#### 5. Sistemas de Control de Versiones

5.1 Introducción

Elena García-Morato, Felipe Ortega, Enrique Soriano, Gorka Guardiola GSyC, ETSIT. URJC.

Laboratorio de Sistemas (LSIS)

9 marzo, 2023







(cc) 2014-2023 Elena García-Morato, Felipe Ortega Enrique Soriano, Gorka Guardiola.

Algunos derechos reservados. Este trabajo se entrega bajo la licencia Creative Commons Reconocimiento - NoComercial - SinObraDerivada (by-nc-nd). Para obtener la licencia completa, véase https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/es/.

#### Tema 5 - Sistemas de Control de Versiones

5.1 Sistemas de Control de Versiones

#### Contenidos

• 5.1 El problema del control de versiones

• 5.2 Sistemas de Control de Versiones (SCVs)

• 5.3 Servicios SCV

EGM, FO, ES, GG 5. SCVs | 5.1 Intro 09-03-2023 5 / 31

6 / 31

#### Equipos de desarrollo software

- Los proyectos de desarrollo de software involucran a un equipo con muchas personas.
- Además, con gran frecuencia cada miembro del equipo está en una ubicación diferente (sede de la empresa, teletrabajo, diferentes sucursales, contribuidores externos, etc.).
- El proceso de desarrollo de software es muy complejo:
  - Diferentes equipos (hardware) y sistemas operativos (software).
  - Instalación de dependencias y requisitos previos (lo veremos más adelante).
  - Múltiples tareas a resolver, muchas con dependencias cruzadas.
  - Varias personas trabajando en la misma tarea.

7 / 31

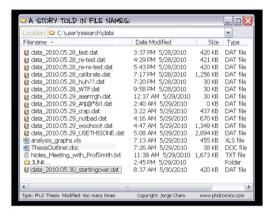
# Equipos de desarrollo software

5.1 El problema 00•000000000000



Desarrollador de software corrigiendo un error crítico...

# El problema...



https://phdcomics.com/comics/archive\_print.php?comicid=1323.

8 / 31

EGM, FO, ES, GG 5. SCVs | 5.1 Intro 09-03-2023

9 / 31

5.1 El problema

- Debemos realizar muchos cambios sobre varios ficheros de todo tipo, entre ellos:
  - Código fuente.
  - Archivos de configuración.
  - Tareas automatizadas (compilación, enlazado, limpieza,...).
  - Archivos de datos.
  - Documentación y ejemplos de uso.
- Es muy fácil perder el control sobre lo que hemos cambiado, cuándo lo hemos modificado, qué combinación funcionaba, quién hizo cada cambio, cuáles son válidos y cuáles debemos descartar, etc.
- El desarrollo de software ya es suficientemente complicado por sí mismo como para añadir más caos al proceso.

10 / 31

# Registro de cambios

- Idea principal: hacemos una modificación o unas pocas modificaciones que afectan a mismo elemento o funcionalidad del programa software.
  - Los cambios deben estar claramente relacionados entre sí y tener un tamaño manejable.
  - Si la tarea es muy complicada la desgloso en tareas más simples.
  - Debemos acostumbrarnos a hacer cambios atómicos.
- Una vez que compruebo que las modificaciones son correctas entonces confirmamos la modificación (que llamaremos commit).
- Necesito un programa que vaya registrando las modificaciones que hacemos sobre el proyecto y vaya creando "fotos" del nuevo estado del proyecto tras cada modificación
  Sistema de Control de Versiones (SCV).

### Registro de cambios

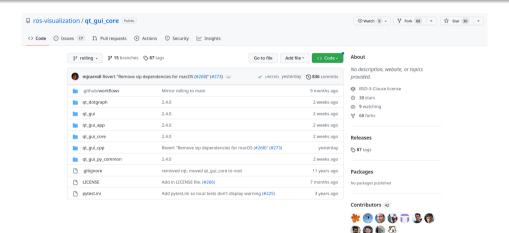


Figura 1: Repositorio del proyecto ROS-Visualization/Qt\_GUI\_core en GitHub.

EGM, FO, ES, GG 5. SCVs 5.1 Intro 09-03-2023 11 / 31

5.1 El problema

# Un sistema de control de versiones me permite revisar o auditar el histórico de cambios que se han ido introduciendo en un proyecto software.

- Quién o guiénes que introdujeron el cambio.
- Quién o quiénes revisaron el cambio antes de aceptarlo (opcional, para proyectos muy críticos).
- Qué archivos se modificaron y en qué consistió cada modificación.
- El historial de cambios mantiene en la mayoría de casos una cronología precisa. Es una especie de "máquina del tiempo", que me permite volver al estado del proyecto en cualquier punto del pasado.

# Registro de cambios

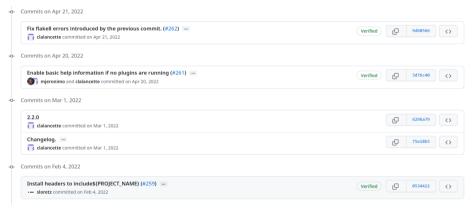


Figura 2: Detalle de una parte del registro de cambios en el repositorio del proyecto ROS-Visualization/Qt\_GUI\_core en GitHub.

EGM, FO, ES, GG 5. SCVs | 5.1 Intro 09-03-2023 13 / 31

#### Registro de cambios

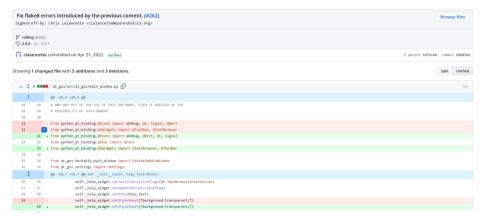


Figura 3: Cambios introducidos por un commit en un fichero del proyecto ROS-Visualization/Qt\_GUI\_core en GitHub.

EGM, FO, ES, GG 5. SCVs 5.1 Intro 09-03-2023 14 / 31

#### Corrección de errores y petición de mejoras

- Es habitual que tengamos que solucionar errores o problemas en nuestro proyecto.
- Algunos aparecen conforme se añaden nuevas funciones y características.
- Otros surgen por cambios o mejoras que rompen cosas que ya funcionaban.
- También se pueden recibir comentarios y peticiones para introducción de nuevas mejoras y modificaciones.
- Un sistema aparte (ITS o *Issue Tracking System*) registra los avisos y las conversaciones asociadas a su procesamiento. Se pueden enlazar los cambios registrados a la resolución de cada error o los que responden a una petición de mejora específica.

EGM, FO, ES, GG 5. SCVs | 5.1 Intro 09-03-2023 15 / 31

# Corrección de errores y petición de mejoras

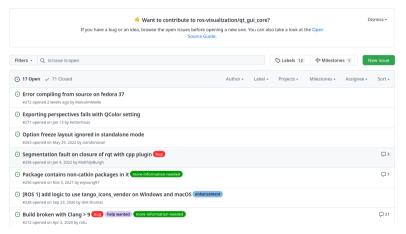


Figura 4: Sistema de informes de error y mejoras en el proyecto ROS-Visualization/Qt\_GUI\_core en GitHub.

EGM, FO, ES, GG 5. SCVs 5.1 Intro 09-03-2023 16 / 31

### Clonado, fork y contribuciones

- Es fácil clonar un proyecto para obtener una copia local del mismo y trabajar sobre ella.
- También es sencillo hacer un fork: se crea otra copia remota de mi proyecto que luego puedo clonar localmente para mantener los cambios que vaya haciendo.
- Por último, los programadores que trabajan con sus copias pueden solicitar la integración de sus cambios en el proyecto principal (lo que veremos como un pull request).

#### Fork de un proyecto



Figura 5: Detalle de la funcionalidad para crear forks de un proyecto en GitHub.

EGM, FO, ES, GG 5. SCVs | 5.1 Intro 09-03-2023 18 / 31

5.3 Servicios SCV

19 / 31

- Cuando está lista una versión de lanzamiento (release) del software, con los archivos que la componen en un estado de desarrollo adecuado y probado, se puede marcar ese punto y publicarlo.
- Se siguen algunas convenciones para identificar las versiones de software:
  - En muchas ocasiones (no siempre) se usan tres número separados por puntos, un esquema llamado semantic versioning.
  - Por ejemplo: 4.2.1:  $4 \rightarrow MAJOR$ ;  $2 \rightarrow Minor$ ;  $1 \rightarrow patch$ .
  - Un nuevo número MAJOR indica cambios muy significativos (potencialmente pueden romper cosas o no ser compatibles con versiones anteriores). Un nuevo MINOR indica nuevas funcionalidades que no introducen riesgo. Un nuevo PATCH indica resolución de problemas.
  - La cifra 0 en posición MAJOR indica software no maduro o no estable aún (versión alfa o beta).

EGM, FO, ES, GG 5, SCVs 5, 1 Intro 09-03-2023

5.1 El problema 000000000000000

5.2 Sistemas de Control de Versiones (SCVs)

21 / 31

#### Propósito de un SCV

5.1 El problema

- Es un software que nos permite mantener un conjunto de archivos bajo control de versiones.
- En nuestro sistema de ficheros siempre "vemos" solo la versión más actualizada de los ficheros, por ejemplo, si hacemos un ls -1.
- Sin embargo, internamente el SCV mantiene un registro de todos los cambios efectuados en cada archivo, lo que permite ver el camino completo de evolución de mi proyecto (e incluso representarlo gráficamente).
- También me permite volver a puntos anteriores, auditar los cambios para descubrir quién los hizo o corregir errores introducidos y muchas otras funciones útiles.

# Propósito de un SCV

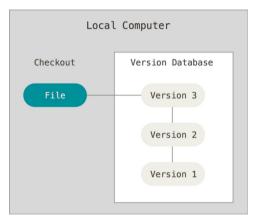


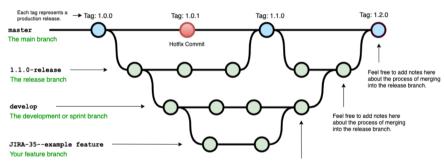
Figura 6: Esquema del comportamiento de un SCV local.

EGM, FO, ES, GG 5. SCVs | 5.1 Intro 09-03-2023 22 / 31

#### Fork de un proyecto

#### Example diagram for a workflow similar to "Git-flow" :

See: https://nvie.com/posts/a-successful-git-branching-model/



Feel free to add notes here about the process of merging feature branches.

Figura 7: Ejemplo ficticio de cómo se podría representar un grafo de cambios en un SCV.

EGM, FO, ES, GG 5. SCVs | 5.1 Intro 09-03-2023 23 / 31

5.1 El problema

- Los primeros SCV mantenían una copia **centralizada** (copia maestra) del proyecto.
- Todos los participantes tenían que trabajar sobre esa copia.
- Problema grave: si dos o más personas trabajan sobre el mismo archivo haciendo cambios diferentes e intentan actualizar la copia maestra con sus respectivas modificaciones no funciona.
- Los SCV distribuidos permiten que cada persona trabaje con su propia copia local del proyecto completo y haga cambios en ella. Incluso puedo trabajar sin conexión a la red.
- Cuando envío los cambios para que el resto los vean me preocupo de solucionar los posibles conflictos detectados, mezclando mis cambios (merge) y confirmándolos (commit).
- Más detalles en esta breve introducción (incluye vídeo).

### Ejemplo: Git

- Git apareció en 2005 como respuesta de la comunidad que desarrollaba el kernel de Linux a la conversión en software no gratuito de la herramienta que usaban para gestionar el proyecto.
- Breve historia de Git.
- Algunos objetivos:
  - Velocidad.
  - Diseño sencillo.
  - Buen soporte para poder introducir muchos cambios en paralelo (desarrollo no lineal).
  - Totalmente distribuido.
  - Manejo eficiente de proyectos de gran tamaño (velocidad, transferencia de datos).

5.1 El problema

- También surgió en 2005 como sistema distribuido de control de versiones en el seno de la comunidad de desarrollo del kernel Linux, solo unos días después del anuncio de ait.
- Aunque no fue seleccionado como SCV oficial del kernel Linux, muchos proyectos y organizaciones lo utilizan actualmente, notablemente Meta (Facebook), el W3C y la Fundación Mozilla
- Comparte con git muchos de sus objetivos de diseño.
  - Escalabilidad y alto rendimiento.
  - Completamente descentralizado.
  - Soporte para archivos de texto plano y binarios.
  - Líneas de desarrollo paralelas y capacidad avanzada de integración de cambios.

- https://gitlab.com/.
- Es un servicio web para alojamiento y desarrollo de proyectos software (denominado con frecuencia como forja).
- Incluye soporte para control de versiones mediante el SCV git.
- También incorpora herramientas para DevOps, como pruebas automáticas, integración continua, monitorización de rendimiento, etc.
- Tiene una versión libre (CE) y otra privativa (EE) con características exclusivas.

#### GitHub

- https://github.com/.
- Es una forja de desarrollo software que se ofrece como servicio web y utiliza el SCV git.
- Fundada en febrero de 2008, actualmente es propiedad de Microsoft, que compró la compañía en 2018 por un importe de +\$7.000M.
- Hoy día es la plataforma más popular para desarrollo colaborativo de proyectos de software libre.

#### Para saber más

- El sitio web https://git-scm.com/ es una fuente de información de referencia sobre el control de versiones, en particular utilizando el software git.
  - Incluye un manual de referencia muy completo, que detalla tanto uso de comandos como esquemas de trabajo y buenas prácticas.
- En la misma web se ofrece gratuitamente acceso al libro de referencia "Pro Git" [1].
- El sitio web https://www.mercurial-scm.org ofrece un punto de referencia equivalente para el SCV Mercurial.

EGM, FO, ES, GG 5. SCVs 5.1 Intro 09-03-2023 30 / 31

#### Referencias I

[1] S. Chacon y B. Straub. Pro Git. The expert's voice. Apress, 2014.

EGM, FO, ES, GG 5. SCVs | 5.1 Intro 09-03-2023 31 / 31