## L’application

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tâche** : Manipulation de la base de données | **Résultat attendu** | **Résultat obtenu** | **A/R** |
| Ajout élément | Ajout d'un élément | Ajout d'un élément |  |
| Ajout élément | Au besoin : Vérification de l'unicité de l'élément ajouté | Ajout succès |  |
| Ajout élément doublon | Message prévenant l'utilisateur | Message prévenant l'utilisateur |  |
| Récupération d'un élément | Vérification de la validité de l'élément et récupération | Vérification de la validité de l'élément et récupération |  |
| Récupération d'un élément | Création de l'élément BDD en tant qu'objet Java | Succès de Création de l'élément BDD en tant qu'objet Java |  |
| Suppression d'un élément | Vérification de la validité de l'élément et suppression | Suppression sur BDD |  |
| Suppression d'un élément | Vérification de la validité de l'incidence de la suppression | Suppression sur BDD |  |
| Suppression d'un élément | Application des actions inhérentes à la suppression de l'élément sur les autres éléments de la bdd |  |  |
| Update d'un élément | Vérification de la validité de l'élément et update | Ajout succès |  |
| Update d'un élément | Vérification de la validité de l'incidence de la update | Ajout succès |  |
| Update d'un élément | Application des actions inhérentes à la MAJ de l'élément sur les autres éléments de la bdd | Ajout succès |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Étape** | **Taches :** Manipulation des maquettes | **Résultat attendu** | **Résultat obtenu** | **A/R** |
| 1 | Login sans email, mot de passe | Message : manque email et nécessaire | Fenêtre de message, manque email |  |
| 2 | Login sans mot de passe | Message : manque mot de passe | Fenêtre de message, manque mot de passe |  |
| 3 | Login avec mot de passe/email faux | Message : erreur de mot de passe ou email | Fenêtre de message, email/mot de passe errer |  |
| 4 | Login correct (professeur) | Message login succès ! Tourner à page choix de cours pour professeur | Fenêtre de message, login succès et tourner a page prof |  |
| 4 | Login correct(admin) | Message login succès ! Tourner à page admin | Fenêtre de message, login succès et tourner a page admin |  |
| 5(professeur) | Choix du cours et cliquer bouton « entre » | Tourner à page prendre photo | Tourner à page prendre photo |  |
| 6(professeur) | Cliquer bouton cliquer photo | Prendre et afficher les photos |  |  |
| **Etape** | **Taches :** Manipulation des maquettes | **Résultat attendu** | **Résultat obtenu** | **A/R** |
| 7(professeur) | Comparaison | Tourner à la page liste d’absence |  |  |
| 8(professeur) | Modifier les textes dans la liste | Modifier et sauvegarder les texte |  |  |
| 9(professeur) | Cliquer bouton enseigner | Enseigner la liste d’absence |  |  |
| 5(admin) | Cliquer bouton d’enseignants/ salles/cours/étudiants/écoles | Page d’enseignants/ salles/cours/étudiants/écoles | Page d’enseignants/ salles/cours/étudiants/écoles avec tables |  |
| 6(admin) | Boutons de Modifier/créer/supprimer professeur/ salles/ écoles/ étudiants/ cours | Modifier/créer/supprimer professeur/ salles/ écoles/ étudiants/ cours | Aller a page de modification |  |
| 5(admin) | Cliquer bouton modifier liste d’absence | Tourner a page modifier les listes d’absences |  |  |
| 6(admin) | Boutons de Modifier/supprimer liste d’absence | Modifier/supprimer liste d’absence |  |  |