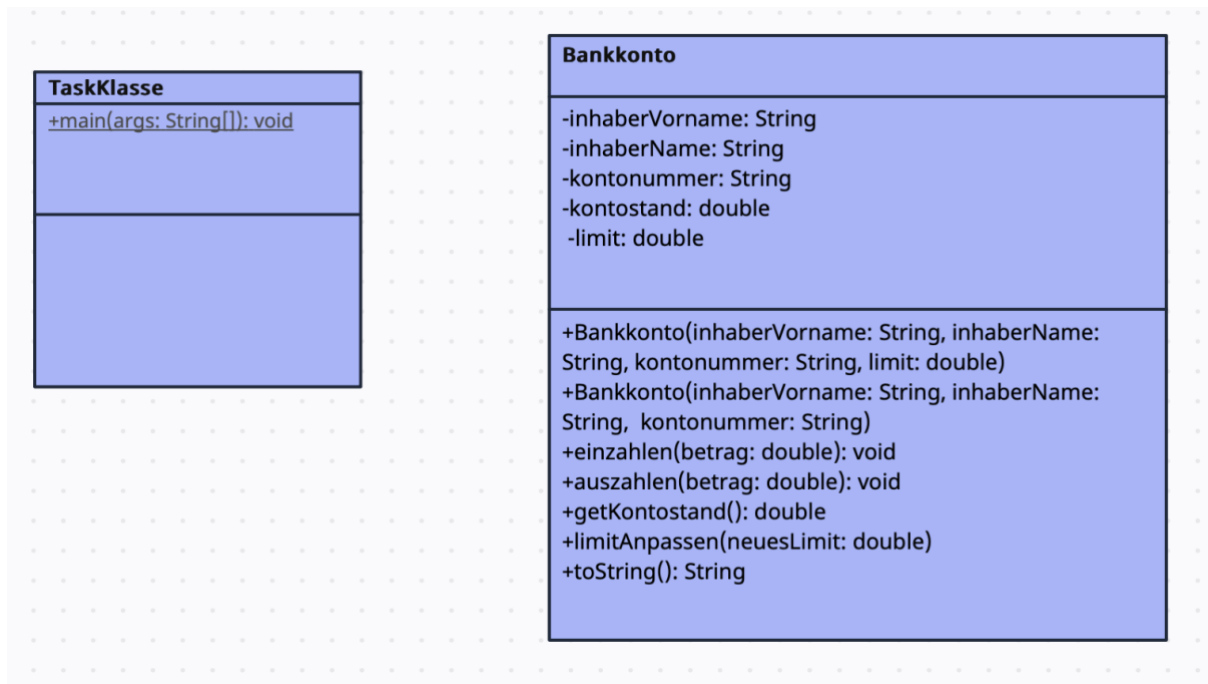


Klassendiagramme:

Aufgabe 1:



Erstelle die Klasse Bankkonto:

- Die Methode `einzahlen(betrag: double)` erhöht den Kontostand
- Die Methode `auszahlen(betrag: double)` verringert den Kontostand; der Kontostand kann nicht negativ werden und es darf nicht mehr als das Limit ausbezahlt werden
- Die void Methode `limitAnpassen(neuesLimit: double)` ändert das Limit zu dem neuen Betrag
- Die Methode `toString()` gibt alle Informationen zu dem Bankkonto zurück

Erstelle die Methode TaskKlasse:

Erzeuge ein Bankkonto und zahle Geld ein und lasse Geld auszahlen. Ändere das Limit auf 100 und versuche 500 auszuzahlen.