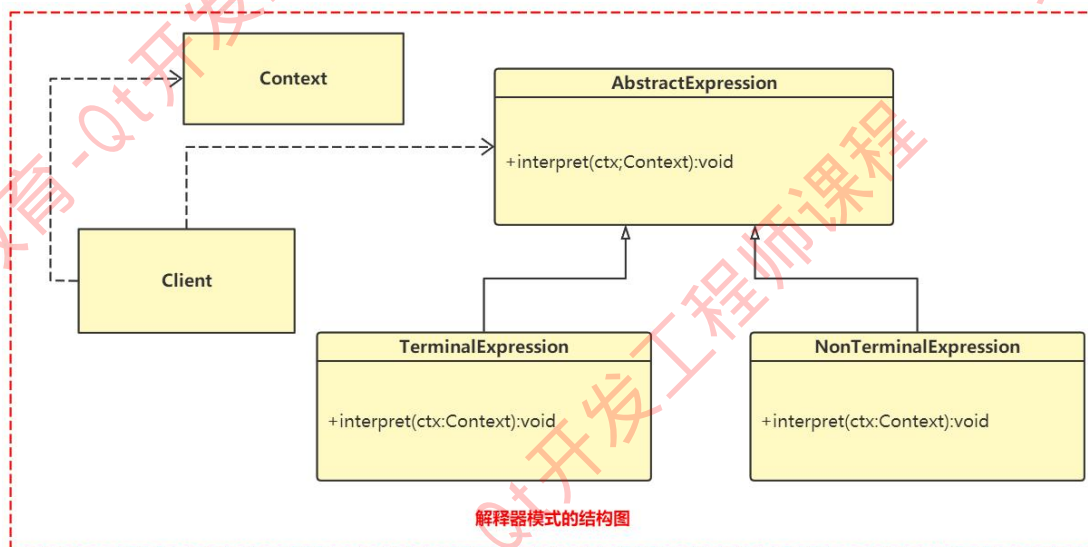


## 1058-23 种设计模式之《解释器模式》--零声教育

### 一、解释器模式基础知识

解释器模式定义：给定一个语言，定义它的文法表示，并定义一个解释器，这个解释器使用该标识来解释语言中的句子。解释器模式的结构图如下：

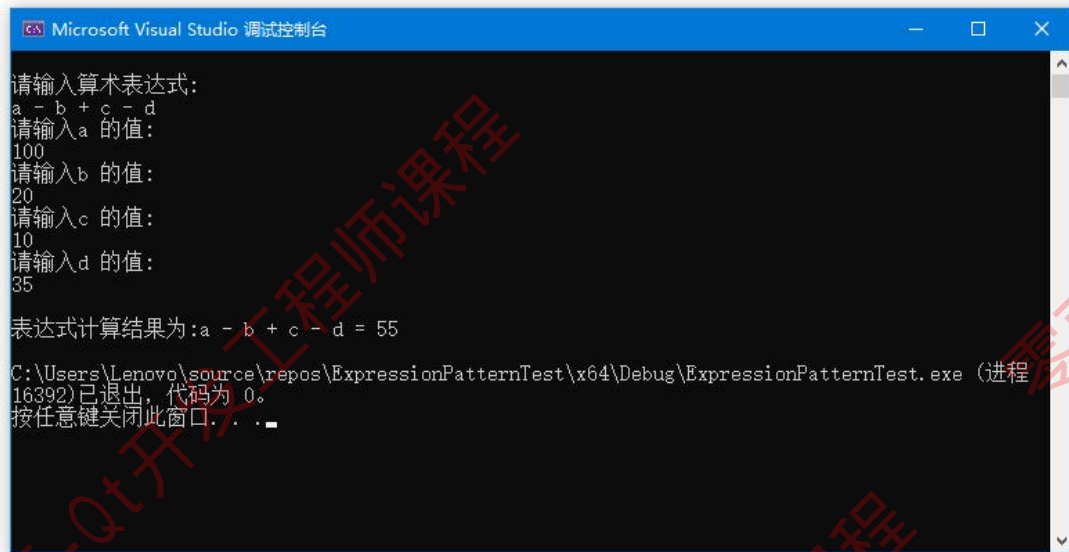


- **AbstractExpression**：定义解释器的接口。
- **TerminalExpression**：终结符解释器。
- **NonTerminalExpression**：非终结符解释器。
- **Context**：上下文。
- **Client**：客户端。

解释器模式优点与缺点：易于扩展新的语法；易于实现语法。不适合复杂的语法；解释器模式会引起类膨胀。

解释器模式的本质：分离实现，解释执行。

## 二、解释器模式实战应用



```
Microsoft Visual Studio 调试控制台

请输入算术表达式:
a - b + c - d
请输入a 的值:
100
请输入b 的值:
20
请输入c 的值:
10
请输入d 的值:
35

表达式计算结果为:a - b + c - d = 55

C:\Users\Lenovo\source\repos\ExpressionPatternTest\x64\Debug\ExpressionPatternTest.exe (进程
16392)已退出, 代码为 0。
按任意键关闭此窗口: . . .
```