

## Felhasználó történetek

<b>Alkalmazás indítása</b>
AS A: felhasználó I WANT TO: Elindítani az IMS alkalmazást
GIVEN: Az alkalmazás telepítve van WHEN: Az alkalmazás indítása THEN: Megjelenik az tábla (a főmenüvel egyben)
<b>Szimuláció betöltése</b>
AS A: felhasználó I WANT TO: Megnyitni a szimuláció betöltése ablakot
GIVEN: A tábla aktív WHEN: A szimuláció betöltése gombra kattintunk THEN: Megnyílik egy dialógus a betöltéshez
AS A: felhasználó I WANT TO: Kijelülni egy korábban elmentett vagy manuálisan létrehozott kezdeti szimuláció állapotot
GIVEN: A betöltés dialógus aktív WHEN: Kiválasztunk egy korábban elmentett vagy manuálisan létrehozott kezdeti szimuláció állapotot THEN: A kiválasztott állapot lesz kijelölve
AS A: felhasználó I WANT TO: elállni a betöltési szándékától
GIVEN: A betöltés dialógus aktív WHEN: Elállunk a betöltési szándékunktól THEN: A betöltés dialógus betöltés nélkül bezárul
AS A: felhasználó I WANT TO: Betölteni egy kijelölt fájlt
GIVEN: A betöltés dialógus aktív, és ki van jelölve egy fájl WHEN: Betöltést kezdeményezünk, de a fájl nem olvasható, hibás formátumú, stb. THEN: Nem történik betöltés, hibaüzenetet kapunk
GIVEN: A betöltés dialógus aktív, és ki van jelölve egy fájl WHEN: Betöltést kezdeményezünk THEN: Betöltődik a korábban elmentett állapot, a dialógus bezárul
<b>Szimuláció állapotának mentése</b>
AS A: felhasználó I WANT TO: Megnyitni a szimuláció mentése ablakot
GIVEN: A szimuláció tábla aktív WHEN: A szimuláció mentése gombra kattintunk THEN: Leáll a szimuláció, és megnyílik egy dialógus a mentéshez
AS A: felhasználó I WANT TO: Elállni a mentési szándéktól
GIVEN: A mentés dialógus aktív WHEN: Elállunk a mentési szándékunktól THEN: A mentés dialógus mentés nélkül bezárul

AS A: felhasználó I WANT TO: Elmenteni a szimuláció aktuális állapotát
GIVEN: A mentés dialógus aktív, egy fájl ki van választva WHEN: Egy, már létező fájlba szeretnénk menteni THEN: Az alkalmazás figyelmeztet a fájl felülírásáról
GIVEN: A mentés dialógus aktív, egy fájl ki van választva WHEN: Még nem létező néven szeretnénk menteni a játékállást THEN: A szimuláció elmentődik, a dialógus bezárul
<b>Szimuláció naplójának elmentése</b>
AS A: felhasználó I WANT TO: Megnyitni a napló mentése ablakot
GIVEN: A szimuláció tábla aktív WHEN: A napló mentése gombra kattintunk THEN: Leáll a szimuláció, és megnyílik egy dialógus a mentéshez
AS A: felhasználó I WANT TO: Elállni a mentési szándéktól
GIVEN: A mentés dialógus aktív WHEN: Elállunk a mentési szándékunktól THEN: A mentés dialógus mentés nélkül bezárul
AS A: felhasználó I WANT TO: Elmenteni a napló aktuális állapotát
GIVEN: A mentés dialógus aktív, egy fájl ki van választva WHEN: Egy, már létező fájlba szeretnénk menteni THEN: Az alkalmazás figyelmeztet a fájl felülírásáról
GIVEN: A mentés dialógus aktív, egy fájl ki van választva WHEN: Még nem létező néven szeretnénk menteni a játékállást THEN: A napló elmentődik, a dialógus bezárul
<b>Kilépés</b>
AS A: felhasználó I WANT TO: Kilépni a szimulációból
GIVEN: A tábla aktív WHEN: A kilépés gombra kattintunk THEN: Az alkalmazás egy dialógusban figyelmeztet, hogy kilépéskor az aktuális játékállás elveszik
GIVEN: A kilépési dialógus aktív WHEN: A szimuláció bezárása gombra kattintunk THEN: Az alkalmazás bezárul, az aktuális szimuláció állapot és napló elveszik
AS A: felhasználó I WANT TO: Elállni a kilépési szándéktól
GIVEN: A kilépési dialógus aktív WHEN: A mégse gombra kattintunk THEN: A kilépési dialógus bezárul, a szimulációs tábla aktív marad
<b>Idő kezelése</b>

AS A: felhasználó I WANT TO: Gyorsítani az időt
GIVEN: Egy aktív szimuláció meg van nyitva, jelenleg áll WHEN: Az idő gyorsítása gombra kattintunk THEN: Az idő elindul a leglassabb sebességen
GIVEN: Egy aktív szimuláció meg van nyitva, fut, de nem a leggyorsabb sebességen WHEN: Az idő gyorsítása gombra kattintunk THEN: Az idő eggyel gyorsabb sebességen fut
GIVEN: Egy aktív szimuláció meg van nyitva, a leggyorsabb sebességen fut WHEN: Az idő gyorsítása gombra kattintunk THEN: Semmi sem történik
AS A: felhasználó I WANT TO: Lassítani az időt
GIVEN: Egy aktív szimuláció meg van nyitva, jelenleg áll WHEN: Az idő lassítása gombra kattintunk THEN: Semmi sem történik
GIVEN: Egy aktív szimuláció meg van nyitva, fut, de nem a leglassabb sebességen WHEN: Az idő lassítása gombra kattintunk THEN: Az idő eggyel lassabb sebességen fut
GIVEN: Egy aktív szimuláció meg van nyitva, a leglassabb sebességen fut WHEN: Az idő lassítása gombra kattintunk THEN: A játék megáll
AS A: felhasználó I WANT TO: Megállítani az időt
GIVEN: Egy aktív szimuláció meg van nyitva, jelenleg áll WHEN: Az idő megállítása gombra kattintunk THEN: Semmi sem történik
GIVEN: Egy aktív szimuláció meg van nyitva, fut WHEN: Az idő megállítása gombra kattintunk THEN: Az idő megáll
<b>Entitásinformációk</b>
AS A: felhasználó I WANT TO: Megnézni egy entitás (mező) információit
GIVEN: Egy aktív szimuláció meg van nyitva WHEN: A szimuláció egy mezőjére kattintunk THEN: Az entitásinformációs ablakban listázásra kerülnek a mező tulajdonságai