

# Programação Orientada a Objetos para Web II - Segunda entrega

**Aluno:** Marco Antonio Moro Belous

**Link do repositório GitHub:**

[https://github.com/TonhoCenobyn/bookReader\\_Spring](https://github.com/TonhoCenobyn/bookReader_Spring)

**GIT clone:** git clone -b segunda-entrega

[https://github.com/TonhoCenobyn/bookReader\\_Spring.git](https://github.com/TonhoCenobyn/bookReader_Spring.git)

## Descrição

O sistema “BookReader” é um e-commerce de livros, onde um cliente pode adquirir quantos livros desejar, enquanto um livro pode ser adquirido por vários clientes. Clientes possuem identificador, nome, email e senha, enquanto livros possuem identificador, título e autor.

## Modelo ER

