虚幻引擎可以将内容分割成.pak文件并将其与主要可执行文件分开交付给用户。此功能支持DLC和修补，以提供实时服务

创建补丁（与平台无关）

<https://dev.epicgames.com/documentation/zh-cn/unreal-engine/how-to-create-a-patch-in-unreal-engine>

常用补丁信息

<https://dev.epicgames.com/documentation/zh-cn/unreal-engine/general-patching-information-in-unreal-engine>

补丁和DLC

<https://dev.epicgames.com/documentation/zh-cn/unreal-engine/patching-content-delivery-and-dlc-in-unreal-engine>

打包Linux

<https://www.bilibili.com/video/BV1VVAKegEos/?spm_id_from=333.337.search-card.all.click&vd_source=79fbe818ff96aae3677e123f0374bd91>

<https://www.bilibili.com/video/BV1ft4y1T74V/?spm_id_from=333.337.search-card.all.click&vd_source=79fbe818ff96aae3677e123f0374bd91>

打包Android

# 多平台进度

空项目打包到Linux：成功

在Linux中运行：

Deepin25，10875h,2060,16G

成功运行，没有游戏画面，屏幕蓝色闪烁

Nvidia-smi命令，显示未找到命令

检查NVIDIA驱动：lsmod | grep nvidia

空项目打包到Android apk：