API 接口调用说明

后端全局：端口5253，API路径均以“主机:端口/版本号/功能模块/功能名”进行命名，默认版本号为v1。

Player模块-------------------------------------------------------------------------------------------------------

**功能模块：displayall**

响应请求：GET

功能：返回全部球员信息，或某球队的全部球员信息。

用法：

GET …v1/player/displayall 返回数据库中所有球员的所有属性(包括球队名)，以JSON格式。

GET …v1/player/displayall?teamid=\* 返回数据库中某球队所有球员的所有属性(包括球队名)，以JSON格式。

GET …v1/player/displayall?lineupid=\* 返回数据库中某阵容所有球员的所有属性(包括球队名)，以JSON格式。

**功能模块：displayone**

响应请求：GET

功能：返回某个球员信息。

用法：

GET …v1/player/displayone?playerid=\* 返回数据库中所有球员的所有属性(包括球队名)，以JSON格式。

**功能模块：add**

响应请求：POST

功能：添加球员。

用法：

POST …v1/player/add + [JSON BODY(no player\_id)] 返回添加的新球员的player\_id，以JSON格式。

**功能模块：update**

响应请求：POST

功能：更新球员信息。

用法：

POST …v1/player/update?playerid=\* + [JSON BODY(changed attributes)] 正常情况返回204空内容。

**功能模块：delete**

响应请求：DELETE

功能：删除某个球员。

用法：

DELETE …v1/player/delete?playerid=\* 正常情况返回204空内容。