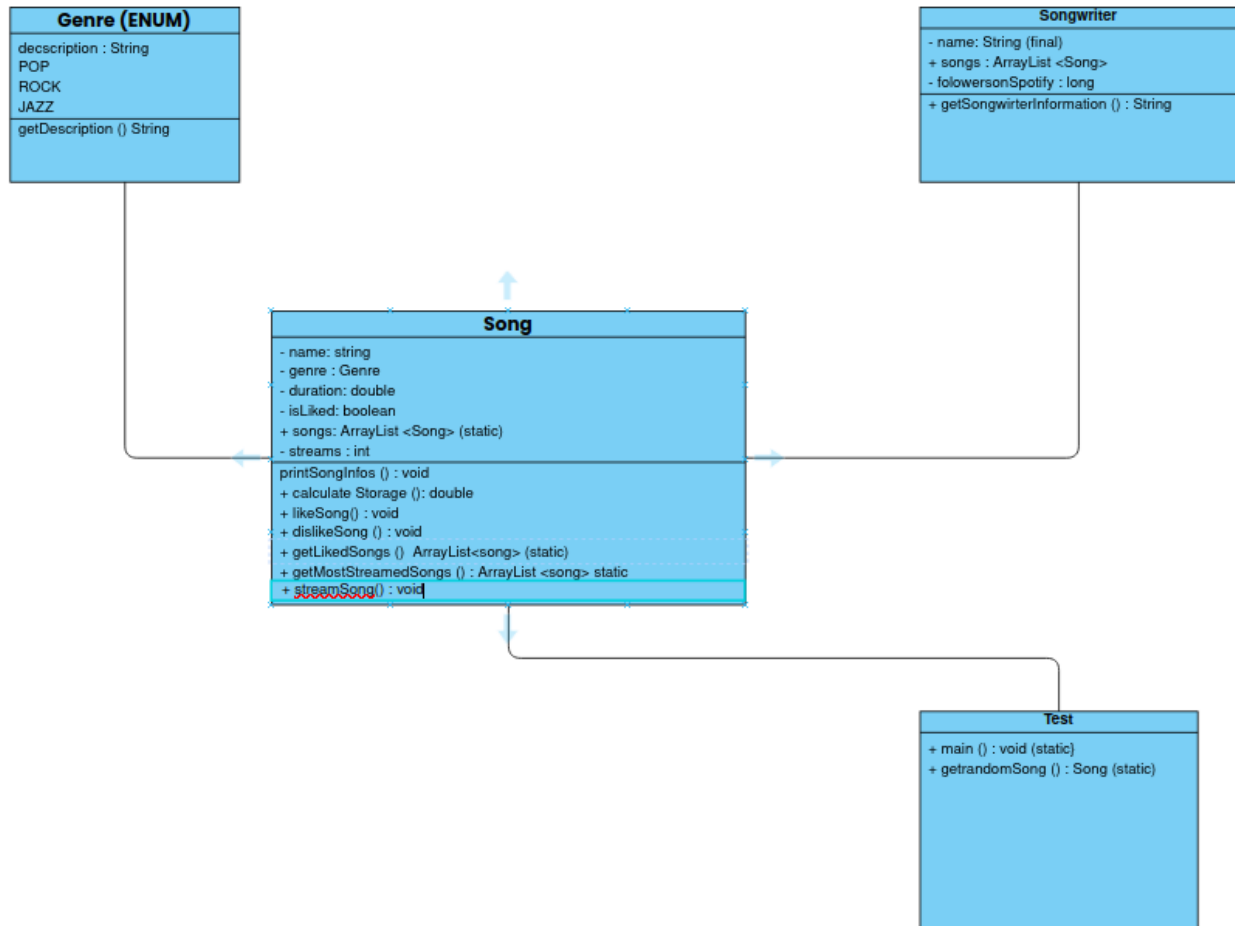


ENUMS:

Aufgabe 1:

Setze das Klassendiagramm um:



Hinweise:

Klasse Song:

Die Klasse Songs hat einen Konstruktor, welche die Attribute initialisiert und dem Songwriter den Song hinzufügt. Standardmäßig ist der Song nicht geliked und die Anzahl der Streams ist 0. Außer soll die statische ArrayList (songs) um den neuen Song im Konstruktor ergänzt werden.

Die Methode PrintSongInfos soll alle Informationen zum Song (inklusive Genre und Songwriter an der Konsole ausgeben).

Die Methode calculate Storage soll den Speicherplatz des Songs errechnen. 2,5MB pro Minute.

Die Methoden dislike und Like Songs können den Songs status auf Liked bzw nicht liked setzen.

Die Statischen Methoden getLikedSongs und get Most Streamed Songs sollen die Songs mit den meisten Streams und die gelikten Songs zurückgeben.

Die Methode Streamsong() soll den Wert der Streams um 1 erhöhen.

Klasse Test:

Enthält die Main methode, wo die Songs und die Songwriter angelegt werden sollen.

Die statische Methode get Ranodm song soll ein zufälligen Song zurückgeben.