

Programação Orientada a Objetos para Web II - Primeira entrega

Aluno: Marco Antonio Moro Belous

Link do repositório GitHub:

https://github.com/TonhoCenobyn/bookReader_Spring

Descrição

O sistema “BookReader” é um e-commerce de livros, onde um cliente pode adquirir quantos livros desejar, enquanto um livro pode ser adquirido por vários clientes. Clientes possuem identificador, nome, email e senha, enquanto livros possuem identificador, título e autor.

Modelo ER

