

1. Desarrolla un programa que pregunte por pantalla un número N y que, una vez leído, imprima una pirámide de N filas.
2. Utilizando la sentencia de control switch, implementa un programa que pida un número por teclado y que indique por pantalla a qué mes se corresponde
3. Analiza el siguiente fragmento de código y describe su comportamiento.

```
System.out.println("Introduzca un texto: ");  
while (true){  
    int letra = System.in.read();  
    System.out.print((char)letra);  
}
```