

Projekt		Team
Nr	23/24-WUP-09	
Name	Antriebsrätzel	
Dokument		
Nr	G_03	
Name	Projektanalyse	

Anton Stark
Kainz Niklas.
Stütz Laura.
Hinterholzer Johannes
Wiesinger Christopher
Höfinger Phillip

Herwig Macho
Ilse Nigischer
Stephan Wieninger

Versionsgeschichte

Version	Datum	Autor/in	Änderungen
0.1	06.09.2023	Anton Stark	Erstellung
1.0	06.09.2023	Anton Stark	Veröffentlichung

Inhaltsverzeichnis

1Ausgangssituation	1
2Projektziele	1
3Lösungsweganalyse.....	1
4Umfeldanalyse.....	1
5Risiko- und Chancen-Analyse.....	1
6Gegenmaßnahmen und Projektmarketing.....	2

1 Ausgangssituation

Zu Schulstart sollen zur Besserung der Kommunikation unter den Klassen der Abteilung Zwettl und zum Wiedereinfinden in den Schulalltag ein Projekt, in Spielerischer Form gemacht werden.

Dabei sollte acht genommen werden auf die 5. Klassen, die am Donnerstag der ersten Schulwoche vorgezogene Matura haben. Und aus diesem Grund wird ein Spiel zum lernen des Geographie- oder Physikstoffes entwickelt

2 Projektziele

Es soll am Ende der Woche ein funktionsfähiges Lernspiel entstehen.

Am Freitag soll eine kleine Präsentation als auch ein Video in der Länge von ~2-3Minuten entstehen, welches dann den 2. Klassen vorgetragen wird.

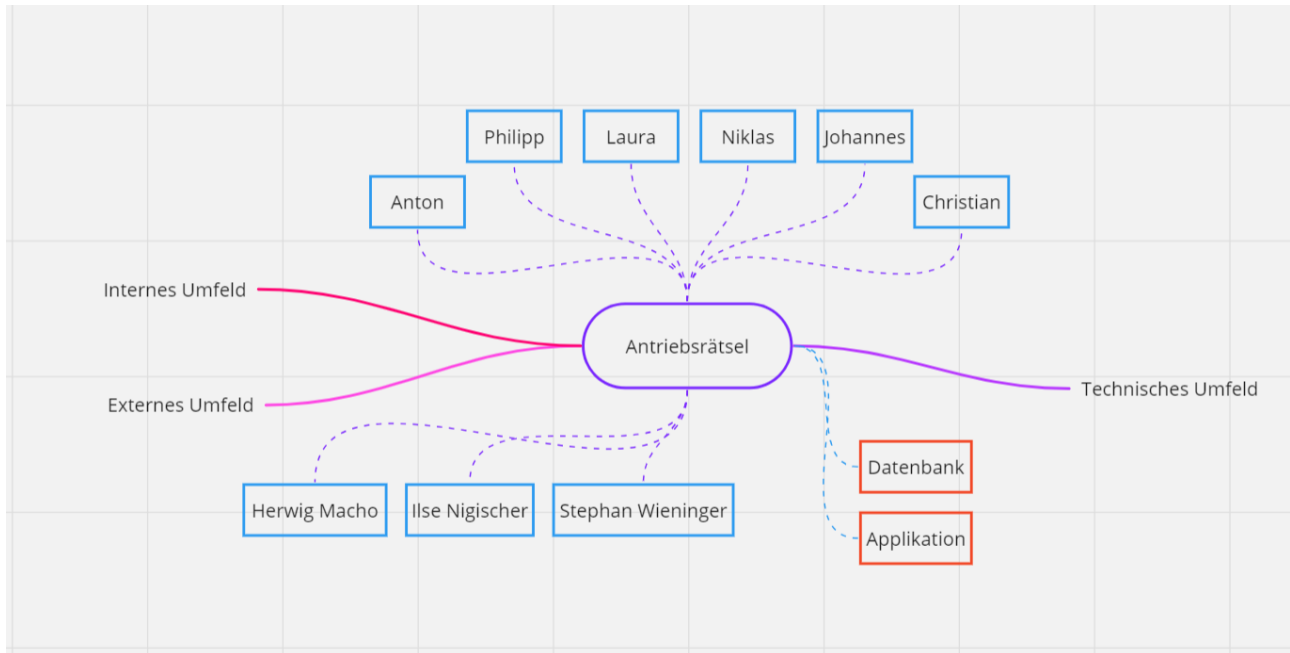
3 Lösungsweganalyse

Es wird eine Blazor-Server App & EntityFramework verwendet.

Es wird eine MySQL-Datenbank verwendet.

Zur Planung benutzen wie die Programme Word, Miro und Adobe XD

4 Umfeldanalyse



Umfeld ID	Bezeichnung	Beschreibung	Anmerkungen ^{1,2}
u01	Anton Stark	Projektleiter, 5. Klasse	I, C, R
u02	Höfinger Philipp	5. Klasse, Mitarbeiter	I, C
u03	Christian Wiesinger	4. Klasse, Mitarbeiter wenig Erfahrungen mit Blazor	I, C, R
u04	Johannes Hinterholzer	4. Klasse, Mitarbeiter keine Erfahrungen mit Blazor	I, C, R
u05	Niklas Kainz	3. Klasse, Mitarbeiter, keine Erfahrungen mit Datenbanken, Blazor	I, R
U06	Laura Stütz	3. Klasse, Mitarbeiter, keine Erfahrungen mit Datenbanken, Blazor	I, R
U06	Stephan Wieninger	Betreuungslehrer	E, R

¹ I...internes Umfeld, E...externes Umfeld, T...technisches Umfeld

² C...Chancen siehe Chancenanalyse; R... Risiken siehe Risikoanalyse;

5 Risiko- und Chancen-Analyse

Risiko/Ch. ID	Umfeld ID	Beschreibung	Wahrsch.-keit	Schaden/Nutzen	R-/Ch.-Faktor
r01	u01	Tonis Docker nimmt ihm die komplette Rechenleistung	10	-90	-900
c01	U01	Toni kann komplettes EntityFramework und CRUD aus alten Systemen kopieren	80	+80	+6400

c02	u02	Philipp kann alte Projekte kopieren	80	+70	+5600
r02	u03	Christian's Laptop explodiert	1	-100	-100
r03	u06	Wieninger sagt, dass die Planung nicht passt	90	-50	-4500

6 Gegenmaßnahmen und Projektmarketing

<i>G/M ID</i>	<i>R/Ch ID</i>	<i>Beschreibung</i>	<i>Auslöser</i>
m01	r01	Toni muss den Laptop neu aufsetzen	Laptop
m02	c01	Toni kann die alten Cinema, ... Projekte kopieren	Toni findet die alten Dokumente
m03	c02	Philipp kann die alten Cinema, ... Projekte kopieren	Philipp findet die alten Dokumente
m04	r02	Christian muss sich einen neuen Laptop kaufen	Spontane Detonation
m05	r03	Das betroffenen Teammitglied, welches die Planung nicht gut genug gemacht hat muss jenes Dokument nochmals überarbeiten	In der Arbeitsphase