给常用的Pose做一个库（不常用的也要放进去）

如给手的姿势做一个库

可以使用Pose Library

## 动画制作

Idle动画：手是要紧紧抓住枪管的，拿着的枪需要上下左右晃动

检视动画：当手放松的时候，四根手指的角度是不一样的。手放松的姿势就是一种比较常见的Pose

检视时可能需要翻转枪身，为了体现力量感，可以控制一下动画播放速度。

转枪的时候可以来一点点震动，反馈摄像头，手也抖摄像头也抖。

开枪动画：前后抖动

换弹动画：如果是战斗过程中，换弹速度一定是尽可能快的。一个动作，无论快也好、慢也好，如果一个Pose停在那里超过6帧就会有明显的卡顿。