

1. Implementa un programa que pida al usuario por teclado sus datos personales en este orden *apellido1-apellido2-nombre* y los muestre en orden *nombre-apellido1-apellido2*.
2. Desarrolla un programa que, una vez ejecutado, lea información desde teclado hasta que reciba la cadena de entrada "Fin".
3. Implementa un programa que reciba como parámetro un dígito correspondiente a un año y calcula si es o no bisiesto
4. Escribe un programa calculadora que reciba como parámetros dos enteros (num1 y num2) desde su llamada y que los muestre por pantalla. A continuación, se deberá solicitar al usuario que seleccione la operación matemática a realizar entre los dos números. Las operaciones que se implementarán son: suma, resta, multiplicación, división y potencia.