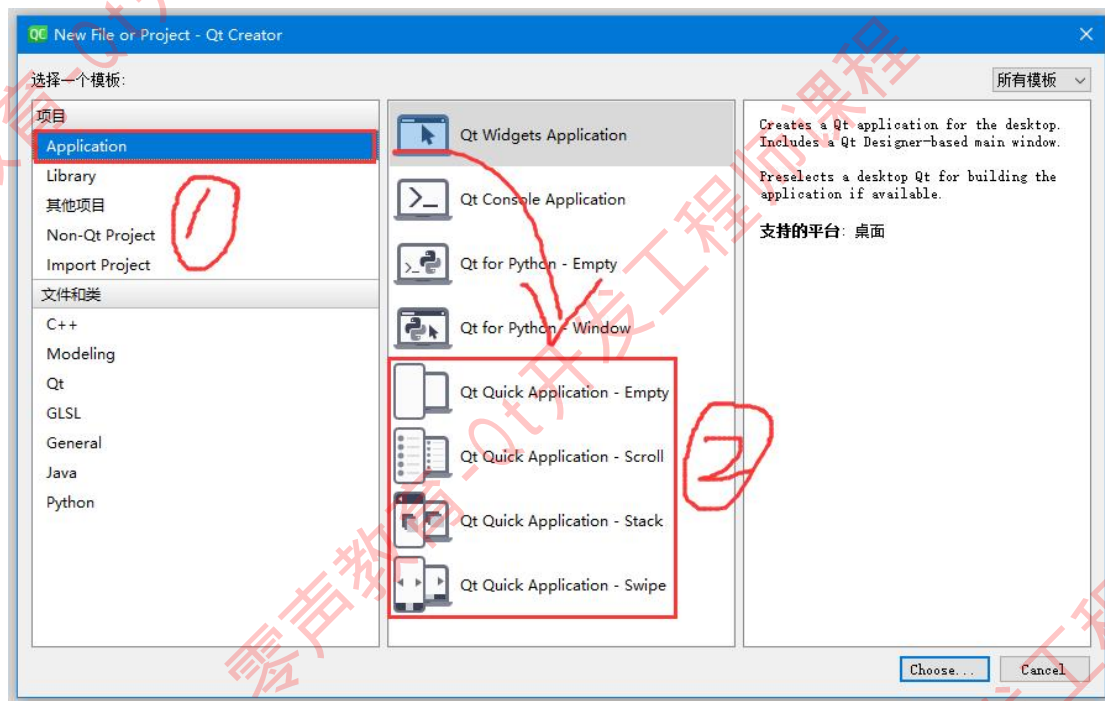


## 5001-QML 基础知识分析--零声教育

### 1、QML 基础知识部分

QML 是一种描述性的脚本语言，文件格式以.qml 结尾。支持 javascript 形式的编程控制。QML 是 Qt 推出的 Qt Quick 技术当中的一部分，Qt Quick 是 Qt5 中用户界面的涵盖：QML、JavaScript 等等。



为什么要使用 QML：跨平台移植性、开发的开放性、开发者效率。

QML 语言提供基本数据类型：date、size、point、rect、color、font 等等。还有基本对象类型：String、Date、Timer 等等。

Qt Quick 子模块：Window、Layouts、Dialogs、XML List Model

## 2、每个 QML 文档由两个部分组成

import( 导入需要的 Qt Quick 库 ) ,比如 import QtQuick 2.3。

对象声明：是 QML 程序主体部分。

## 3、QML 基本语法

对象和属性：以大写字母开头，后面跟一对大括号{}，{}之中是该对象的属性，属性以键值对“属性名:值”的形式。

对象标识符：每个对象都可以指定一个唯一的 id 值，这样就可以在其他对象中识别并引用该对象。

## 4、注解

QML 文档的注释同 C/C++、JavaScript 代码的注释一样：

( 1 ) 单行注释使用 “//” 开始，在行的末尾结束。

( 2 ) 多行注释使用 “/\*” 开始，使用 “\*/” 结尾。

## 5、QML 常用元素

a.Image ( 图像元素 ) --测试案例分析

b.Rectangle ( 矩形元素 ) --测试案例分析

c.Text ( 文本元素 ) --测试案例分析

d.Button ( 按钮元素 ) --测试案例分析

e.BusyIndicator ( 繁忙指示器 ) --测试案例分析