

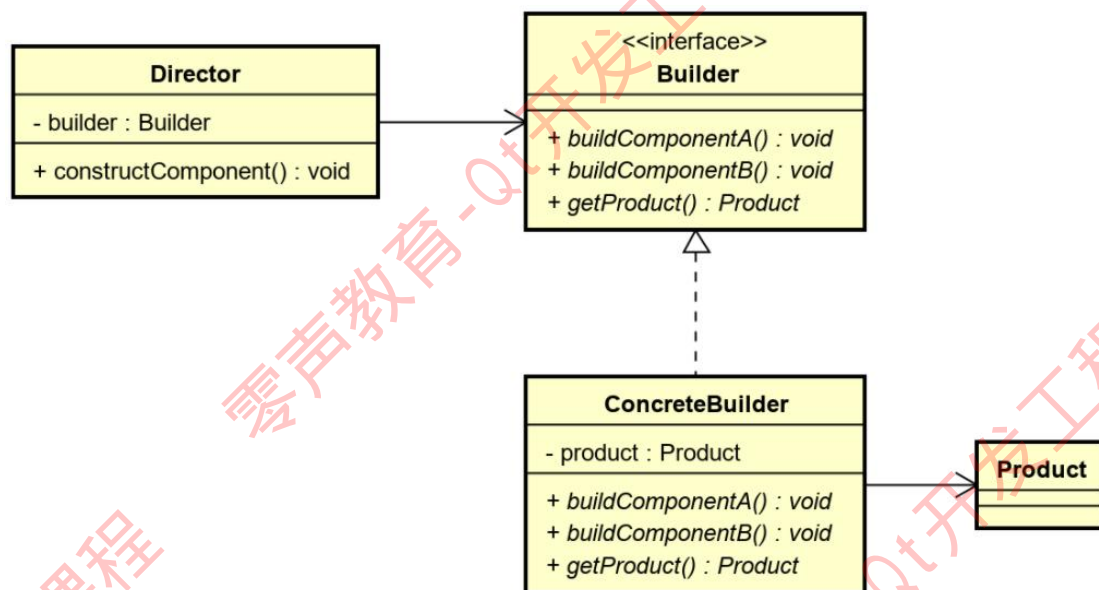
## 1041--23 种设计模式之《建造者模式》--零声教育

### 一、建造者模式基础知识

建造者模式的定义：建造者模式是设计模式的一种，将一个复杂对象的构建与它的表示分离，使得同样的构建过程可以创建不同的表示。

#### 实用范围：

- 1 当创建复杂对象的算法应该独立于该对象的组成部分以及它们的装配方式时。
- 2 当构造过程必须允许被构造的对象有不同表示时。



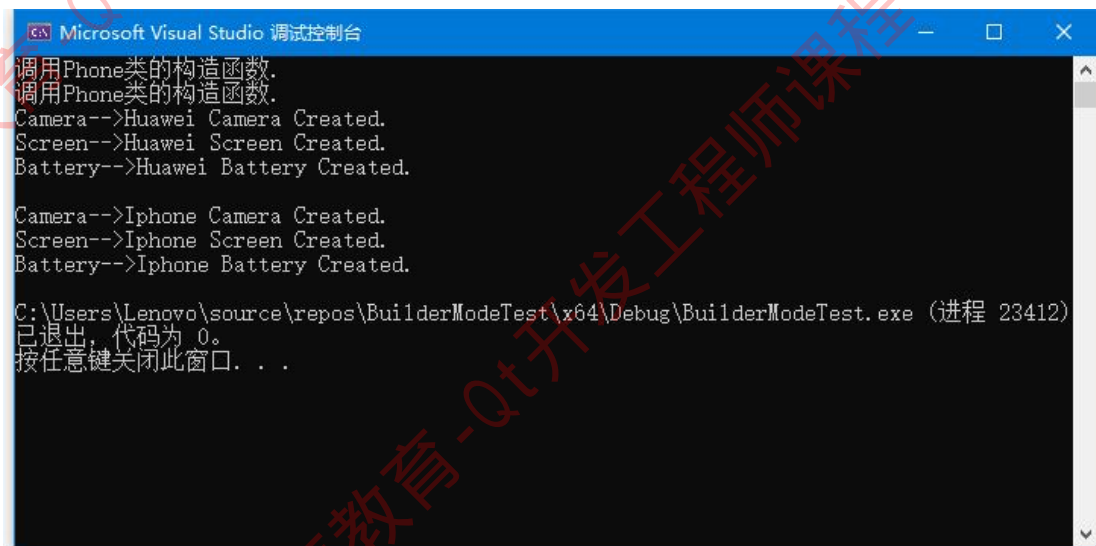
Builder 模式叫建造者模式（或生成器模式），用来隐藏复合对象的创建过程。将复合对象创建过程加以抽象，通过派生类和重载的方式，动态地创建具有复合属性的对象。

- Builder: 创建产品各部分（统一抽象接口）；

- ConcreteBuilder: 具体创建产品各部分，A，B，C，D；
- Director: 构造一个使用 Builder 接口对象；
- Product: 被构造的复杂对象。

一个对象的构建比较复杂的情况下，将一个对象的构建和对象的表示进行分开。

## 二、建造者模式实战应用



```
Microsoft Visual Studio 调试控制台
调用Phone类的构造函数.
调用Phone类的构造函数.
Camera-->Huawei Camera Created.
Screen-->Huawei Screen Created.
Battery-->Huawei Battery Created.

Camera-->Iphone Camera Created.
Screen-->Iphone Screen Created.
Battery-->Iphone Battery Created.

C:\Users\Lenovo\source\repos\BuilderModeTest\x64\Debug\BuilderModeTest.exe (进程 23412)
已退出，代码为 0。
按任意键关闭此窗口。...
```