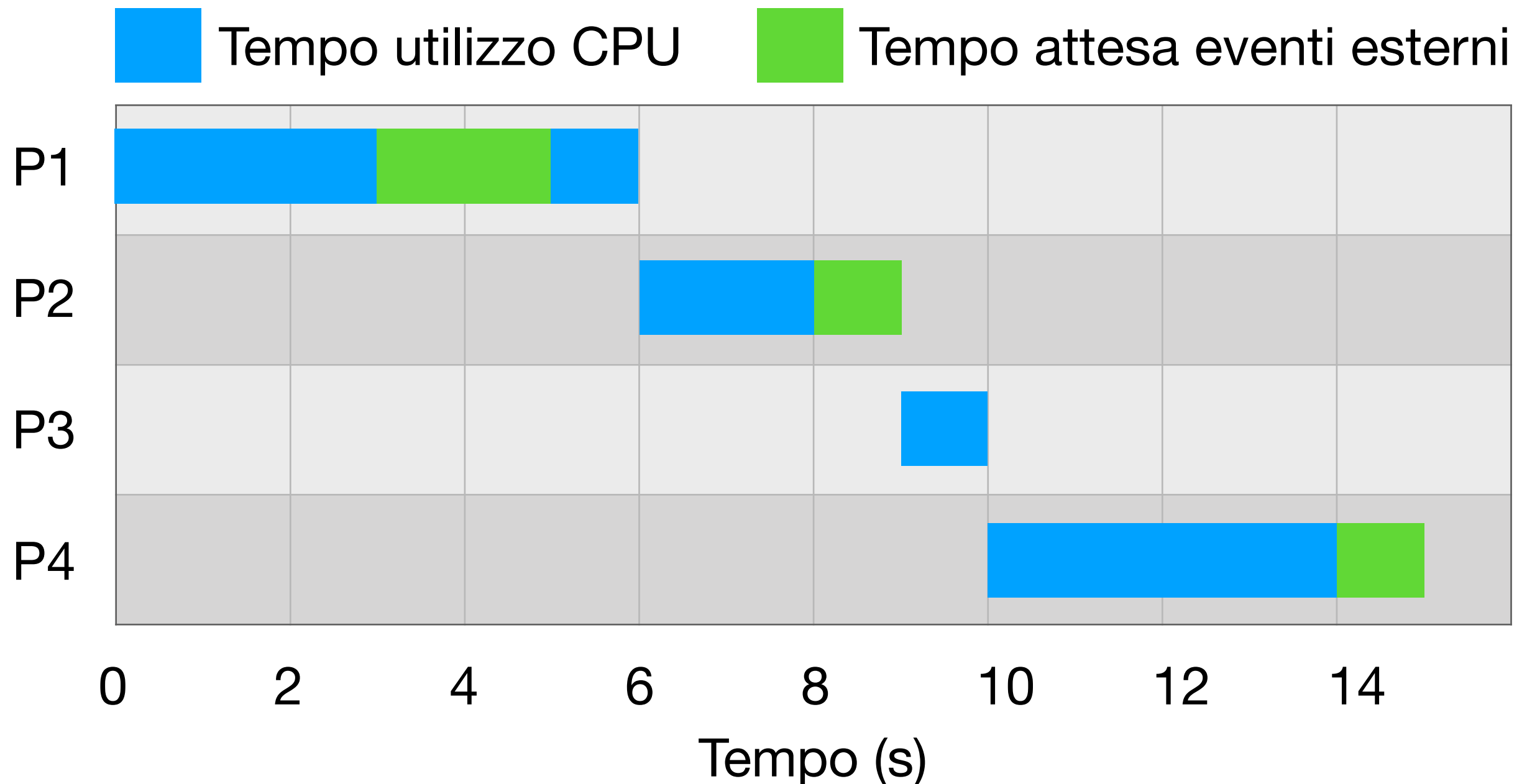


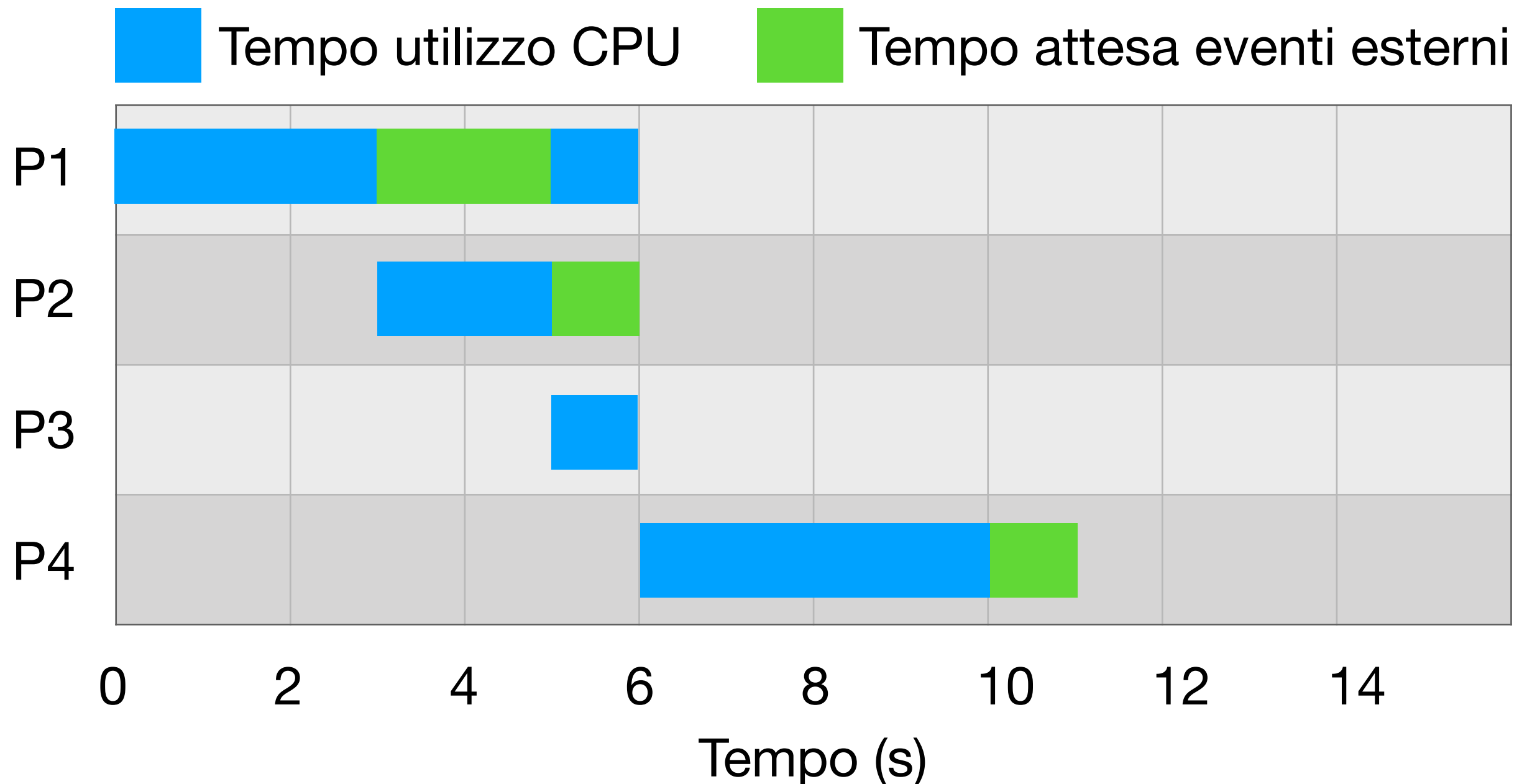
# Diagramma Mono-Tasking

- Ogni processo termina completamente prima che inizi il successivo.
- La CPU resta **inattiva** durante i tempi di attesa (verde).
- Inefficiente perché non si sfrutta il tempo di attesa per eseguire altri processi.



# Diagramma Multi-Tasking (Preemptive)

- I processi **possono essere sospesi** durante l'attesa per far spazio ad altri.
- La CPU è **più sfruttata**, riducendo i tempi morti.
- È il modello più efficiente tra i tre.



# Diagramma Time-Sharing

- Ogni processo riceve un **quanto di tempo** (es. 1 secondo) in modo ciclico.
- Apparente parallelismo tra processi.
- Molto utile per sistemi interattivi e multi-utente, ma con un po' di overhead.

