Oszthatósági játék

Két játékos, X és Y a következő játékot játssza:

- Adott egy 1≤P≤10¹⁸ szám és egy **H** halmaz, amely N darab különböző 0≤a₁, a₂, ..., a_N<P számot tartalmaz.
- A játékosok felváltva lépnek. Minden játékos a saját körében kivesz (kitöröl) egy számot a H halmazból.
- A játék egy előre megadott K lépés után véget ér. Ekkor összeadják **H** megmaradt elemeit és megvizsgálják, hogy osztható-e P-vel. Ha igen, X nyer. Különben Y nyer.

Készíts programot, amely megadja 1≤**T**≤10 játékra, hogy ki nyer, ha mindkét játékos optimálisan játszik.

Bemenet

A standard bemenet első sorában a játékok száma (1≤T≤10) van. Ezt követően 3*T db sor írja le az egyes játékokat. Minden ilyen sor-hármas a következő képpen épül fel:

- **1. sor** H halmaz elemeinek száma (1≤N≤5000), a játék lépéseinek száma (1≤K≤5000) és a P szám (1≤P≤10¹8)
- 2. sor A kezdő játékos ('X' vagy 'Y')
- **3. sor** H halmaz a₁ elemei, szóközökkel elválasztva (0≤a₁, a₂, ..., a_N<P)

Kimenet

A standard kimenet első és egyetlen sorába **T** darab karaktert kell írni (elválasztás nélkül), a játékok győzteseit.

Példa

Korlátok

Időlimit: ? mp.

Memórialimit: 32 MiB

Pontozás

A pontok 20%-a szerezhető olyan tesztesetekre, ahol N≤25.

A pontok további 20%-a szerezhető olyan tesztesetekre, ahol P prímszám.