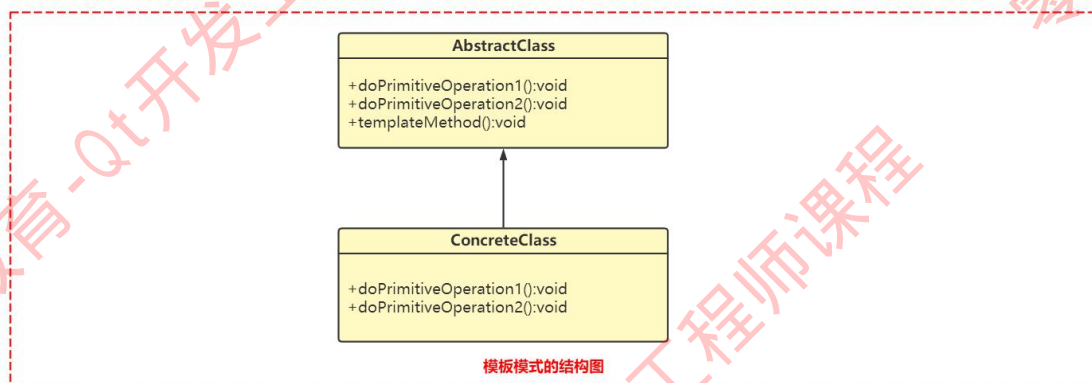


1052--23 种设计模式之《模板模式》--零声教育

一、模板模式基础知识

模板模式定义：定义一个操作中的算法的骨架，而将一些步骤延迟到子类中。模板方法模式使得子类可以不改变一个算法的结构即可重定义该算法的某些特定步骤。模板模式的结构图如下：



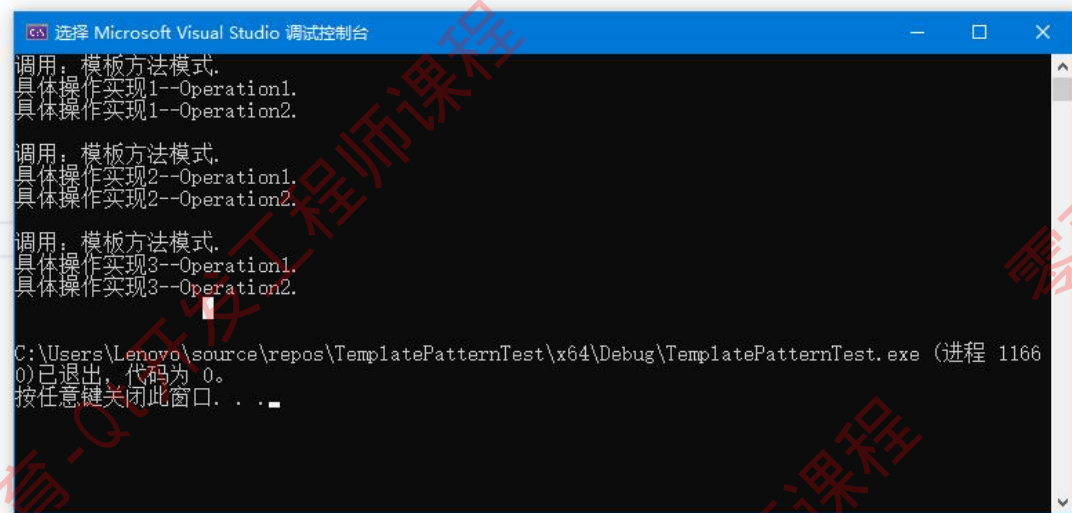
AbstractClass：抽象类。用来定义算法骨架和原语操作，具体的子类通过重定义这些原语操作来实现一个算法的各个步骤。在这个类里面，还可以提供算法中通用的实现。

ConcreteClass：具体实现类。用来实现算法骨架中的某些步骤，完成与特定子类相关的功能。

模板模式优点：实现代码复用。算法骨架不容易升级。

模板模式的本质：固定算法骨架。

二、模板模式实战应用



```
选择 Microsoft Visual Studio 调试控制台
调用：模板方法模式。
具体操作实现1--Operation1.
具体操作实现1--Operation2.

调用：模板方法模式。
具体操作实现2--Operation1.
具体操作实现2--Operation2.

调用：模板方法模式。
具体操作实现3--Operation1.
具体操作实现3--Operation2.

C:\Users\Lenovo\source\repos\TemplatePatternTest\x64\Debug\TemplatePatternTest.exe (进程 1166)
已退出，代码为 0。
按任意键关闭此窗口。 . . .
```