

Proyecto Final

Ingeniería Web III

Realizar 3 sistemas web interconectados, Los 3 funcionarán de manera independiente y se conectarán mediante llamadas a API.

App web Nro 1.- Sistema de mercado.

En el sistema de mercado, tendremos lo siguiente:

Página de lista de empresas que mostrarán su logo y nombre.

Las empresas tendrán una ubicación donde se encuentran.

Al ingresar a una empresa se tendrá una lista de productos organizados por categorías.

Un producto puede estar en una sola categoría. Una categoría puede tener N productos.

Las categorías solo tendrán nombre.

Los productos tendrán nombre, foto y precio.

Los productos podrán seleccionarse y agregarse a un carrito, se puede seleccionar más de uno para agregar al carrito. Solo se pueden agregar productos de una sola empresa, al cambiar de empresa el carrito debería vaciarse.

Una vez que voy al carrito de compras, debería estar calculado el monto total, para continuar con el pedido necesito tener un usuario con sesión iniciada. Usar el API del sistema de login para verificar la sesión y mostrar una pantalla de registro / login correspondientes.

Después de tener un usuario autenticado, debería poder seleccionar la dirección de envío, ver una ubicación en el mapa y realizar el pedido.

El pedido debería conectarse con el sistema de envío para poder registrar una entrega enviando a su API el pedido completo y los datos que necesita para poder continuar (ubicación origen, ubicación destino, texto con el detalle de la carga). Al enviarlo al sistema de entrega, el pedido deberá generar un número de rastreo o tracking, el cual se puede verificar después en el otro sistema.

El usuario también podrá tener una página de historial de compras, donde verá sus compras realizadas anteriormente con el número de rastreo del sistema de entregas guardado en el mismo.

El número de rastreo deberá linkear a la página de rastreo del otro sistema para poder ingresar directamente y ver el detalle.

Todos los datos del sistema de mercado son públicos a excepción de las compras, para realizar una compra o ver su historial de compras es necesario haber iniciado sesión. Este inicio de sesión puede hacerse en cualquier momento accediendo a la página de inicio de sesión / registro.

Acceso de administración de mercado

Al ingresar como un administrador del sistema de mercado, se tendrá un ABM de empresas con su respectivo logo. La ubicación será seleccionable en un mapa.

También se tendrá un ABM para productos de una empresa, con su respectiva imagen.

El usuario administrador de mercado también se podrá ver un listado de todos los pedidos dentro de la aplicación y entrar a cada uno de ellos para ver su detalle.

App web Nro 2.- Sistema de Autenticación

Sistema de autenticación y registro que manejará los usuarios de ambas plataformas. Como opciones tendrá registro, login y selección de roles para los usuarios.

Los usuarios tendrán nombre completo, email y contraseña.

Aquí tendría que haber un acceso mediante usuario y contraseña donde solo podrán entrar los super administradores.

Los super administradores pueden ver un listado de usuarios, donde habrá un ABM y la opción “Cambiar contraseña” para todos ellos.

Los super administradores también pueden darle a cualquier usuario el rol de “super administrador”, el rol de “Administrador del sistema de entregas” o el rol de “Administrador del sistema de mercado”.

App web Nro 3.- Sistema de entrega

El sistema de entrega deberá permitir acceso solo mediante usuario y contraseña. Los usuarios se verificarán mediante el API del sistema de autenticación. De este lado no se podrá hacer registro de usuarios, solo login.

El login puede llevar a 2 opciones dependiendo de los permisos que se tengan, página de administración o página de usuario normal.

Página de administración

En la página de administración se permitirá ver las entregas de todos los usuarios y registrar actualizaciones para una de sus entregas.

Cada actualización de entrega se registrará una ubicación donde se encuentra la entrega en el mapa actualmente (en un mapa), el nombre del lugar por escrito y el estado de la entrega en ese momento (pendiente de envío, en camino, entregado). Las actualizaciones de entrega solo podrán insertarse y eliminarse.

Si se elimina una actualización de entrega, la entrega tiene que seguir reflejando el estado que le corresponde en ese momento.

Solo se mostrarán los usuarios que tengan entregas, de los cuáles se tendrá guardado su nombre en la base de datos.

Página de usuarios normales

Si inicias sesión como usuario normal, puedes ver la página de todas tus entregas, ordenadas por su estado actual, pendientes primero.

Cuando se ingresa a una entrega, se podrá ver las actualizaciones de entrega de esta, se verá un mapa con distintas ubicaciones marcadas por donde ha pasado la entrega, debajo del mapa un listado en una tabla ordenado por fecha de actualización de manera descendente (la última fecha primero). Este listado deberá mostrar el nombre del lugar donde pasó y el estado en el que se encontraba la entrega en ese momento.

Acceso sin registro

Los visitantes del sitio que tengan el número de rastreo de su entrega podrán ingresarlo en la página de rastreo y obtener directamente el acceso al detalle de su entrega sin necesidad de haber iniciado sesión.

Consideraciones de la aplicación

El proyecto debe estar desarrollado en ambas tecnologías de servidor que hemos visto en clases (Django o Node JS).

Los proyectos de frontend pueden estar diseñado en cualquier framework de programación en Javascript, el que les parezca más cómodo de utilizar (React, Angular, Vue.js, jQuery, JS Puro, etc) lo importante es que tiene que haber conectividad cliente – servidor mediante un API.

El proyecto es individual, ante cualquier indicio de código duplicado o copiado (incluso descargado de algún lado) se hará un descuento o división de la nota dependiendo de cuál sea el caso.