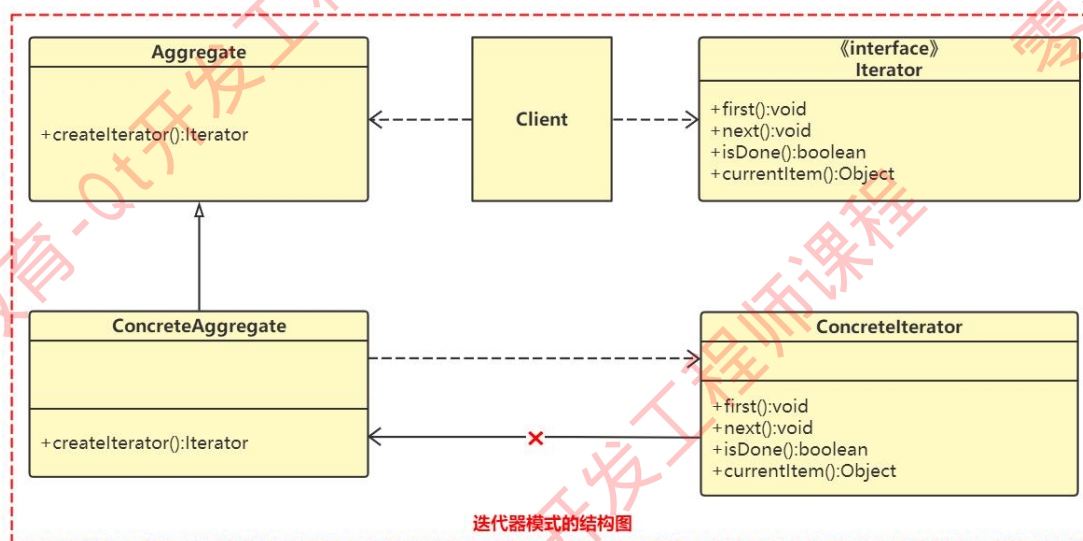


## 1059-23 种设计模式之《迭代器模式》--零声教育

### 一、迭代器模式基础知识

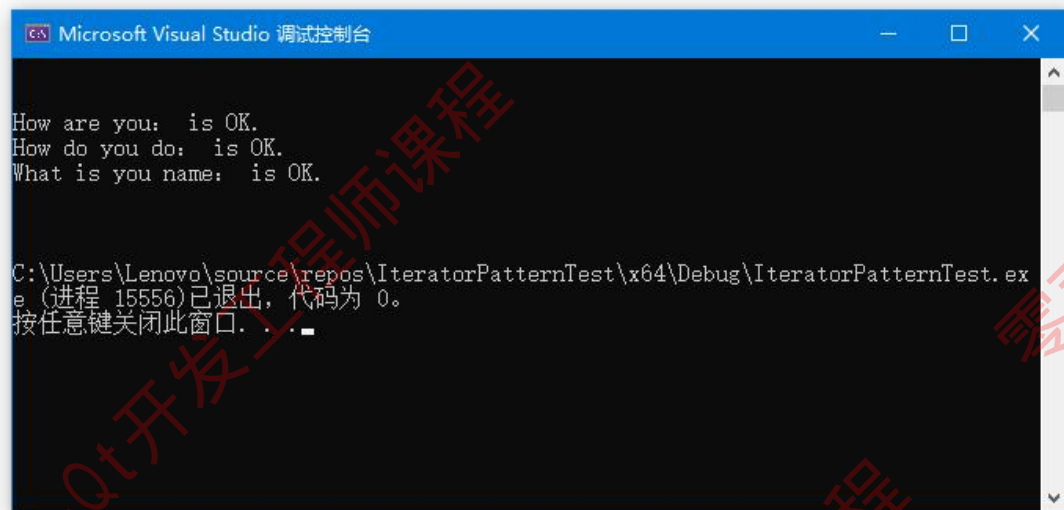
迭代器模式定义：提供一种方法顺序访问一个聚合对象中的各个元素，而又不需要暴露该对象的内部表示。迭代器模式的结构图如下：



- **Iterator**：迭代器接口
- **ConcreteIterator**：具体的迭代器实现对象。
- **Aggregate**：聚合对象。
- **ConcreteAggregate**：具体聚合对象。

**迭代器模式的本质：控制访问聚合对象中的元素。**

## 二、迭代器模式实战应用



```
Microsoft Visual Studio 调试控制台

How are you: is OK.
How do you do: is OK.
What is you name: is OK.

C:\Users\Lenovo\source\repos\IteratorPatternTest\x64\Debug\IteratorPatternTest.exe (进程 15556)已退出, 代码为 0。
按任意键关闭此窗口。...
```