

5002-QML 鼠标与键盘事件处理--零声教育

1、QML 鼠标事件处理

QML 直接提供 `MouseArea` 来捕获鼠标事件，该操作必须配合 `Rectangle` 获取指定区域内的鼠标事件。

MouseArea QML Type

Enables simple mouse handling. [More...](#)

Import Statement: `import QtQuick 2.12`

Inherits: `Item`

- [List of all members, including inherited members](#)



监控区域提示: 你已按下鼠标左键!

监控区域提示: 双击左键

监控区域提示: 你当前鼠标移动坐标为: (194, 123)

监控区域提示: 你当前鼠标移动坐标为: (194, 123)

监控区域提示: 你当前鼠标移动坐标为: (194, 123)

监控区域提示: 你当前鼠标移动坐标为: (194, 123)

监控区域提示: 你当前鼠标移动坐标为: (194, 123)

监控区域提示: 你当前鼠标移动坐标为: (194, 123)

监控区域提示: 你当前鼠标移动坐标为: (194, 123)

监控区域提示: 你当前鼠标移动坐标为: (194, 123)

监控区域提示: 已释放操作!

2、QML 键盘事件处理

QML 直接通过键盘事件 Keys 监控键盘任意按键，并且获取对应的消息。

