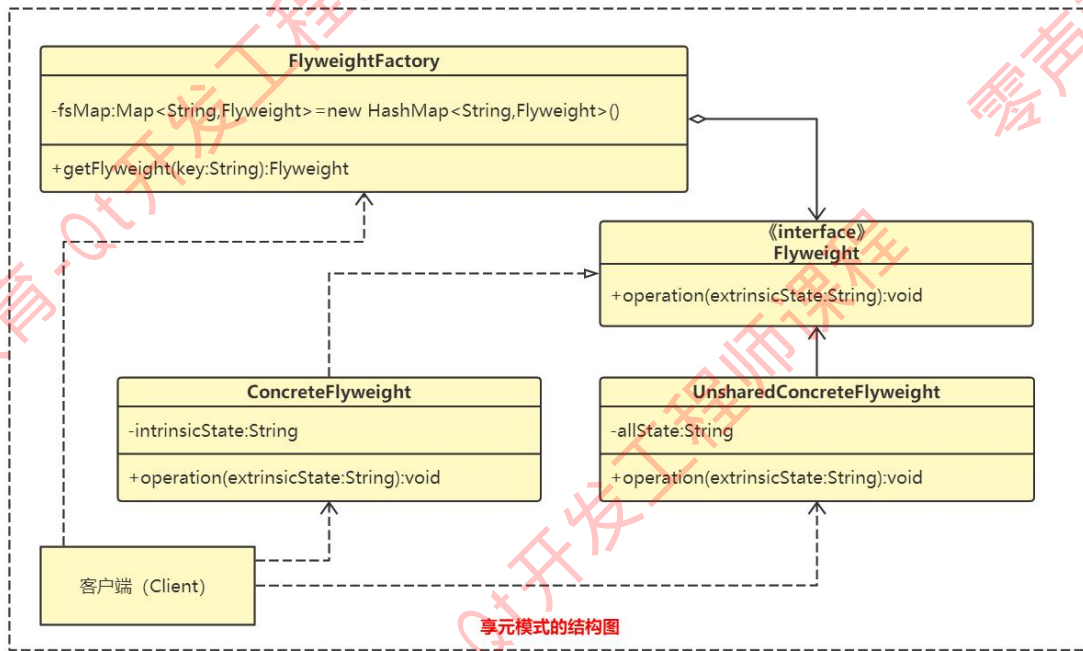


1047--23 种设计模式之《享元模式》--零声教育

一、享元模式基础知识

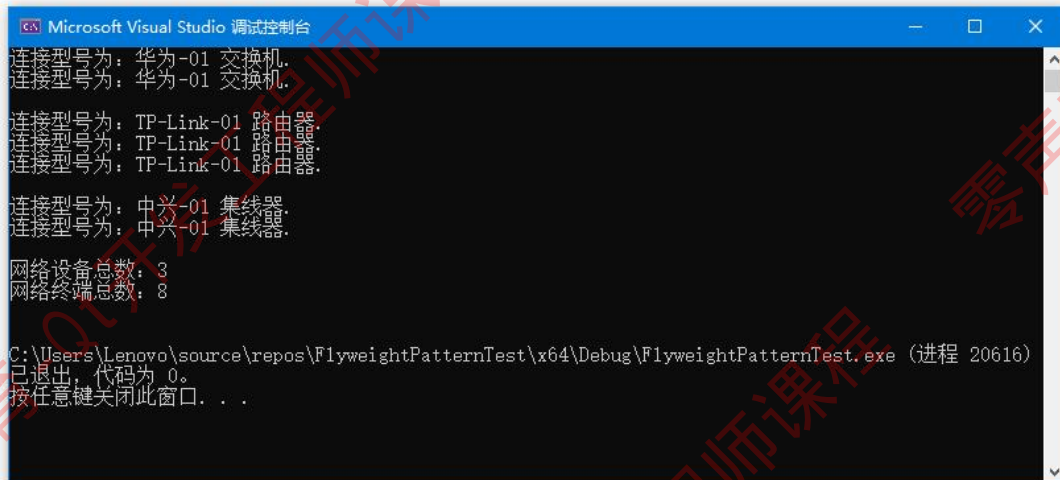
享元模式定义：运用共享技术有效地支持大量细粒度的对象。享元模式的结构图如下：



- ◆ **Flyweight** : 享元接口, 通过此接口 Flyweight 可以接受并作用于外部状态。
- ◆ **ConcreteFlyweight** : 具体的享元实现对象, 必须是可共享的, 需要封装 Flyweight 的内部状态。
- ◆ **UnsharedConcreteFlyweight** : 非共享的享元实现对象, 并不是所有的 Flyweight 实现对象都需要共享。
- ◆ **FlyweightFactory** : 享元工厂, 主要用来创建并且管理共享的享元对象, 并对外提供访问共享享元的接口。
- ◆ **Client** : 享元客户端, 主要的工作是维护一个对 Flyweight 的引用,

计算或存储享元对象的外部状态。

二、享元模式实战应用



```
Microsoft Visual Studio 调试控制台
连接型号为: 华为-01 交换机.
连接型号为: 华为-01 交换机.

连接型号为: TP-Link-01 路由器.
连接型号为: TP-Link-01 路由器.
连接型号为: TP-Link-01 路由器.

连接型号为: 中兴-01 集线器.
连接型号为: 中兴-01 集线器.

网络设备总数: 3
网络终端总数: 8

C:\Users\Lenovo\source\repos\FlyweightPatternTest\x64\Debug\FlyweightPatternTest.exe (进程 20616)
已退出, 代码为 0。
按任意键关闭此窗口...
```