

## Programación

ideas para el proyecto:

1- Visualizador de sonido: traspasar sonidos a una representación en pygame u otro sistema más adaptable.  
/ saber que tan difícil es programar un sonido y como conectarlo con el audio del computador.

2- Paint casero: mismas o menos funciones que paint, pero programadas por nosotros.  
/ Conocimiento parecido al anterior, pero sin la parte de sonido. Saber como hacer funciones de paint mas complejas.

3- Minijuegos: Varios minijuegos “sencillos” que sean divertidos y pueden estar relacionado con el colegio.  
EJ: ahorcado, buscaminas, Tres en raya,etc.  
/ Aprender a como hacer juegos con pygame y que funcionen.

4- Noticiero: Plataforma siempre activa que reciba información de distintas fuentes y enviadas a un código que las permite mostrarlas.  
/ Comprender cómo usar bases de datos e integrarlas.

5- Formulario: Crear un formulario usable para crear preguntas y encuestas, puede servirle al colegio.  
/ Ser capaz de crear un sistema eficiente de preguntas que puedan servir para cualquiera.

6- Mapa: hacer un mapa creable y modificable, con distintos puntos y lugares de variadas cualidades.  
/ Poder hacer detalladamente diferentes capas y puntos rápidamente.

7- Frontón virtual: el juego de frontón, ojala de un solo jugador que esté en un espacio más o menos 3d.

/ Encontrar una forma de poder hacer las reglas básicas y movimientos “reales” del juego.

8- clima: parecido al mapa y el noticiero, ocupa las dos y permite crear un visualizador a tiempo real de nubes, lluvias , vientos, etc.

/ Las mismas cualidades de las otras 2 propuestas, pero mezcladas.

(favorito)