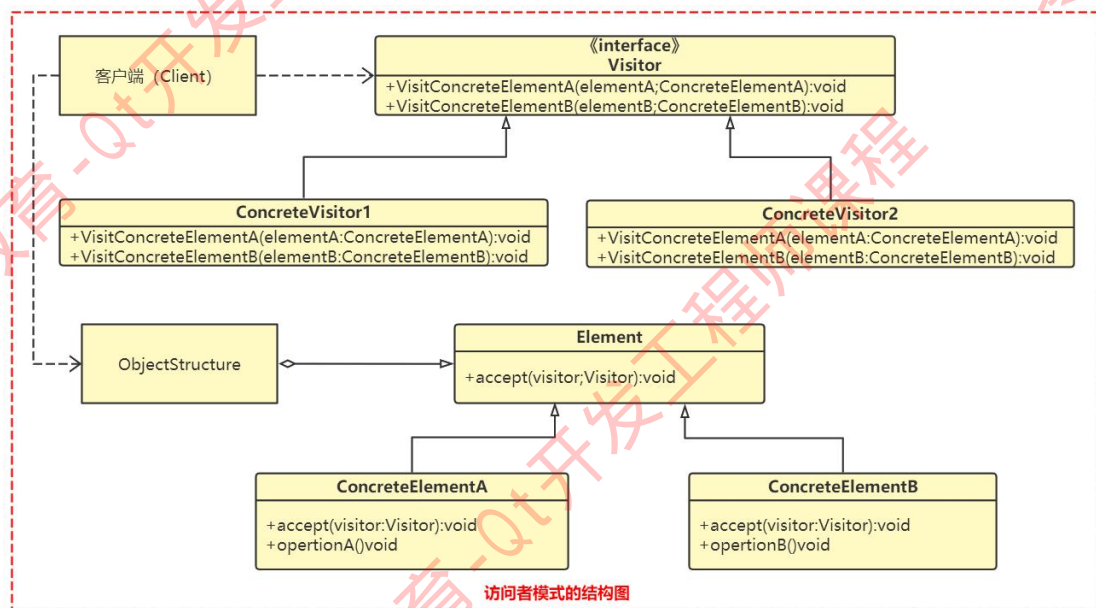


1057-23 种设计模式之《访问者模式》--零声教育

一、访问者模式基础知识

访问者模式定义：表示一个作用于某对象结构中的各元素的操作。它使你可以在不改变各元素的类的前提下定义作用于这些元素的新操作。访问者模式的结构图如下：

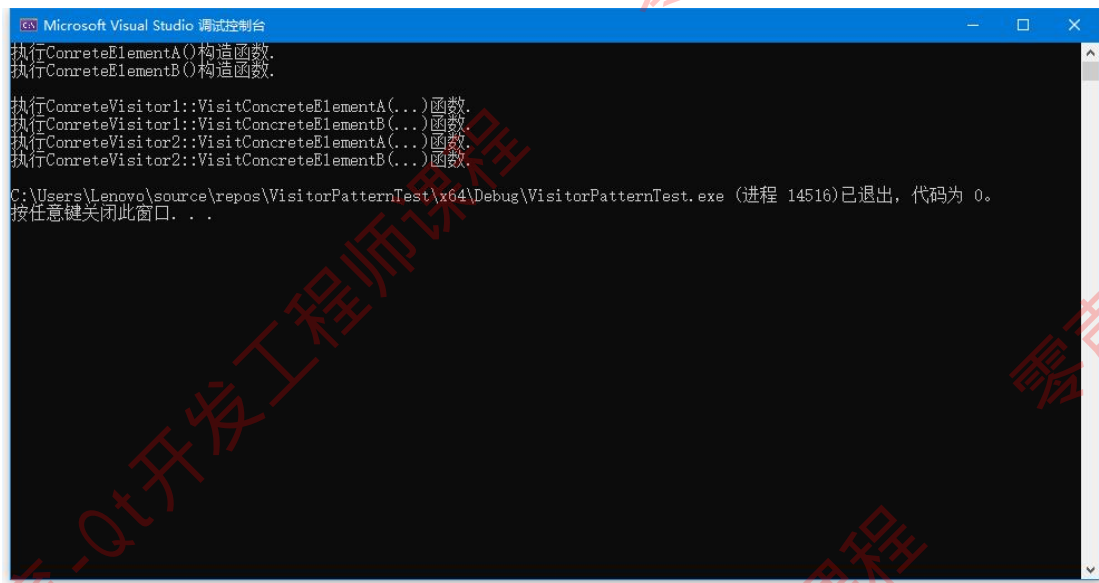


- Visitor：访问者接口。
- ConcreteVisitor：具体的访问者实现对象。
- Element：被访问元素接口。
- ConcreteElement：具体元素实现对象
- ObjectStructure：对象结构。

访问者模式的本质：预留通路，回调实现。

访问者模式的优点与缺点：扩展性好；复用性好；分离无关行为。对象结构变化困难；破坏封装。

二、访问者模式实战应用



```
Microsoft Visual Studio 调试控制台
执行ConcreteElementA()构造函数.
执行ConcreteElementB()构造函数.

执行ConcreteVisitor1::VisitConcreteElementA(...)函数.
执行ConcreteVisitor1::VisitConcreteElementB(...)函数.
执行ConcreteVisitor2::VisitConcreteElementA(...)函数.
执行ConcreteVisitor2::VisitConcreteElementB(...)函数.

C:\Users\Lenovo\source\repos\VisitorPatternTest\x64\Debug\VisitorPatternTest.exe (进程 14516)已退出, 代码为 0。
按任意键关闭此窗口. . .
```