

Ingeniería de Software

Licenciatura en Ciencias de la Computación

Maestra Hanna Oktaba

Ayudantes: Pablo Gerardo González López, Diana Giselle Hidalgo López, Miguel Ángel Piña Avelino

Semestre 2019-1

Guión del Curso

Semana	Clases teóricas Temas a tratar	Entregas de los equipos
1 6-10 agosto	<ul style="list-style-type: none">• Presentación del curso• Entregar el temario de curso.• Introducción a la Ingeniería de Software <p>(Presentación 1 Introducción a IS)</p>	
2 13-17 agosto	<ul style="list-style-type: none">• Métodos y prácticas• MIDS - Método del curso <p>(Presentación 2 Cómo y con qué vamos a trabajar)</p> <ul style="list-style-type: none">• Prácticas sociales: conformación del equipo <p>(Presentación 3 Prácticas Sociales)</p>	

	<p>Trabajo en equipo)</p> <ul style="list-style-type: none"> • Presentación del Planteamiento de Necesidades <p>(Documento de Planteamiento de Necesidades)</p>	
<p>3</p> <p>20-24 agosto</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Conceptos de planificación del proyecto • Definición de casos de uso generales <p>(Presentación 4 Administración de proyecto)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Plantilla del Primer Proyecto de Software llenada con datos del equipo • Carátula de plantillas personalizadas
<p>4</p> <p>27-31 agosto</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Especificación de Requerimientos de la primera iteración <p>Para los casos de uso de la iteración:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Detalle de casos de uso • Casos de prueba • Prototipo de la interfaz • Requerimientos no funcionales <p>(Presentación 5 Requerimientos de software)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Plan del Primer Proyecto de Software siguiendo la plantilla. • Diagrama general de casos de uso • Creación del Tablero de la primera iteración
<p>5</p> <p>3-7 septiembre</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Refinamiento de lo anterior 	<ul style="list-style-type: none"> • Especificación de Requerimientos de Software de la iteración siguiendo la

		<p>plantilla:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Diagrama general de casos de uso para la iteración • Detalle de casos de uso • Casos de prueba para los casos de uso • Prototipo de interfaz • Requerimientos no funcionales • Tablero de la primera iteración
<p>6 10-14 septiembre</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Especificación del Diseño arquitectónico: <ul style="list-style-type: none"> • Diagramas de paquetes • Definir ambiente de implementación • Diagrama de distribución <p>(Presentación 6 Diseño de software)</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Especificación de Requerimientos de Software de la iteración revisado
<p>7 17-21 septiembre</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Refinamiento de la interfaz • Diseño detallado: <ul style="list-style-type: none"> • Diagramas de clases • Diagramas de 	<ul style="list-style-type: none"> • Especificación de Diseño de Software siguiendo la plantilla: <ul style="list-style-type: none"> • Arquitectura del software • Diagrama de paquetes

	secuencia <ul style="list-style-type: none"> • Diagrama de navegación • Diseño de la base de datos 	<ul style="list-style-type: none"> • Ambiente de implementación • Diagramas de distribución
8 24-28 septiembre	<ul style="list-style-type: none"> • Refinamiento del diseño 	<ul style="list-style-type: none"> • Diagrama de clases • Diagrama de navegación • Diagrama de secuencia • Diseño base de datos
9 y 10 1 - 12 octubre	<ul style="list-style-type: none"> • Construcción (Presentación 7 Construcción de software)	<ul style="list-style-type: none"> • Documento de Construcción siguiendo la plantilla. Código de clases
11 15-19 octubre	<ul style="list-style-type: none"> • Integración de todo el producto de software • Prueba del software (Presentación 8 Integración y pruebas de software)	<ul style="list-style-type: none"> • Código de clases probado • Casos de uso integrados
12 22-26 octubre	<ul style="list-style-type: none"> • Entrega • Retrospectiva de la iteración (Presentación 9 Entrega, cierre y retrospectiva de la iteración)	<ul style="list-style-type: none"> • Documento de Integración y Prueba del Producto de Software siguiendo la plantilla. • Entrega del Producto de Software.
13	Planificación de la 2ª iteración	<ul style="list-style-type: none"> • Examen teórico

29-31 octubre		<ul style="list-style-type: none"> • Retrospectiva de la iteración siguiendo la plantilla.
14 5-9 noviembre	<ul style="list-style-type: none"> • Requerimientos y diseño de la segunda iteración 	<ul style="list-style-type: none"> • Plan de la 2ª iteración
15 12-16 noviembre	<ul style="list-style-type: none"> • Construcción 	<ul style="list-style-type: none"> • Especificación de Requerimientos y Diseño de la 2ª iteración
16 20-23 noviembre	<ul style="list-style-type: none"> • Integración • Prueba 	<ul style="list-style-type: none"> • Código de la 2ª iteración
17 26-28 noviembre	<ul style="list-style-type: none"> • Retrospectiva 2ª iteración • Cierre de curso 	<ul style="list-style-type: none"> • Retrospectiva de la 2ª iteración
18 5 diciembre	<ul style="list-style-type: none"> • Entrega final 	<ul style="list-style-type: none"> • Entrega de la 2ª iteración •

Lunes y miércoles son las clases teóricas, se les explica las prácticas y técnicas que tienen que realizar, y se define el trabajo a entregar por equipo.

El martes y jueves los ayudantes apoyan a los equipos en cómo realizar las prácticas y revisan los entregables.

El lunes (Hanna) revisa y comenta los entregables.

El lunes laboratorista les enseña el uso de herramientas necesarias para el curso.