## 开始

**前置条件**

会用虚幻引擎，明白viewport、world outliner、细节面板、内容浏览器

会蓝图，在蓝图中创建过变量、组件、事件分发器，在蓝图中实现过功能或函数

会std::C++，明白什么是类、指针、引用、继承

**即将学到的内容：**

怎么写U++代码

怎么将蓝图转换成C++

怎么混合使用蓝图和C++

蓝图和C++的对比：

通常，蓝图的优势就是C++的劣势，反之亦然。

蓝图的编译速度非常快，适合快速迭代的功能，而且容易理解，好用容易找到需要使用的函数，适合策划、设计与美术使用

C++性能最好，不会像蓝图一样走虚拟机，C++可以实现任何功能，任何。C++适合用于版本控制。代码一行就能看懂。好维护。