1.打开游戏，窗口化的时候，修改窗口名

2.进程名在任务管理器中查看修改

窗口名：

在项目设置中“项目--描述--关于--项目命名”

标题名和进程名

关键就是“设置窗口标题”函数

通常是在切换语言的时候调用函数

使用本地化工具就会在切换语言的时候自动切换标题