

6-解复用、数据读取read_thread设计

read_thread线程

stream_component_open

stream_component_close

腾讯课堂 《FFmpeg/WebRTC/RTMP音视频流媒体高级开发》 <https://ke.qq.com/course/468797?tuin=137bb271>

这节比较简单，都是以前我们学的解复用和打开解码器的知识

重点内容：

read_thread线程

实现解复用

stream_component_open

打开对应的解码器并做初始化

创建和启动解码线程

初始化音频或视频输出设备

stream_component_close

关闭解码器线程

释放解码器资源

关闭音频或视频输出设备

