**Proyecto Final – Gamificación y Programación Funcional**

**Objeto de Desarrollo:** Aplicación Web

**Tecnologías:**

* Tecnología 1 -> Django
* Tecnología 2 -> React JS

**Objetivo:** comprender mejor la aritmética (suma, resta, multiplicación, división) para estudiantes de nivel primaria.

**Nombre:** easy arithmetic

**Mecánicas de Juego:**

* Mecánica:

1 desafíos

2 niveles

**Dinámicas de Juego:**

* Dinámica:

1 logro

2 recompensa

**Actividades de la Aplicación**: tarea clase 22/11/2022

El juego se tratara de tener una app web que permitirá registrar a cada participante y a la ves permite hacer el login.

Una vez el participante haciendo el login va acceder a ver un conjunto de niveles de jugabilidad que se tendrá, se tendrá niveles del 1 al 10

1. Sera donde el participante obtendras