LSIS - GIRS Curso 2022/2023





LABORATORIO DE SISTEMAS (GIRS)

EXAMEN PRÁCTICO 1 - SHELL Y PYTHON SCRIPTING

15 DE MARZO DE 2023

.	Profesores:	Elena	García-Morato	v Felip	e Ortega.
	I TOTESOTES.	Licita	Garcia Morato	y I CIIP	c Ortega.

- Lenguaje de programación: Bash, sed, awk, Python.
- Hora tope de entrega: Jueves, 16 de marzo de 2023 a las 10:40.
- Envío: Código fuente comentado, a través del espacio de entrega del examen en Aula Virtual.

INSTRUCCIONES

- Lee con detenimiento el enunciado de cada problema y plantea la solución antes de lanzarte a programar para resolverla.
- Puedes consultar el documento anexo con información de utilidad para resolver los ejercicios. No es posible consultar ninguna página de Internet ni acceder a los contenidos de Aula Virtual durante el examen.
- Cada *script* debe estar almacenado en un fichero diferente. El nombre de cada fichero debe coincidir exactamente con el indicado en el enunciado del problema.
- Una vez que termines, envía todos los *scripts* a través del espacio de entrega que se ha habilitado para el examen, en la sección Evaluación. No es necesario comprimir los archivos antes de enviarlos. Sube cada *script* al espacio de envío y luego confirma el envío para concluir el examen.
- IMPORTANTE: El espacio de envío se cierra automáticamente una vez superada la hora límite de finalización de la prueba. Por favor, no apures hasta el último momento para enviar tus respuestas.

Ejercicio 1

Escribe un script de shell llamado permissions.sh que se comporte de la siguiente manera:

- Si se ejecuta el script sin ninguna opción, imprime por pantalla una lista de los archivos regulares contenidos en el directorio actual o en alguno de sus subdirectorios (búsqueda recursiva), incluyendo los archivos ocultos, así como información completa sobre los mismos (propietario, permisos, tamaño, última modificación, etc.).
- Si se ejecuta con la opción -x seguida de una letra, concede permisos de ejecución al usuario para todos los archivos regulares contenidos en el directorio actual o en alguno de sus subdirectorios (búsqueda recursiva) cuyo nombre empiece por la letra indicada y cuya extensión sea .txt. En este caso no es necesario aplicar dicha modificación a los ficheros ocultos.
- Si recibe cualquier otra opción como parámetro o un número incorrecto de parámetros debe imprimir un mensaje de error alertando sobre ello y finalizar devolviendo el código de status apropiado.

Ejercicio 2

Escribe un *script* de shell llamado processes. sh que muestre por pantalla los diez procesos que consumen **más porcentaje de CPU**. A continuación, utiliza la **orden especifica** de línea de comandos para averiguar el nombre del usuario que estás utilizando actualmente y almacena dicho dato en una variable. Por ultimo, imprime por pantalla cuántos de estos procesos pertenecen a dicho usuario siguiendo el formato:

El usuario [nombre-usuario] es propietario de [N] de los 10 procesos que consumen más CPU actualmente.

Ejercicio 3

Escribe un *script* de shell con ayuda de los programas sed y awk, con el nombre procesa_ls.sh, que procese la salida del comando ls -l sobre un directorio cualquiera, produciendo el siguiente resultado:

- Solo se mostrarán las líneas correspondientes a archivos regulares. No se mostrarán directorios ni otros elementos.
- Se descarta la segunda columna (que muestra en la salida de ls -l el número de ítems contenidos en cada elemento). Esa columna no debe aparecer en la salida del *script*.
- La primera línea de la salida debe ser un título para el contenido de cada columna, por ejemplo:

```
PERMISOS USUARIO GRUPO TAMAÑO FECHA Y HORA NOMBRE
```

A continuación, se debe imprimir una línea en blanco para separar el título del resto del contenido.

- Se imprime el contenido de ls -l, quitando las líneas que no corresponden a ficheros regulares y la segunda columna de cada línea.
- Por último se debe imprimir una línea en blanco y, para acabar la salida del *script*, otra línea que indique el tamaño total de todos los archivos del directorio,
- ▶ Por ejemplo, si la salida del comando ls -l devuelve:

```
-rw-rw-r- 1 jfelipe jfelipe 422 feb 20 16:25 ejemplo_parser.py drwxrwxr-x 3 jfelipe jfelipe 4096 mar 9 00:09 gitrepo -rwxrwxr-x 1 jfelipe jfelipe 42 feb 20 09:46 hello2.py -rwxrwxr-x 1 jfelipe jfelipe 79 feb 20 09:50 hello3.py -rwxrwxr-x 1 jfelipe jfelipe 46 feb 20 03:17 hello.py
```

La salida completa que produce el *script* debe ser:

PERMISOS	USARIO GRUPO	TAMAÑO	FECHA Y HORA	NOMBRE
-rw-rw-r	jfelipe jfelipe	422	feb 20 16:25	file1
-rwxrw-r	jfelipe jfelipe	42	feb 20 09:46	file2
-rwxrw-r	jfelipe jfelipe	79	feb 20 09:50	file3
-rwxrw-r	jfelipe jfelipe	46	feb 20 03:17	file4

TAMAÑO TOTAL: 589

Ejercicio 4

Crea un *script* en Python llamado numeros.py que se ajuste a las siguientes especificaciones:

- Como argumentos obligatorios debe recibir una serie de números enteros, separados entre sí por espacios en blanco. Como mínimo un solo número y como máximo 5 números.
- Si recibe el parámetro opcional -h o bien --help imprime información de ayuda sobre la sintaxis para ejecutar el script y las opciones disponibles.
- Si recibe el parámetro opcional -m o bien --max imprime el valor del máximo número incluido en la serie que hemos introducido. Ejemplo de ejecución:

```
$ python3 numeros.py --max 3 5 7 9
El máximo número es: 9
```

Si recibe el parámetro opcional -s o bien --min imprime el valor del mínimo número incluido en la serie que hemos introducido. Ejemplo de ejecución:

```
$ python3 numeros.py --min 3 5 7 9
El máximo número es: 3
```

Si recibe el parámetro opcional -a o bien --asc imprime la serie de números recibida ordenada de menor a mayor. Ejemplo de ejecución:

```
$ python3 numeros.py --min 5 3 9 7
La serie ordenada es: 3 5 7 9
```

Si recibe el parámetro opcional -r o bien --rev imprime la serie de números recibida ordenada de mayor a menor. Ejemplo de ejecución:

```
$ python3 numeros.py --min 5 3 9 7
La serie inversamente ordenada es: 9 7 5 3
```