x0)
                                                                                          execution time: 390.066 s
                                                  Press any key to continue.
               30
31
        for(i=1;i<dis;i++)</pre>
32
33
34
35
            temp = distance[i];

for(k=i-1; k >= 0 && distance[k] < temp; <math>k--)
36
37
38
39
               distance[k + 1] = distance[k];
            distance[k+1] = temp;
```

3. [Visible Trees] มีต้นไม้ ความสูงต่างๆกัน เรียงเป็นแนวเส้นตรง เมื่อญาญ่า เดินผ่านต้นไม้แต่ละต้น ได้บันทึก ความสูงของแต่ละต้นเอาไว้ ตามลำดับ จากนั้นเมื่อ<u>มองย้อนกลับไป</u> จะมีต้นไม้จำนวนหนึ่งเท่านั้น ที่สามารถมองเห็นได้ ใน แนวเส้นตรงเดียวกัน เพราะ<u>ต้นไม้ที่มีความสูงเท่ากันหรือต่ำกว่า จะถูกบดบัง</u> จงหาว่า มีต้นไม้กี่ต้น ที่ญาญ่าจะสามารถ มองเห็นได้

# ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรกคือค่า n (1<=n<=10) จำนวน test case

และในอีก n บรรทัดต่อมา แต่ละบรรทัดคือ หนึ่ง test case ซึ่งประกอบด้วย T (1<=T<=80) ระบุจำนวนต้นไม้ และมีจำนวนเต็มบวกอีก T ค่า เป็นความสูงของต้นไม้แต่ละต้นที่บันทึกไว้ตามลำดับ

### ข้อมูลส่งออก

แต่ละ Test case ให้แสดง จำนวนต้นไม้ที่สามารถมองเห็นได้

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก		
3	1		
12 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 <b>12</b>	3		
8 2 <b>13</b> 6 1 <b>7</b> 2 1 <b>3</b>	4		
5 <b>15</b> 10 <b>10 9 8</b>			

```
#include<stdio.h>
 1
 2
 3
       int main()
 4
 5
           int n,m,i,j;
 6
           scanf ("%d", &n);
 7
           int heightest=0;
 8
           int count = 0;
 9
10
           for (i=0; i<n; i++)
11
                scanf("%d", &m);
12
13
                int array[m];
14
                for (j=0; j<m; j++)</pre>
15
16
                     scanf("%d", &array[j]);
17
18
                for(j=m-1;j!=-1;j--){
                     if(heightest < array[j])</pre>
19
20
21
                         heightest = array[j];
22
                         count ++;
23
24
                printf("%d\n", count);
25
26
                count = 0;
                heightest = 0;
27
28
29
30
```

```
3
12 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
1
8 2 13 6 1 7 2 1 3
5 15 10 10 9 8
4
Process returned 0 (0x0) execution time :
Press any key to continue.
```

ชื่อ-นามสกุลหิรัญ สุขสมรัตน์	รหัสประจำตัวนักศึกษา	.6404062610499
วันที่2เดือนพฤษภาคม	พ.ศ. 2565	ตอนเรียน Lab ที่3

4. หน่วยสืบคดีพิเศษของประเทศแห่งหนึ่งต้องการค้นหาแหล่งกบดานของนักบวชรูปหนึ่ง โดยแหล่งที่พักของนักบวชรูปนี้มี ความสลับซับซ้อนเป็นพิเศษ บุคคลภายนอกไม่สามารถเข้าถึงได้โดยตรง ด้วยเหตุนี้หน่วยสืบคดีพิเศษจึงจำเป็นต้องอาศัย อากาศยานไร้คนขับ หรือโดรน ทำการถ่ายภาพบริเวณที่สนใจ **โดยภายในภาพถ่ายจะปรากฎจำนวนคน ณ บริเวณที่** กำหนด โดยเป็นรูปขนาด HxW ช่อง ซึ่งหน่วยสืบคดีพิเศษต้องการหานักบวชจากรูปภาพนี้ ตัวอย่างของรูปขนาด 4X5 แสดงเป็นตารางด้านล่างกำหนดตารางชื่อ A ตัวเลขในแต่ละช่องแสดงจำนวนคนที่อยู่ในช่องนั้น

5	1	2	10	4
4	30	3	0	100
3	25	10	4	10
3	20	4	8	5

ในการหาตำแหน่งของนักบวชเนื่องจากเป็นนักบวชที่มีความสำคัญจึงจำเป็นต้องมีคนอยู่รอบข้าง ดังนั้นจึงมีมีเงื่อนไข 3 ข้อดังนี้

- 1. นักบวชจะปรากฎในบริเวณที่เป็น 2 ช่องติดกันพอดี
- 2. สองช่องที่เป็นบริเวณที่มีนักบวชควรมีจำนวนคน ณ บริเวณนั้นต่างกันไม่เกิน 10
- 3. เนื่องจากเป็นนักบวชที่มีความสำคัญจึงจำเป็นต้องมีคนอยู่รอบข้าง ตำแหน่งที่นักบวชอาศัยอยู่จึงน่าจะเป็นตำแหน่ง ที่มีจำนวนคน ณ บริเวณนั้นอยู่เป็นจำนวนมาก คือต้องเป็นสองช่องที่มีผลรวมของจำนวนคน ณ บริเวณนั้นอยู่เป็น จำนวนมาก

# จากตารางตำแหน่งที่ตรงตามเงื่อนไขคือ A[2][2] และ A[3][2]

จงเขียนโปรแกรมที่รับตารางแสดงตำแหน่งของนักบวช จากนั้นให้หาตำแหน่งมุมบนซ้ายของช่องที่น่าจะปรากฎ นักบวชมากที่สุด โดยระบุแถวและคอลัมภ์ช่องนั้น

# ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรก ระบุขนาดตาราง HxW

บรรทัดที่ 2 ถึง H+1 แสดงจำนวนคนในแถวที่ i โดยระบุเป็นจำนวนเต็มจำนวน W ตัว จำนวนที่ j จะเป็นจำนวนคน ในช่องที่อยู่ในคอลัมภ์ j

### ข้อมูลส่งออก

มีบรรทัดเดียว คือ **มุมบนซ้ายของช่องที่น่าจะปรากฎนักบวชมากที่สุด**โดยระบุแถวและคอลัมภ์ช่องนั้น

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก	ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลส่งออก
4 5	2 2	4 4	3 2
5 1 2 10 4		0000	
4 <b>30</b> 3 0 100		0000	
3 <b>25</b> 10 4 10		0 <b>1</b> 1 1	
3 20 4 8 5		1 <b>1</b> 0 0	

วันที่...2...เดือน.....พฤษภาคม....พ.ศ. 2565 ตอนเรียน Lab ที่...3...

```
1
       #include<stdio.h>
 2
       int main()
 3
     □ {
 4
            int i, j, num, num2, max=0, ans1, ans2;
 5
 6
            scanf("%d %d", &num, &num2);
                                               5 1 2 10 4
 7
            int A[num][num2];
                                               4 30 3 0 100
 8
            for (i=0;i<num;i++)</pre>
                                               3 25 10 4 10
 9
                                               3 20 4 8 5
10
                 for (j=0; j<num2; j++)</pre>
                                               2 2
11
                                               Process returned 0 (0x0)
                                                                          execution time: 15.996 s
                     scanf("%d",&A[i][j]); Press any key to continue.
12
13
14
15
            for (i=0;i<num;i++)</pre>
16
17
18
                 for (j=0; j<num2-2; j++)</pre>
19
20
                     if(A[i][j]-A[i][j+2]<=10||A[i][j]-A[i][j+2]<=-10)</pre>
21
22
                          if (max<A[i][j+1])</pre>
                                                 0000
23
                                                 0000
24
                               \max=A[i][j+1];
                                                 0 1 1 1
                               ans1=i+1;
25
                                                 1100
26
                               ans2=j+2;
                                                 3 2
27
                          }
                                                 Process returned 0 (0x0)
                                                                           execution time : 15.780 s
28
                                                 Press any key to continue.
29
                }
30
31
            printf("%d %d",ans1,ans2);
32
33
```

วันที่...2...เดือน.....พฤษภาคม.....พ.ศ. 2565

ตอนเรียน Lab ที่...3...

5. [Line] เส้นตรงคือการนำจุดสองจุดใดมาเชื่อมต่อกันโดยเส้นตรงจะประกอบด้วยสมาชิกที่เป็นจุดจำนวน 2 จุด คือจุดที่ เป็นจุดเริ่มต้นของเส้นตรง (begin) และจุดที่เป็นจุดสุดท้ายของเส้นตรง (end) โดยมีโครงสร้างดังนี้

```
typedef struct{
POINT begin;
POINT end;
}LINE;

typedef struct{
int x;
int y;
}POINT:
```

34

จงเขียนโปรแกรมโดยการใช้ฟังก์ชันที่รับพารามิเตอร์ 2 ตัวที่มีชนิดข้อมูลเป็น POINT จากนั้นให้นำโครงสร้าง ดังกล่าวไปสร้างเป็นเส้นตรง (LINE) และคืนเป็นเส้นตรงออกมา หลังจากนั้นให้เขียนฟังก์ชันที่รับตัวแปรที่เป็น LINE เข้ามาใน ฟังก์ชันแล้วคืนเลข 1 2 หรือ 3 โดยที่

- 1 คือเส้นตรงที่มีลักษณะเป็นแนวตั้ง (Vertical)
- 2 คือเส้นตรงที่มีลักษณะเป็นแนวนอน (horizontal)
- 3 คือเส้นตรงที่ไม่ถูกนิยาม (oblique)

โดย Vertical line คือ เส้นตรงที่มีจุด begin กับจุด end มีพิกัด x อยู่ตำแหน่งเดียวกัน
Horizontal line คือ เส้นตรงที่มีจุด begin กับจุด end มีพิกัด y อยู่ตำแหน่งเดียวกัน
Oblique line คือ เส้นตรงที่ไม่เป็นทั้ง vertical line หรือ horizontal line

```
#include<stdio.h>
                                                  36
 2
                                             37
                                                        int x ;
 3

□typedef struct{

          int x ;
                                             38
                                                        POINT a,b;
 4
          int y ;
 5
                                             39
                                                        LINE 1 ;
 6
     | POINT ;
                                             40
                                                        scanf("%d %d", &a.x, &a.y);
 7
                                             41
                                                        scanf("%d %d", &b.x, &b.y);
 8

□typedef struct{
                                             42
         POINT begin ;
 9
                                             43
                                                        x = make line(a,b);
         POINT end ;
10
                                             44
     L}LINE;
11
                                             45
                                                        printf("%d",x);
12
                                             46
                                                   }
    ☐int what line(LINE 1) {
                                             47
14
         int ans ;
15
          if(l.begin.x == l.end.x){
16
              ans = 1:
17
          else if(l.begin.y == l.end.y) {
18
              ans = 2;
19
20
          else ans = 3;
21
22
      return ans;
23
24
25
    □int make line(POINT a, POINT b) {
26
         int ans ;
         LINE 1;
27
          l.begin.x = a.x;
28
          l.begin.y = a.y ;
29
30
          l.end.x = b.x;
          l.end.y = b.y;
31
32
          ans = what line(1);
33
      return ans ;
```

ชื่อ-นามสกุลหิรัญ สุขสมรัตน์	รหัสประจำตัวนักศึกษา	.6404062610499
วันที่2เดือนพฤษภาคม	พ.ศ. 2565	ตอนเรียน Lab ที่3

6. [พื้นที่ในอาร์เรย์สองมิติ] อาร์เรย์ของเลขจำนวนเต็ม 2 มิติ ประกอบไปด้วย R แถว และ C คอลัมน์ โดยที่ R และ C เป็น เลขคู่จำนวนเต็มบวก. ถ้าต้องการแบ่งพื้นที่ในอาร์เรย์นี้ออกเป็น 4 ส่วน ได้แก่ zone 1, 2, 3 และ 4 โดยที่แต่ละโซนจะ ประกอบไปด้วยพื้นที่สี่เหลี่ยมจัตุรัสขนาด  $R/2 \times C/2$  ช่องในอาร์เรย์ ตัวอย่างเช่น การแบ่งพื้นที่ของอาร์เรย์ขนาด 6 คูณ 6 แสดงได้ดังรูปด้านล่าง

Zone 1—		6/2					Zone 2
_ \	1	2	3	4	5	6	/
1	1	0	3	0	2	4	
6/2-2	1	3	0	5	2	6	
3	2	7	4	0	3	3	
4	3	1	0	6	7	2	
5	2	3	0	4	8	6	
6	1	5	4	1	2	2	
Zone 3							Zone 4

จงเขียนโปรแกรมเพื่อแสดงผลบวกที่มากที่สุดของสมาชิกในแต่ละโซน (maximum total sum) ตัวอย่างเช่น ผลบวกของ โซน 1 ในอาร์เรย์ด้านบน คือ 1+0+3+1+3+0+2+7+4 = 21 ขณะที่ผลบวกของอาร์เรย์ในโซน 4 คือ 38

### ข้อมูลเข้า

บรรทัดแรกเป็นจำนวนเต็มบวก R และ C

R บรรทัดต่อมาเป็นตัวเลขในอาร์เรย์แต่ละแถว โดยแต่ละแถวมี C คอลัมภ์

### ข้อมูลส่งออก

ผลบวกที่มากที่สุดของสมาชิกในโซน

ตัวอย่างข้อมูลนำเข้า	ตัวอย่างข้อมูลออก
2 4	15
1 2 3 4	
5 6 7 8	
4 2	14
1 2	
3 4	
5 6	
7 8	

```
#include<stdio.h>
 2
 3
      int main()
 4
    □ {
 5
           int r, c, i, j;
 6
           scanf("%d%d", &r, &c);
 7
 8
           int array[r][c];
 9
           int zone1[r/2][c/2], zone2[r/2][c/2], zone3[r/2][c/2], zone4[r/2][c/2];
10
           int sum1=0, sum2=0, sum3=0, sum4=0;
11
                                                   2 4
12
           for(i=0;i<r;i++)</pre>
                                                   1 2 3 4
13
                                                   5 6 7 8
               for(j=0;j<c;j++)</pre>
14
                                                   15
15
16
                   scanf("%d", &array[i][j]);
                                                   Process returned 0 (0x0)
17
                                                   Press any key to continue.
18
                                                   42
19
                                                   1 2
20
           for(i=0;i<r/2;i++)
21
                                                   3 4
22
               for (j=0; j<c/2; j++)</pre>
                                                     6
23
                                                   78
24
                   sum1 = sum1 + array[i][j];
                                                   14
25
26
           }
                                                   Process returned 0 (0x0)
27
                                                   Press any key to continue.
28
           for(i=0;i<r/2;i++)
29
30
               for (j=c/2; j<c; j++)</pre>
31
                   sum2 = sum2 + array[i][j];
32
33
34
35
          for(i=r/2;i<r;i++)</pre>
36
37
38
               for (j=0; j<c/2; j++)
39
40
                   sum3 = sum3 + array[i][j];
41
42
43
           for (i=r/2; i<r; i++)</pre>
44
45
46
               for(j=c/2;j<c;j++)</pre>
47
48
                   sum4 = sum4 + array[i][j];
49
50
           if(sum1>sum2 && sum1>sum3 && sum1>sum4) {printf("%d", sum1);}
51
52
           else if(sum2>sum1 && sum2>sum3 && sum2>sum4){printf("%d",sum2);}
          else if(sum3>sum1 && sum3>sum2 && sum3>sum4){printf("%d",sum3);}
53
54
           else {printf("%d",sum4);}
55
56
      return 0 ;
57
58
```