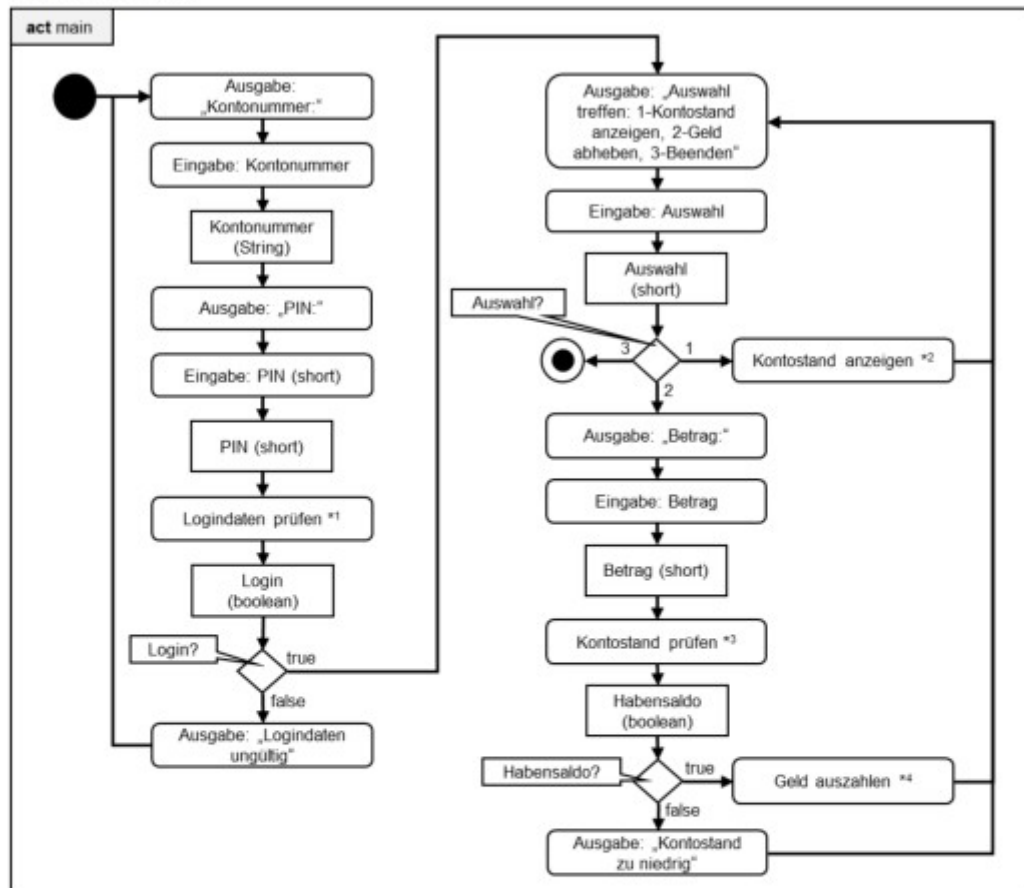


Vererbung:

Aufgabe 1:

Implementieren Sie die main-Methode der Klasse *CashMachine* anhand des abgebildeten Aktivitätsdiagramms.

Aktivitätsdiagramm



Hinweis

Die nachfolgenden statischen Methoden der Klasse *CashMachine* müssen von Ihnen nur an den entsprechenden Stellen aufgerufen, nicht aber implementiert werden:

1. Die statische Methode *checkLoginData(String, short)* überprüft die eingehenden Logindaten (Kontonummer und PIN) und gibt bei gültigen Logindaten den Wert *true*, bei ungültigen Logindaten den Wert *false* zurück
2. Die statische Methode *showBankBalance()* zeigt zu den aktuellen Kontostand an
3. Die statische Methode *checkBankBalance(short)* überprüft zum eingehenden Betrag, ob das Konto entsprechend gedeckt ist und gibt bei einem positiven Saldo den Wert *true*, bei einem negativen Saldo den Wert *false* zurück
4. Die statische Methode *payMoney(short)* zahlt den eingehenden Betrag aus