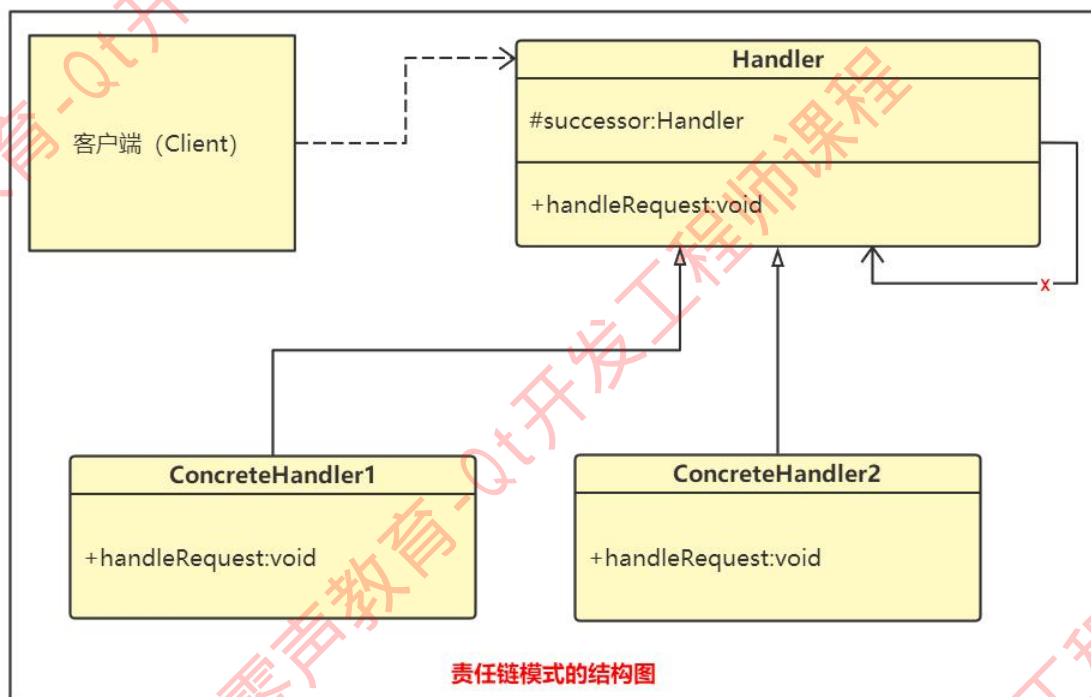


1049--23 种设计模式之《责任链模式》--零声教育

一、责任链模式基础知识

责任链模式定义：使多个对象都有机会处理请求，从而避免请求的发送者和接收者之间的耦合关系。将这些对象连成一条链，并沿着这条链传递该请求，直到有一个对象处理它为止。责任链模式的结构图如下：



- ❖ **Handler**：定义职责的接口，通常在这里定义处理请求的方法，可以在这里实现后继链。
- ❖ **ConcreteHandler**：实现职责的类，在这个类中，实现对在它职责范围内请求的处理，如果不处理，就继续转发请求给后继者。
- ❖ **Client**：职责链的客户端，向链上的具体处理对象提交请求，让职责链负责处理。

应用场景：相似审批请假流程。

责任链优点和缺点：降低耦合度；简化对象；增强给对象指派职责的灵活性；增加新的请求处理类非常方便。不能够保证你的请求一定被接收。

二、责任链模式实战应用

