

Ayuda plantilla typst PFC ASIR IES Camp de Morvedre

Índice

1 Datos personales	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	2
1.1 Título para el encabezado de página		
2 Índices, bibliografía y anexos		
3 Imágenes, capturas y logos		
4 Estructura de archivos		
5 Creación de anexos		3
6 Como crear un provecto en Typst utilizando la	"plantilla" 4	1

1 Datos personales

Al principio del archivo main.typ se encuentran los valores que hay que modificar con los datos personales.

```
// ===== <Variables a modificar por el usuario> =====
#let titulo-pfc= "Aquí el Título de tu PFC AWS Cloud GoOgle sql Windows ssh
Linux Entorno Empresarial usuarios Dominio Servidor FTP"
#let titulo-pfc-encabezado= [#titulo-pfc]
//Arriba cambiar [#titulo-pfc] por un texto entre " " si se quiere otra cosa
en el encabezado
#let nombre-autor= "Nombre Apellido Apellido"
#let nombre-tutor= "Tutor/a: Nombre Apellido Apellido"
#let nombre-centro= "I.E.S. Camp de Morvedre"
#let nombre-ciclo= "Adminstración de Sistemas Informáticos en Red"
#let curso= "Curso: 2024-2025"
```

1.1 Título para el encabezado de página

La guía del centro indica que el título del PFC debe aparecer en el encabezado de página.

La línea #let titulo-pfc-encabezado= [#titulo-pfc] define lo que aparecerá en el encabezado.

De inicio está pensado para que sea el mismo título que aparece en la portada y en la página 1.

Puede modificarse por otro valor en caso de que sea demasiado largo para el encabezado.

```
Para hacerlo hay que sustituir:
#let titulo-pfc-encabezado= [#titulo-pfc]
por
```

#let titulo-pfc-encabezado= "Un Nuevo Título Para El Encabezado"

2 Índices, bibliografía y anexos

Los índices de figuras, tablas y código se muestran en función del valor de unas variables.

Lo mismo ocurre con la bibliografía y los anexos.

En el archivo main.typ, después de los datos personales están las variables que lo controlan:

```
// Cambiar el valor 1 por 0 para que no se muestre
#let indice-figuras-on=1
#let indice-codigos-on=1
#let bibliografia-on=1
#let anexos-on=1
```

Poner a 0 lo que no se quiera mostrar.

Si no se quiere mostrar el índice de códigos debe quedar así:

```
#let indice-codigos-on=0
```

3 Imágenes, capturas y logos

Es recomendable que las fotos, capturas de pantalla, etc, se suban al directorio img. Dentro del directorio img hay un directorio llamado logos.

En ese directorio se encuentran las imágenes que se utilizan en la portada:

logo-fp.png logo familia profesionallogo-ies.png logo centro educativo

La imagen del logo del centro se ha sacado de https://www.linkedin.com/company/ies-camp-de-morvedre/?originalSubdomain=es

La imagen del logo de la familia profesional se ha sacado de https://todofp.es/que-estudiar/familias-profesionales.html.

4 Estructura de archivos

La plantilla está dividida en archivos y cada uno de ellos se corresponde con un apartado del PFC.

Dentro de cada archivo se ha creado la estructura de apartados que se indica en la guía para el PFC del centro.

Escribir el contenido dentro de su apartado y archivo correspondiente.

El archivo main.typ es el que tiene todas las configuraciones y el que hace las llamadas a los demás archivos para mostrar el trabajo final.

5 Creación de anexos

Los anexos hay que crearlos en el archivo 20-anexos.typ .

Los anexos se "enumeran" de forma automática con las letras A, B, C, D ...

Por cada nuevo apartado que se cree en ese archivo, se crea un nuevo anexo que también aparecerá en el índice.

El siguiente código es un ejemplo:

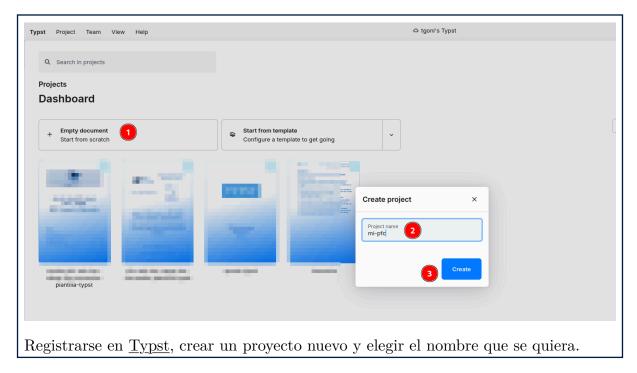
= Comparativa de algoritmos de cifrado simétrico

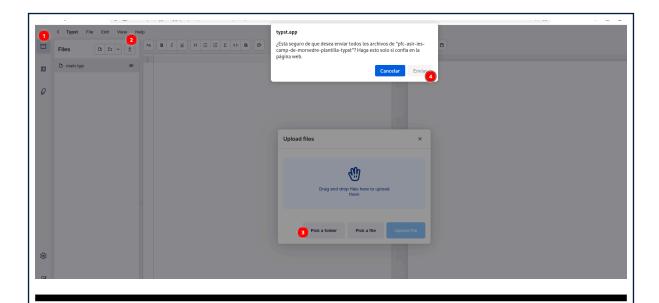
Eso creará un nuevo anexo y será "enumerado" con la letra correspondiente. En el índice saldrá después del último apartado y suponiendo que sea el primero de los anexos, se verá como:

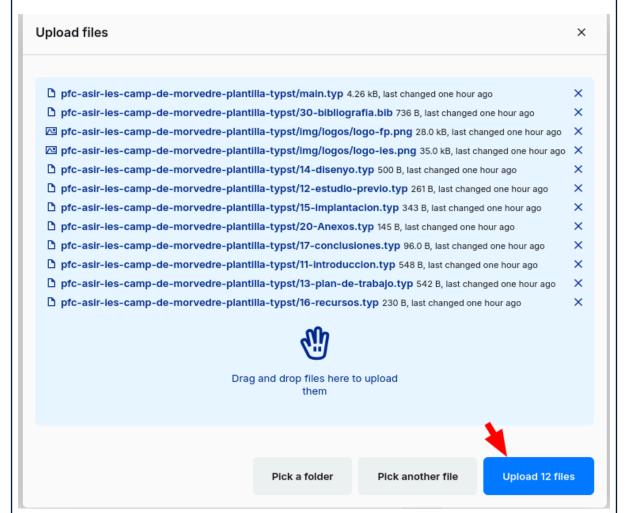
A Comparativa de algoritmos de cifrado simétrico

6 Como crear un proyecto en Typst utilizando la "plantilla"

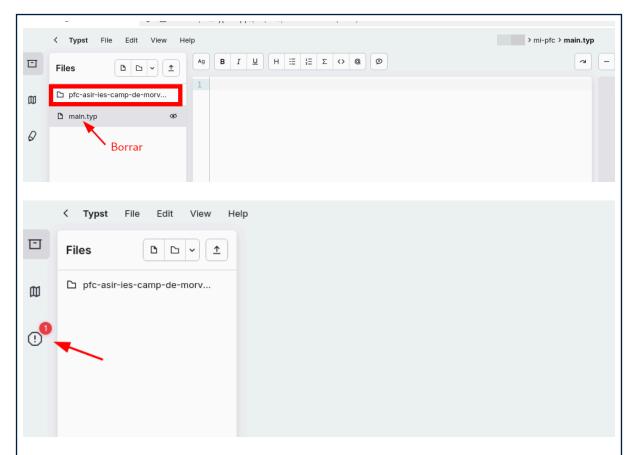
Descargar y descomprimir el archivo .zip de <u>aquí</u>.







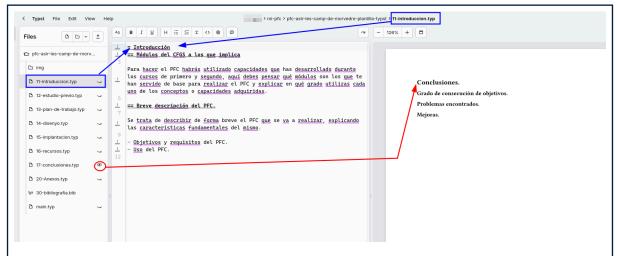
Subir los archivos al proyecto que se ha creado utilizando la opción subir directorio. Con esto se crea una carpeta dentro del proyecto que contiene todos los archivos de la plantilla.



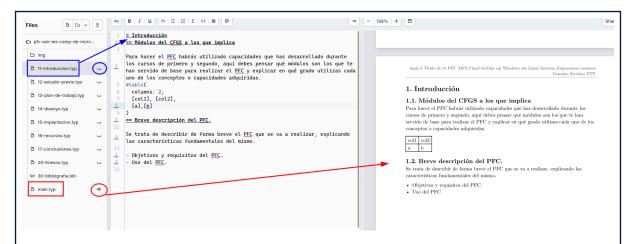
Al crear un nuevo proyecto se genera un archivo main.typ vacío en el directorio raíz que hay que borrar con botón derecho "Delete"

Después de borrarlo dará un error que desaparece al refrescar la página.

Dentro de la carpeta que se ha subido hay un archivo main.typ que es el que se va a utilizar en el proyecto.



En la web se muestran "dos pantallas", a la izquierda el archivo que se está editando (señalado en azul) y a la derecha el archivo que se está visualizando (señalado en rojo).



Es recomendable tener siempre en visualización el archivo main.typ aunque se esté editando otro archivo.