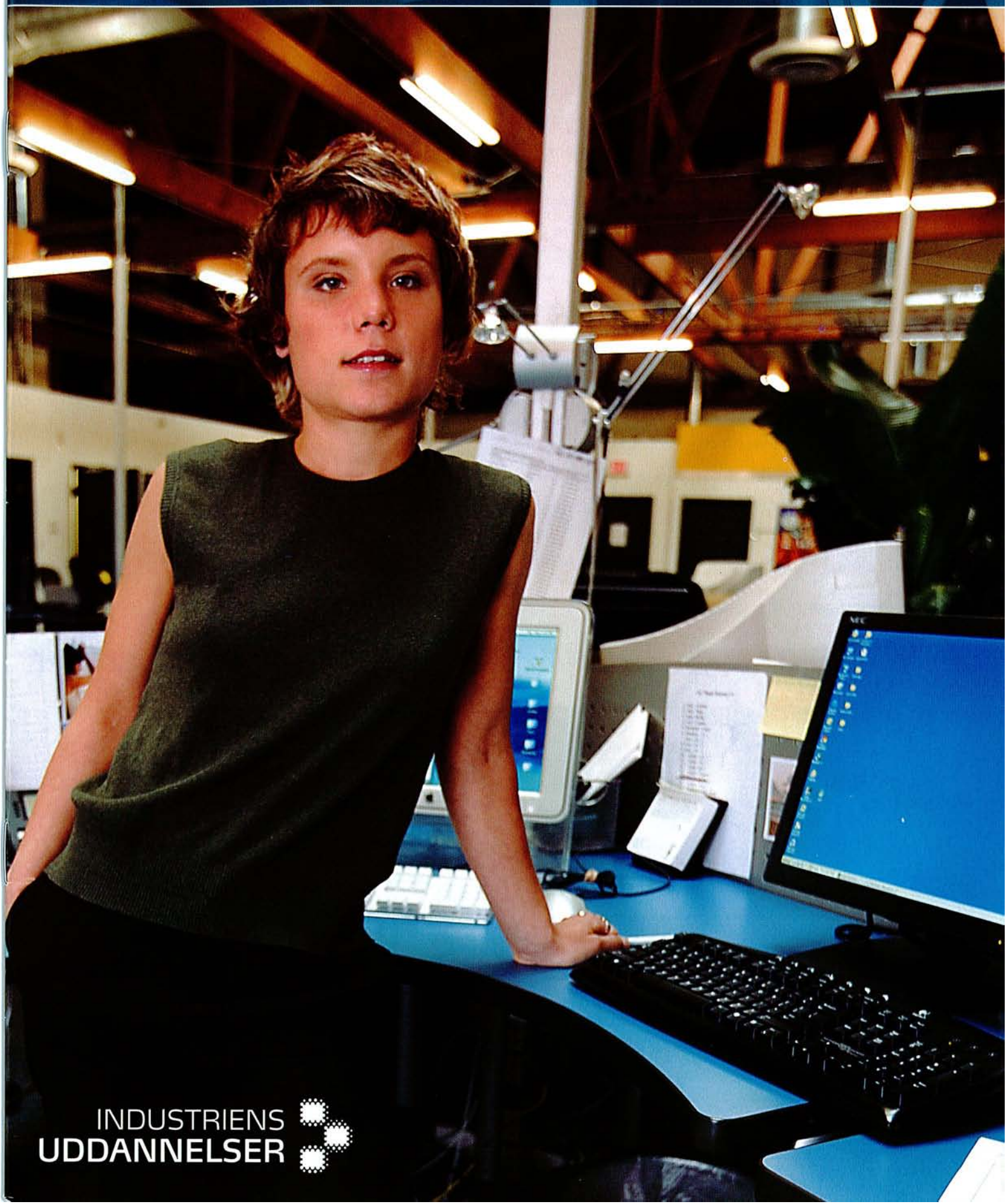
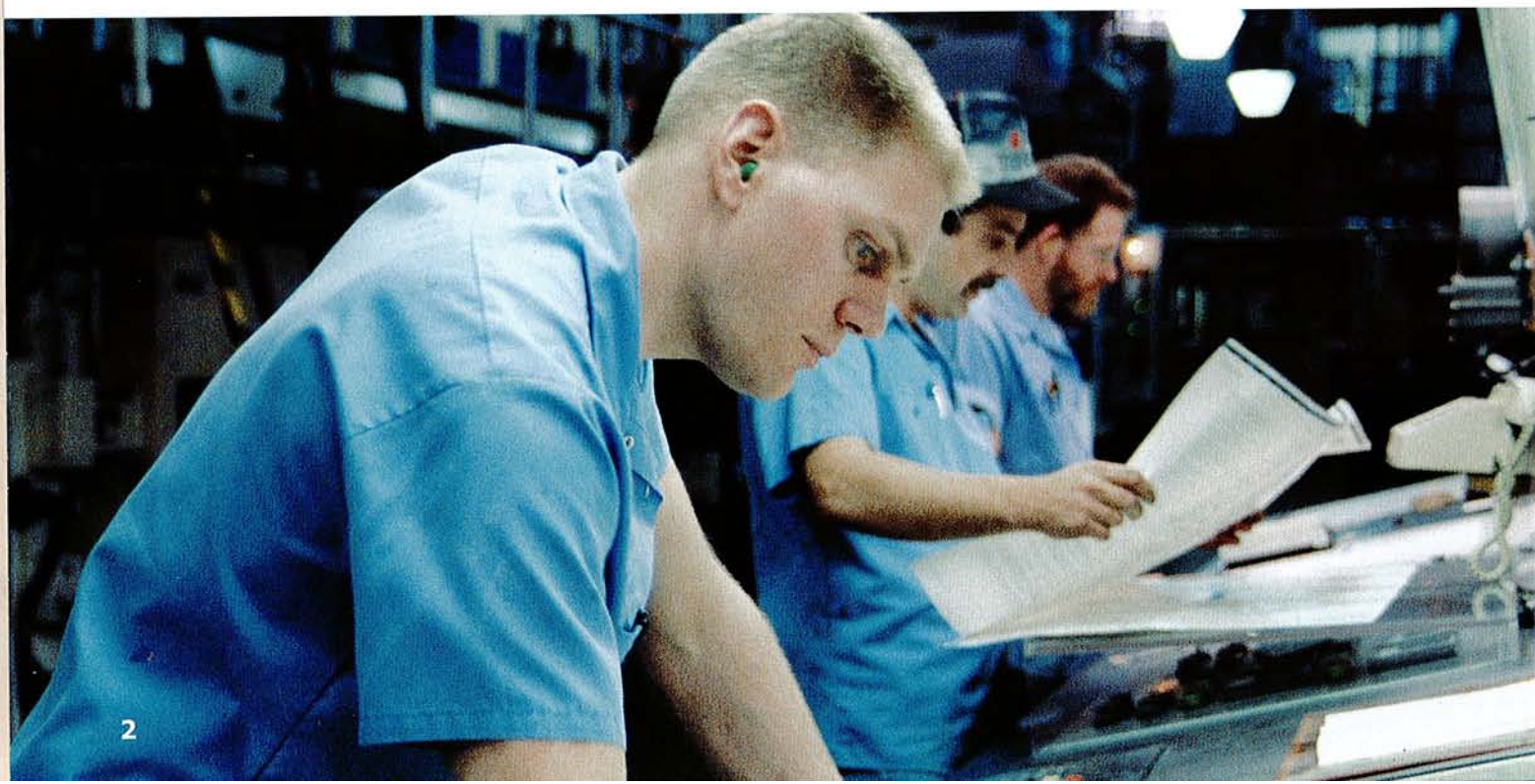


Få en fremtid som teknisk designer





1. Hvad er en teknisk designer?	3
2. Som teknisk designer kan du fx arbejde som:	3
3. Udvikling i jobbet	4
4. Kravene til dig inden du starter	5
5. Samarbejde	5
6. Informationsteknologi (IT)	5
7. Uddannelsen	6
8. Merit	7
9. Der er 3 adgangsveje til teknisk designeruddannelsen	7
10. Grundforløbet - det første skoleår - 40 uger	8
11. Praktikperioden - fra 11 til 17 måneder	8
12. Hovedforløbets skoledel - de sidste 20 uger	9
13. Projektundervisning	9
14. Økonomien under uddannelsen	9
15. Fremtiden - nye roller til tekniske designere	10





1. Hvad er en teknisk designer?

Uddannelsen til teknisk designer er den moderne udgave af uddannelsen til teknisk assistent. I modsætning til tidligere løser en teknisk designer størstedelen af sine arbejdsopgaver ved hjælp af informationsteknologi, og computeren er derfor det vigtigste arbejdsredskab.

Uddannelsens kernekompetencer er forståelse for og indsigt i tekniske problemstillinger og i, hvordan CAD og IT indgår i løsningen af disse problemer. Der anvendes ikke kun CAD, men også andre konstruktions- og tegneværktøjer til opgaver med illustration, dokumentation, beregning, visualisering og animation.

2. Som teknisk designer kan du fx arbejde som:

Konstruktionstegner

- der fx tegner maskiner, bygninger eller anlæg på pc. Konstruktionstegnere arbejder især inden for industrien i virksomhedens konstruktionsafdeling eller på tegnestuen. I byggebranchen arbejder tekniske designere fx i rådgivende ingeniørfirmaer, på arkitekttegnestuer eller i den tekniske forvaltning i kommuner.

Driftsplanlægger

- der er med til at styre produktionen og fx står for virksomhedens materiale- og lagerstyring. Driftsplanlæggere arbejder typisk i en produktionsvirksomhed, men også i tekniske forvaltninger.

Byggelederassistent

- der er med til at styre og kvalitetssikre byggeprojekter ved at føre tilsyn på byggepladser, tegne skitser til håndværkere, udarbejde regning m.v. Jobbet foregår oftest i et entreprenør- eller rådgivende firma.

Salgsmedarbejder

- der udarbejder teknisk salgsmateriale eller tilbudsmateriale.

"Blæksprutte"

- der arbejder tværgående med lidt af det hele. Tegning, tekster, driftsopgaver, service, indsamling af oplysninger, opmålingsarbejde, salgsmaterialer og økonomi. Blæksprutten er ofte ansat i en lille virksomhed.

3. Udvikling i jobbet

Som nyuddannet teknisk designer vil du som regel starte med at arbejde inden for beskæftigelsesområder som konstruktion, beregning, teknik, produktion, styring eller drift. Da din uddannelse er rettet imod et meget bredt arbejdsmarked, vil der også være mulighed for at starte inden for brancher som bygge-/anlæg, informatik, energi og miljø samt fremstillingsvirksomhed og planlægning. Med din stigende joberfaring vil du efterhånden også få rollen som sparringspartner.

Den tekniske designer vil have behov for at udvikle sig, skabe nyt, afprøve og udfordre enhver teknisk grænse, og det falder helt naturligt, når uddannelsen er gennemført.



4. Kravene til dig inden du starter

Det eneste krav er, at du skal have gennemført folkeskolens afgangsprøve. Det er en fordel, hvis du har teknisk flair, er god til matematik og har lyst til at arbejde med computere, IT og ikke mindst være i et tæt samspil med andre.

Det gør heller ikke noget, hvis du har prøvet noget andet, fx forskelligt erhvervsarbejde, inden du starter – og vær opmærksom på, at der er en del teoretiske fag på uddannelsen.

5. Samarbejde

Som teknisk designer er du ofte bindeled mellem den administrative og den udførende del af virksomheden. Det betyder, at du samarbejder med mange forskellige faggrupper: Ingeniører, arkitekter, håndværkere og kontorpersonale.

Tekniske designere skal være inde i virksomhedens, kollegaens og egne arbejdsopgaver og være i stand til at formidle en opgaveløsning til forskellige faggrupper. Derfor kalder man ofte de tekniske designere for virksomhedens "kit" – de, der er med til at binde virksomheden sammen og forbinder idé og plan med det færdige produkt.

6. Informationsteknologi (IT)

Uanset om du tegner, planlægger, udarbejder salgsmateriale eller har andre opgaver som teknisk designer, vil pc'en sandsynligvis være dit vigtigste arbejdsredskab. Derfor er indsigt i anvendelse af IT og opøvelse af IT-færdigheder, særlig CAD, vægtet højt i uddannelsen. Fremover vil der blive endnu større behov for at mestre IT-værktøjer, herunder internet, multimedier (fx 3D-animation) visualisering og billedbehandling.

Derfor er det vigtigt, at du er indstillet på løbende at følge med udviklingen i de relevante IT-værktøjer, også når du er færdiguddannet og kommet i arbejde.





7. Uddannelsen

Uddannelsen varer i alt 2 år og 5-11 måneder. Uddannelsen kan sammensættes på forskellig måde, alt efter hvilken adgangsvej du vælger. Det mest almindelige er, at uddannelsen består af to skoleforløb og en praktikperiode. Det første skoleforløb varer 40 uger (1 år) og efterfølges af en praktikperiode på mindst 11 og højst 17 måneder. Uddannelsen afsluttes derefter med et skoleforløb på 20 uger (1/2 år).

Uddannelsen er placeret i den fællesfaglige indgang Teknologi og Kommunikation, hvor den indgår i den kreative mediefamilie sammen med en række andre uddannelser.

Uddannelsen afsluttes med en projekteksamen af 3 ugers varighed. Forinden har du været igennem et spændende og afvekslende uddannelsesforløb, hvor den praktiske del på virksomheden sammen med det, du lærer på skolen, sætter dig i stand til at udføre de mange opgaver, der findes i en moderne virksomhed.

Skoleundervisningen er projektorienteret og omfatter både praktisk og teoretisk undervisning, der giver dig den viden, du får brug for som teknisk designer. Idéen med undervisningen er, at du udvikler dig både fagligt og personligt, så du får den nødvendige basis for at bruge uddannelsen til at få job inden for en af de mange relevante brancher og virksomheder.

Praktikperioden tilrettelægges, så den supplerer skoleundervisningen. Du kommer til at videreudvikle de færdigheder, du allerede har opnået i skoleundervisningen. Naturligvis kommer du også til at udføre en række opgaver, der er specielle for netop den virksomhed, hvor du er i praktik.

Din praktikplads i en virksomhed skal du selv finde. Kniber det med at finde en praktikplads, kan du få hjælp af din skolevejleder på teknisk skole.

Inden du begynder i praktik, skal du have en skriftlig uddannelsesaftale med praktikvirksomheden – blanketten fås på teknisk skole.

De første 3 måneder i virksomheden er en prøvetid, hvor både du og virksomheden kan ophæve aftalen uden grund. Efter prøvetiden er uddannelsesaftalen bindende og kan kun ophæves, hvis der er tale om grov misligholdelse – eller hvis begge parter er enige om det.

8. Merit

Du har mulighed for at få afkortet din uddannelsestid, hvis du har relevant erhvervserfaring, svendebrev eller anden uddannelse. Du kan spørge studievejlederen på teknisk skole om dine muligheder for at få merit.

Er du student, HF'er eller HTX'er?

Så er der mulighed for at få afkortet uddannelsen med et halvt år af forløbet. Det forudsætter, at du har matematik på niveau C, informationsteknologi på niveau E og engelsk på niveau C. På den måde kan du gennemføre uddannelsen på 2 år.

9. Der er 3 adgangsveje til teknisk designer-uddannelsen

Du kan enten starte din uddannelse til teknisk designer på teknisk skole eller i en praktikvirksomhed.

1. Praktikadgangsvejen:

Hvis du starter i praktik, ser uddannelsesforløbet sådan ud:

Praktik	Skole	Praktik	Skole
op til 6 mdr.	40 uger	5 mdr. – 11 mdr.	20 uger

2. Skoleadgangsvejen:

Hvis du starter på teknisk skole, ser uddannelsesforløbet sådan ud:

Skole	Praktik	Skole
40 uger	11 – 17 mdr.	20 uger

3. Ny mesterlære:

Som noget nyt kan du også starte i mesterlære. Mesterlæreordningen gør det muligt helt eller delvis at erstatte uddannelsens grundforløb, som normalt foregår på teknisk skole, med praktik i en virksomhed. For at komme i mesterlære, skal du have en uddannelsesaftale med en virksomhed.

Hvis du starter i mesterlære, ser uddannelsesforløbet sådan ud:

Mesterlære + evt. skole	Praktik	Skole
40 uger	11 – 17 mdr.	20 uger



10. Grundforløbet - det første skoleår - 40 uger

Teknisk designeruddannelsen indgår i fællesindgangen "Teknologi og kommunikation", hvor den er placeret i den "Kreative mediefamilie". Det betyder, at der kan være samlæsningstimer med andre uddannelser.

I 5 uger vil der være samlæsning med Teknologi og kommunikationsindgangen inden for følgende fag: Arbejds miljø, informationsteknologi, arbejdstilrettelæggelse og kundeservice samt førstehjælp.

I 10 uger vil der være samlæsning inden for den "Kreative mediefamilie" i fagene: materialeforståelse, digital billedbehandling, kommunikation, engelsk og informationsteknologi.

Det første halve års skoleforløb afsluttes med 5 uger, hvor der undervises i fag, som er særlige for teknisk designeruddannelsen. Det gælder fag som konstruktion, teknologi og tegningsforståelse samt matematik.

Efter de første 20 uger skal du have følgende fag: Informationsteknologi, matematik, dansk, materialeforståelse, videregående konstruktion, teknologi og tegningsforståelse, teknisk illustration, 3 D CAD, animation og visualisering samt iværksætteri og innovation.

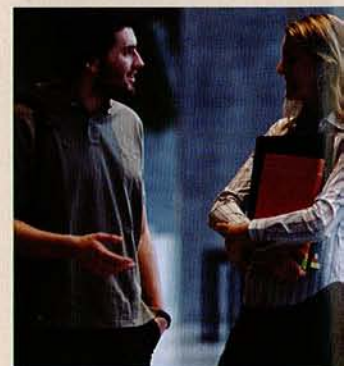
Det første skoleår afsluttes med et miniprojekt, hvor du får mulighed for at bruge den viden, du har tilegnet dig, på et specifikt område. Projektet kan også bruges til at vise virksomheder, hvad du kan, når du skal søge praktikplads.

11. Praktikperioden - fra 11 til 17 måneder

I praktikvirksomheden får du afprøvet din viden i praksis og får uddybet den i den branche og det område, virksomheden repræsenterer. Du får indsigt i virksomhedens teknologi, arbejds metoder, arbejdsgange og sammenhængen mellem tekniske designeres arbejdsområde og resten af virksomheden.

I starten bliver du introduceret til tekniske designeres arbejdsområde og til virksomheden generelt. Senere i forløbet kommer du til at arbejde mere selvstændigt og deltage i forskellige projekter. I praktikken skal du primært anvende IT i løsningen af mange forskellige typer arbejdsopgaver.

Hvis der er mulighed for det, kommer du i en kortere periode ud på en byggeplads eller på værkstedet.





12. Hovedforløbets skoledel - de sidste 20 uger

Det sidste halve år på skolen bygges der videre på det, du har lært på både grundforløbet og i virksomhedspraktikken. Der undervises bl.a. i økonomi, kvalitetsstyring og teknisk illustration.

Herudover skal du selv vælge specialefag og valgfag, der knytter sig til dit interesseområde eller dit afslutningsprojekt. Projektet formuleres i samarbejde med skolen og din praktikvirksomhed. Projekter kan udarbejdes inden for mange forskellige områder, fx maskin-, bygge-, anlægs-, elektronik-, drifts-, IT- miljø- eller energiområdet.

Ved valg af projekt er du med til at udvikle din profil som teknisk designer. Din faglige profil kan du bruge i et efterfølgende job eller i forbindelse med videreuddannelse.

13. Projektundervisning

- gør de teoretiske fag levende og spændende. Du begynder med en idé og ender med et færdigt produkt. Du skal selv undersøge og besvare spørgsmål som: Hvad skal der bruges af materialer og maskiner, hvad koster det, hvordan beregnes det osv.

Undervisningen foregår i værksteder og klasseværelser, og du kommer til at bruge hoved og hænder i tæt samarbejde med dine studiekammerater.

14. Økonomien under uddannelsen

Det første skoleår modtager du SU. Når du derefter skal i praktik og indgår en uddannelsesaftale med en virksomhed, får du løn herfra resten af uddannelsestiden.

Lønnen aftaler du med virksomheden, men den udgør mindst overenskomstens mindstebetaling.

Skolen eller Det faglige udvalg for teknisk designer-uddannelsen kan oplyse dig om overenskomsterne. Du kan finde kontaktoplysningerne til de skoler, der udbyder uddannelsen samt til Det faglige udvalg på bagsiden af brochuren.

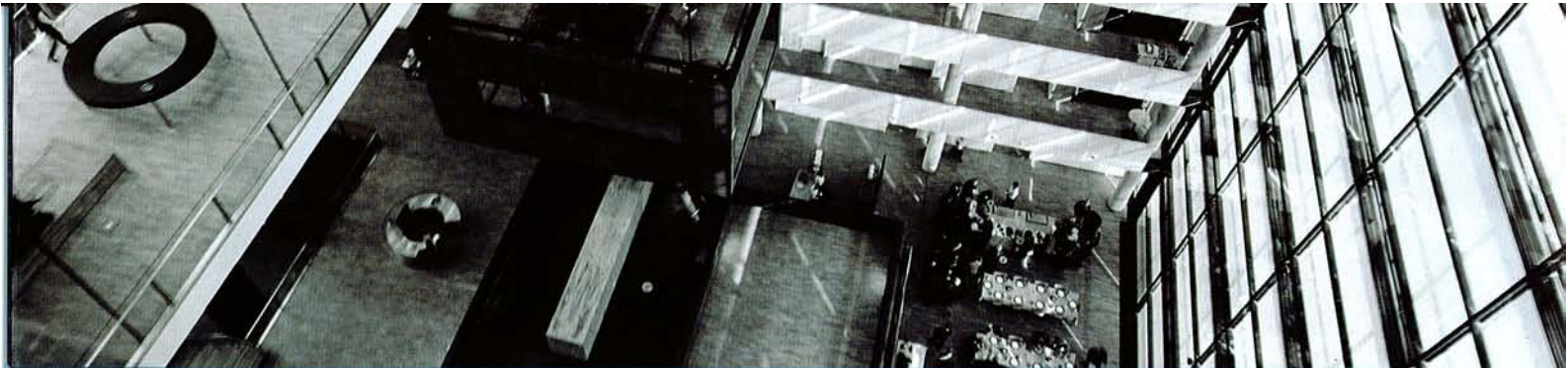
A woman with blonde hair is smiling and looking towards a man. The man is wearing a blue sweater and is gesturing with his hands while holding a laptop. The background is blurred, suggesting an indoor setting.

15. Fremtiden – nye roller til tekniske designere

Fremtiden stiller udfordrende krav. Tekniske designere skal vide mere om andre fagområder samtidig med, at de skal være specialister på deres eget område. De skal kommunikere og formidle deres viden til andre end tekniske designere.

De tekniske designere vil også indtage roller som konsulent, vidensformidler, designer, sælger og underviser inden for det tekniske område, kort sagt – som teknisk specialist.

Når det gælder videreuddannelse, er der spændende tilbud til tekniske designere. Du har mulighed for at tage en akademiuddannelse inden for områderne: Produktion, installation, multimedie og IT og elektronik.



**Følgende tekniske skoler
er godkendt til at
udbyde uddannelsen til
teknisk designer:**

CEU-Herning
E-mail: ceu@ceuherning.dk
Internet: www.ceuherning.dk
Telefon 7213 4500

CEU-Kolding
E-mail:
ceukolding@ceukolding.dk
Internet: www.ceukolding.dk
Telefon 7932 0100

CEUS Nykøbing F.
E-mail: ceus@ceus.dk
Internet: www.ceus.dk
Telefon 5488 8111

Erhvervsskolen Hamlet
E-mail: info@esh.dk
Internet: www.esh.dk
Telefon 4829 0000

EUC-Syd
E-mail: eucsyd@eucsyd.dk
Internet: www.eucsyd.dk
Telefon 7412 4242

EUC-Vest
E-mail: eucvest@eucvest.dk
Internet: www.eucvest.dk
Telefon 7913 4511

Københavns Tekniske Skole
E-mail: kts@kts.dk
Internet: www.kts.dk
Telefon 3586 3586

Odense Tekniske Skole
E-mail: ots@ots.dk
Internet: www.ots.dk
Telefon 6312 6500

Randers Tekniske Skole
E-mail: randers@randers.dk
Internet: www.randers.dk
Telefon 8710 0400

Roskilde Tekniske Skole
E-mail: rts@rts.dk
Internet: www.rts.dk
Telefon 4630 0400

Selandia-CEU Slagelse
E-mail: selandia@selandia-ceu.dk
Internet: www.selandia-ceu.dk
Telefon 5856 7000

Struer Erhvervsskole
E-mail: strueres@strueres.dk
Internet: www.strueres.dk
Telefon 9785 1600

Svendborg Erhvervsskole
E-mail: mail@svend-es.dk
Internet: www.svend-es.dk
Telefon 7222 5700

Aalborg Tekniske Skole
E-mail: aats@aats.dk
Internet: www.aats.dk
Telefon 7250 1000

Aarhus Tekniske Skole
E-mail: ats@ats.dk
Internet: www.ats.dk
Telefon 8937 3533

Grundforløbsskoler

EUC-Nordvestsjælland
E-mail: eucnvs@eucnvs.dk
Internet: www.eucnvs.dk
Telefon 5945 5100

Skive Tekniske Skole
E-mail: STS@skivets.dk
Internet: www.skivets.dk
Telefon 9914 9201

Vejle Tekniske Skole
E-mail: vts@vejlets.dk
Internet: www.vejlets.dk
Telefon 7642 6200

Vitus Bering, Center for
Erhvervsuddannelse
E-mail: vb@vitusbering.dk
Internet: www.vitusbering.dk
Telefon 7625 5000



INDUSTRIENS UDDANNELSER



**Det faglige udvalg
for teknisk designeruddannelsen**

Vesterbrogade 6 D, 4. sal

1780 København V

ftd@industriensuddannelser.dk

www.industriensuddannelser.dk

Telefon 3377 9111