1038-23 种设计模式之《抽象工厂模式》--零声教育

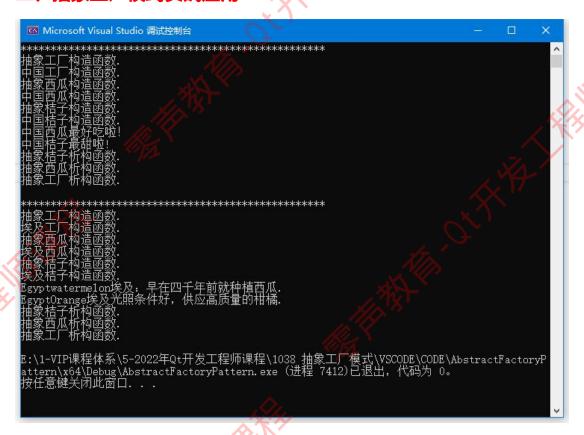
一、抽象工厂模式

抽象工厂模式(Abstract Factory Pattern)隶属于设计模式中的创建型模式,用于产品族的构建。抽象工厂是所有形态的工厂模式中最为抽象和最具一般性的一种形态。抽象工厂是指当有多个抽象角色时使用的一种工厂模式。抽象工厂模式可以向客户端提供一个接口,使客户端在不必指定产品的具体情况下,创建多个产品族中的产品对象。

工厂模式中的每一个形态都是针对一定问题的解决方案,工厂方法针对的是 多个产品系列结构;而抽象工厂模式针对的是多个产品族结构,一个产品族内有 多个产品系列。

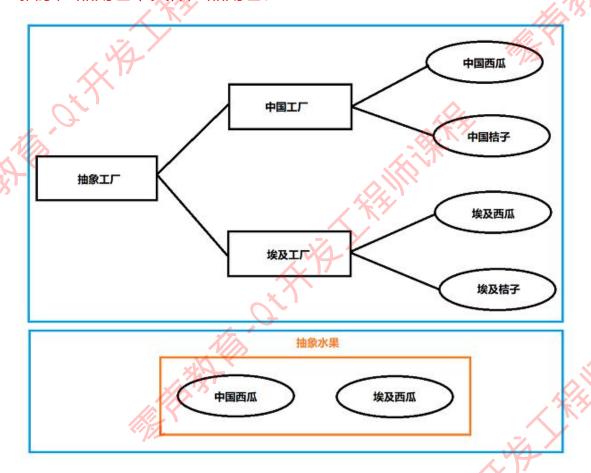
提供一个创建一系列相互依赖对象的接口,而无需指定它们具体的类。主要目的解决:主要解决接口问题的选择。

二、抽象工厂模式实战应用



在抽象工厂模式当中,客户端不再负责对象的创建,而是把这个责任丢给具体的工厂类,客户端只负责对对象的调用,从而明确各个类的职责。

抽象工厂模式当中存在四种角色:抽象工厂角色、具体工厂角色,抽象产品角色,具体产品角色。



是是無情報