

If Statements:

Aufgabe 1:

Schreibe eine Methode die ueberprueft, ob eine Zahl zwischen 10 & 15 liegt.

Das Format der Methode:

`between10And15(number:int) : boolean`

Wenn die Number zwischen 10 und 15 ist, soll eine Konsolenausgabe mit dem Text: "Die Nummer ist zwischen 10 und 15" ausgegeben werden.

Aufgabe 2:

Ergaenze die oben erstellte Methode durch eine weitere Info. Wenn die Zahle ueber 15 ist soll eine Meldung ausgegeben werden.

Wenn die Zahl kleiner als 10 ist dann soll ebenfalls der Nutzer darueber ueber die Konsole informiert werden

Aufgabe 3:

Erstelle ein String Array mit fester Laenge und fuelle dieses Array mit Strings deiner Wahl.

Die Inputparameter sind einerseits das Array und andererseits die ueberpruefte Laenger der String

Schreibe eine Methode, die die Anzahl an Strings des Arrays zurueckgibt, die ueber einer Laenge bestimmten sind.

Wenn die Laenge der zu ueberpruefenden namen kleiner als 0 ist soll nicht zurueckgegeben werden

`ElementsinStringGreaterThan (String [] input_array , 5) : int`

Aufgabe 4:

Java: if-else-4: Alterspruefung mit Scanner-Eingabe

Schreibe ein Programm, das folgende Anforderungen erfuehlt:

- Es wird eine Konsoleneingabe entgegengenommen, in der das Alter abgefragt wird.
- Die Altersangabe wird ueberprueft: Liegt der Wert unter 18, wird die Meldung "Zugang verweigert" ausgegeben.

ERGAENZUNG 1:

Arbeiten Sie mit zwei Methoden: Eine, die die Eingabe organisiert und eine, die die Altersueberpruefung + Ausgabe der Meldung.

Aufgabe 5:

Schreibe ein Programm, was den Benutzer ein Password eingeben laesst. (Wenn der Text den Wert „meinPassw8rd“ entspricht, dann soll der Nutzer ueber die gueltige Eingbae informiert werden.

Es wird ein Passwort abgefragt (Konsoleneingabe), das Passwort wird auf Korrektheit ueberprueft (Achtung: Bei String-Vergleichen mit der Methode equals() arbeiten!).