**选题动机：**

我们小组组织了一次线上讨论，首先有两种想法：音乐播放器和网页CSS类爬取分类。两种想法其实都值得一试，我们对实现做了讨论并且总结了我们的目标：界面要好看，代码要规范  
之后我们讨论到矩阵算术可视化，在浏览某个概率论统计网站（https://seeing-theory.brown.edu/cn.html）后，程继康灵机一说：我们能不能做**操作系统模拟实验**的可视化（如CPU调度和内存管理）  
我们讨论人员都认为这个操作系统实验可视化相比其他更有**意义**，不仅可以检验我们自身的编程能力，还可以让同学们能从这一可视化过程中更加深刻的了解到操作系统的一些原理，并且也能实现我们的目标，一举多得。

**准备实现的功能：**

对操作系统的原理概念，例如处理机的调度，内存分配等进行可视化的动画展示，可以作为了解和熟悉操作系统原理的工具。

**涉及到的技术难点：**

1. 打包动画效果后，目前无法做到暂停,
2. 另外，对于用户能参与定义操作系统的资源数及其种类，有一定实现难度
3. 总结一下就是两个问题：

函数封装：最大的还是对动画线程时机的把握

数据对应：实时显示的问题

**代码库地址：**

https://github.com/TongxinWong/operating-system-visualization-tools

**人员分工：**

暂定：

CPU调度——王同鑫

主存管理——程继康

磁盘存储管理——刘洁

进程创建——尚志强

进程同步——屠天宇