

Übung 1:

Aufgabe 1:

Setze das abgebildete Klassendiagramm für deinen Freizeitpark um:

- Wird dem Konstruktor `AmusementParkRide(...)` keine `minimumHeight` mitgegeben soll ein Standardwert von 150.0 cm gesetzt werden.
- die statische Methode `getParkName()` soll den Namen deines Freizeitparks zurückgeben.
- die Methode `isAllowedOn(person: Person)` soll überprüfen, ob die mitgegebenen Person groß genug für die Attraktion ist und entsprechend `True` bzw. `False` zurückgeben. Wenn eine Person mitfahren darf, gilt sie als Besucher. Die Anzahl an Besucher `visitors` wird hochgezählt und die Person wird zu der Liste der Mitfahrer `riding` hinzugefügt.
- die Methode `removeEveryoneOnRide()` leert die Liste der Mitfahrer
- die Methode `toString()` soll den Namen der Attraktion, das Spaß-Level, die Mindestgröße, Anzahl der Besucher

Erstelle zum Testen eine ausführbare Klasse `AmusementParkMain`

Hurjakuru (awesome), minimum height requirement: 140.0, visitors: 3

