

\$totalPalabras =

0	1	2	3	4	5	//indices
MUJER	QUESO	FUEGO	CASAS	RASGO	GATOS	//valores

Información de la estructura:

Tipo: Indexado (los índices son numéricos)

Tipos de datos: Almacena valores String

¿Para qué se utiliza?: guarda las palabras que se pueden elegir para jugar wordix

\$totalPartidas =

0	1	2	3	4	5	//indices
[partida1]	[partida2]	[partida3]	[partida4]	[partida5]	[partida6]	//valores

[partida1] = ["palabraWordix" => "MUJER", "jugador" => "juan", "intentos" => 1, "puntaje" => 15]

Información de la estructura:

Tipo: multidimensional

Tipos de datos: Almacena arreglos con información sobre partidas

¿Para qué se utiliza?: guarda todas las partidas jugadas.

\$resumen =

"jugador "	"partidas"	"puntaje"	"victorias"	"intento1"	"intento2"	"intento3"	"intento4"	"intento5"	"intento6"	//indices
"juan"	4	38	3	1	0	1	0	0	1	//valores

Información de la estructura:

Tipo: asociativo

Tipos de datos: Almacena el nombre con string y los demás índices enteros

¿Para qué se utiliza?: guarda el resumen de todas las partidas de un jugador.

\$teclado =

"A"	"B"	"C"	"D"	"E"	"F"	//indices
"disponible"	"encontrada"	"descartada"	"pertenece"	"disponible"	"encontrada"	//valores

Información de la estructura:

Tipo: asociativo

Tipos de datos: Almacena el estado de todas las letras en un string al momento de jugar.

¿Para qué se utiliza?: Para al momento de mostrar el teclado en el juego, colorear las letras segun si la letra fue acertada o no.

\$ordenTeclado =

0	1	2	3	4	5	//indices
"salto"	"Q"	"W"	"E"	"R"	"T"	//valores

Información de la estructura:

Tipo: indexado

Tipos de datos: Almacena las letras del teclado en un string.

¿Para qué se utiliza?: Para mostrar el teclado en el juego.