

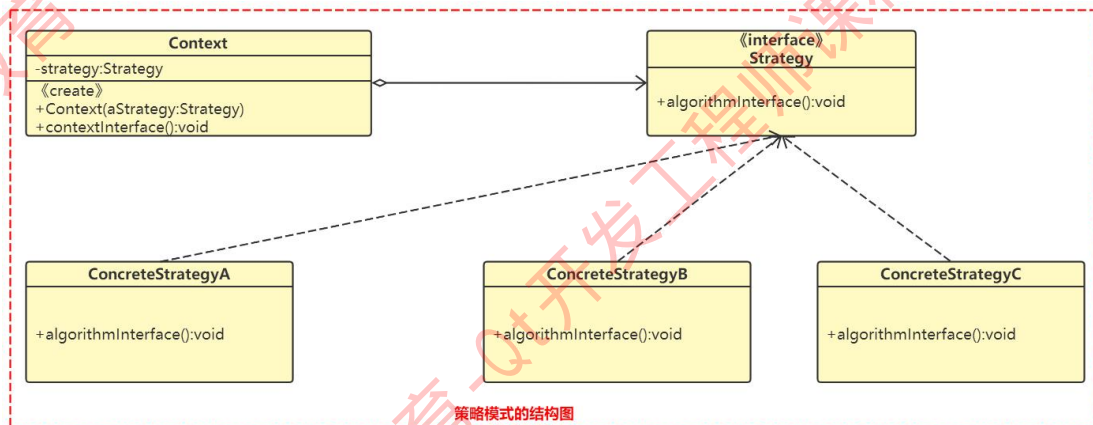
1051--23 种设计模式之《策略模式》--零声教育

一、策略模式基础知识

策略模式定义：定义一系列的算法，把它们一个个封装起来，并且使它们可相互替换。此模式使得算法可独立于使用它的客户而变化。

策略模式的本质：分离算法选择实现。

策略模式的结构图如下：

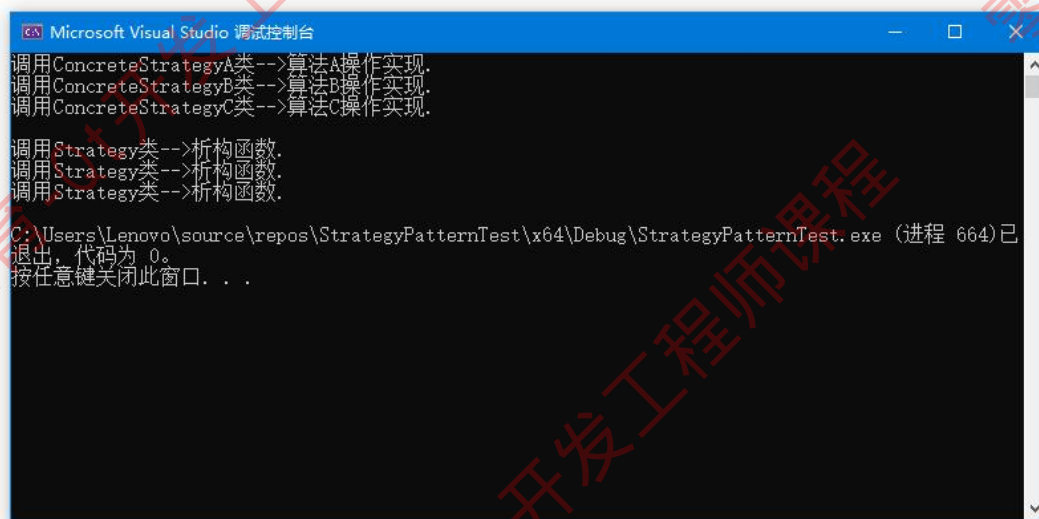


- Strategy：策略接口，用来约束一系列具体的策略算法。Context 使用这个接口来调用具体的策略实现定义的算法。
- Context：上下文，负责和具体的策略类交互。
- ConcreteStrategy：具体的策略实现，也就是具体的算法实现。

策略模式：一个类的行为或其算法可以在运行时修改。此模式属于行为型模式。策略对象改变 context 对象的执行算法。

策略模式优点与缺点：定义一系列算法；避免多重条件语句；更的扩展性。客户必须了解每种策略的不同；增加了对象数目；只适合扁平的算法结构。

二、策略模式实战应用



```
Microsoft Visual Studio 调试控制台
调用 ConcreteStrategyA 类-->算法A操作实现.
调用 ConcreteStrategyB 类-->算法B操作实现.
调用 ConcreteStrategyC 类-->算法C操作实现.

调用 Strategy 类-->析构函数.
调用 Strategy 类-->析构函数.
调用 Strategy 类-->析构函数.

C:\Users\Lenovo\source\repos\StrategyPatternTest\x64\Debug\StrategyPatternTest.exe (进程 664) 已退出, 代码为 0。
按任意键关闭此窗口。...
```