

# Checkposts

Innen: Algowiki

## Tartalomjegyzék

- 1 Feladat
  - 1.1 Az eredeti feladat
- 2 Megoldási ötletek
  - 2.1 Hibás megoldási ötletek és ellenpéldák
  - 2.2 Helyes, de lassú megoldások
- 3 Segítségek
- 4 Megoldás
  - 4.1 Fontos gondolatok
  - 4.2 Részletes megoldás
  - 4.3 Példa
- 5 Komplexitás
- 6 Implementáció

## Feladat

Egy városban  $N$  darab kereszteződés ( $1 \leq N \leq 10^5$ ), és  $M$  darab egyirányú út van ( $0 \leq M \leq 3 \cdot 10^5$ ). A polgármester biztonságossá akarja tenni a várost rendőri ellenőrzőpontok elhelyezésével. Egy ilyen ellenőrzőpontok csak kereszteződésben lehetnek. Ha az  $i$ . kereszteződésbe helyezünk egy ellenőrzőpontot, akkor az biztonságossá tesz minden olyan  $j$ . kereszteződést, ahol  $i = j$ , vagy  $i$ -ből el lehet jutni  $j$ -be és vissza. Ezen felül különböző kereszteződésekbe különböző költséggel jár egy ellenőrzőpont építése (semelyik ilyen költség nem haladja meg a  $10^9$ -t).

**Cél:** Meghatározni a város (azaz az összes kereszteződés) biztonságossá tételének **minimális költségét**, továbbá meghatározni annak a számát, hogy **hányféleképpen** tudjuk ezt megtenni úgy, hogy a lehető **legkevesebb ellenőrzőpontot építünk** (és az árat is minimumon tartjuk).

### Az eredeti feladat

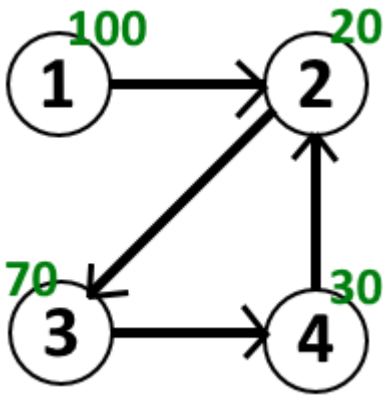
Az eredeti feladat megtekinthető itt (<https://codeforces.com/contest/427/problem/C>), a Codeforces-on.

## Megoldási ötletek

### Hibás megoldási ötletek és ellenpéldák

**Ötlet:** Rendezzük a kereszteződések növekvő sorrendbe aszerint, hogy mennyibe kerül oda ellenőrzőpontot építeni. Majd elkezdünk építeni ellenőrzőpontokat a legolcsóbb helyekre, míg nem lesz teljes lefedettségünk.

**Ellenpélda:** Nézzük a mellékelt ábrát. A a számozott körök a kereszteződések, a nyilak az egyirányú utak, a zöld számok az építési költségek.



Ha belegondolunk az 1-es kereszteződésbe muszáj ellenőrzőpontot építeni, mert ezt semelyik másik nem fedné le (semelyik másiktól nem lehet az 1-esbe eljutni). Ugye az 1-es építési költsége a legdrágább, tehát ha elkezdenénk a legolcsóbbakba építgetni, akkor itt az összesbe építenünk kellene, mire teljes lenne a lefedettség. Azonban itt bőven elegendő lenne, az 1-esbe és a 2-esbe építeni a teljes lefedettséghez.

## Helyes, de lassú megoldások

Nézzünk inkább egy biztos megoldást. Próbáljuk ki az összes lehetséges építést, nézzük meg melyik jók, és azok közül mennyi a minimum ár. Viszont ez egy exponenciális, azaz  $O(2^N)$ -es műveletigénnyel járna, mivel minden egyes kereszteződést a többitől függetlenül ki kellene próbálnunk úgy, hogy építünk oda ellenőrzőpontot és úgy hogy nem. A feladat korlátait ismerve sajnos ez túl lassú megoldás.

## Segítségek

1. segítség: Goldoljunk úgy a városra, mint egy irányított gráfra.
2. segítség: Mit takar ez a lefedettség ebben a gráfban? Azaz mit jelent az, hogy  $i$ -ből el tudunk menni  $j$ -be és vissza?

## Megoldás

### Fontos gondolatok

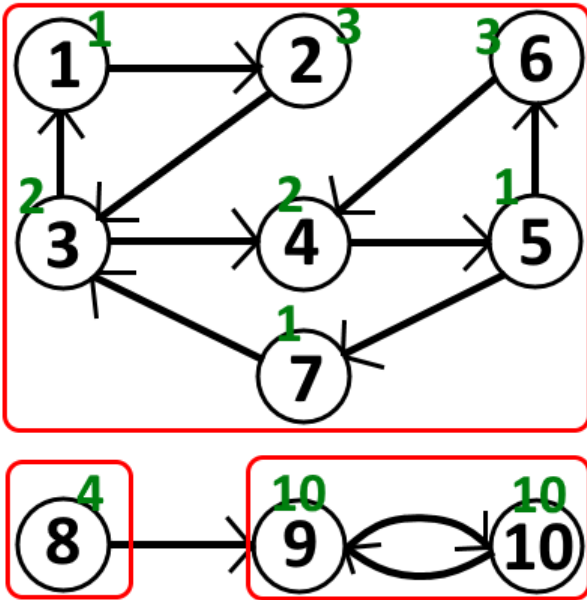
A feladat szövege átgondolva: Van egy  $N$  csúcsú,  $M$  élt tartalmazó irányított gráfunk. Ki kell választanunk csúcsokat, úgy hogy minden erősen összefüggő komponensből válasszunk legalább egyet.

### Részletes megoldás

Az erősen összefüggő komponensek meghatározására használhatjuk a Kosaraju algoritmust, amivel eltárolhatjuk a komponenseket. Ugye minimalizálni kell a költséget, tehát minden komponensből a legalacsonyabb költségűt kell kiválasztani. Majd összeadjuk minden komponens legolcsóbbjának árát és kész is a megoldás első része.

Még meg kell határoznunk azt, hogy minimális költséggel és ellenőrzőponttal hányféleképpen tudjuk a teljes lefedést kivitelezni. Az ellenőrző pontok száma akkor lesz minimális, ha minden komponensből csak egyet választunk. A minimális költségért minden komponensből a legolcsóbbat kell választanunk. Ahhoz, hogy megkapjuk hányféleképpen tudjuk ezt kivitelezni, minden komponensben meg kell számolni hány legolcsóbb csúcs van, majd ezeket összeszorozni.

### Példa



A feladat 3. példabemenetét ábrázoltam irányított gráfként. Látszik 3 erősen összefüggő komponensünk van. Ha mindegyikből összeadjuk a legolcsóbbakat, akkor kijön az  $1 + 4 + 10 = 15$  (azaz a minimum ár). Ha mindegyikből összeszorozzuk a minimumok számát, akkor kijön  $3 * 1 * 2 = 6$  (azaz az, hogy hányféleképpen tudjuk megtenni ...)

## Komplexitás

A kosaraju műveleteigénye  $O(N + M)$  éllistas gráfrepresentációval. A komponenseken belüli minimum keresések összegzett műveletigénye  $O(N)$ , mert minden csúcson csak egyszer megyünk át (mert csak 1 komponenshez tartozik). Így az összegzett műveletigén  $O(N + M)$ . Hasonlóan a tárigény is.

## Implementáció

Az C++-os implementációt megnézhetitek itt (<https://pastebin.com/qErwUUD2>). Megjegyezném, hogy a Kosaraju-hoz szükséges a gráf transzponáltja. A program gyorsítása végett én ezt is eltároltam. M

A lap eredeti címe: „<https://algowiki.miraheze.org/w/index.php?title=Checkposts&oldid=1326>”