

Laboratorio de Sistemas

Shell Scripting - Ejercicios de scripting para bash

1. Escribe un script de shell llamado ex1.sh que al ser ejecutado imprima por pantalla "¡Hola *nombre_de_tu_usuario*!".
2. Escribe un script de shell llamado ex2.sh que, dependiendo del día de la semana en el que se encuentre el sistema, imprima por pantalla "Entre semana" o "Fin de semana".
3. Escribe un script de shell llamado ex3.sh que, tomando como parámetro de entrada la ruta a un fichero o directorio, devuelva por pantalla "*nombre_del_fichero* es un fichero regular", "*nombre_del_fichero* es un directorio" o "*nombre_del_fichero* es otro tipo de fichero" dependiendo de cual sea el caso. A continuación, lista información detallada del mismo. El comportamiento del programa debe ser el siguiente:

```
$ ./ex3.sh ./bashrc
bashrc es un fichero regular
-rw-r--r-- 1 egarciap profes 1 feb  1 13:35 .bashrc

$ ./ex3.sh ./Escritorio
Escritorio es un directorio
total 8
drwxr-xr-x  2 egarciap profes 4096 feb  1 20:03 .
drwxr-xr-x 25 egarciap profes 4096 feb 13 15:41 ..
$
```

4. Escribe un script de shell llamado ex4.sh que se comporte igual que el anterior, pero aceptando como parámetros de entrada varios ficheros. El comportamiento del programa debe ser el siguiente:

```
$ ./ex3.sh ./bashrc ./Escritorio
bashrc es un fichero regular
-rw-r--r-- 1 egarciap profes 1 feb  1 13:35 .bashrc

Escritorio es un directorio
total 8
drwxr-xr-x  2 egarciap profes 4096 feb  1 20:03 .
drwxr-xr-x 25 egarciap profes 4096 feb 13 15:41 ..
$
```

5. Escribe un script de shell llamado ex5.sh que haga lo mismo que el anterior y, adicionalmente, verifique que los ficheros incluidos como parámetros de entrada existen, devolviendo un mensaje de error en caso de no ser así. El comportamiento del programa debe ser el siguiente:

```
$ ./ex3.sh ./bashrc ./Escritorio ./holahola
bashrc es un fichero regular
-rw-r--r-- 1 egarciap profes 1 feb  1 13:35 bashrc
```

```
Escritorio es un directorio
total 8
drwxr-xr-x  2 egarciap profes 4096 feb  1 20:03 .
drwxr-xr-x 25 egarciap profes 4096 feb 13 15:41 ..
```

```
El fichero ./holahola no existe
$
```

6. Escribe un script llamado ex6.sh que, recibiendo como parámetro de entrada varios archivos, a través de una función, otorgue permisos de ejecución a todos ellos. En caso de que alguno de los ficheros indicados no exista, debe advertirlo por pantalla y continuar la ejecución. El comportamiento del programa debe ser el siguiente:

```
$ ./ex6.sh ex3.sh ./holahola ./ex4.sh
Permisos de ejecución concedidos a ex3.sh
El fichero $FILE no existe
Permisos de ejecución concedidos a ex4.sh
$
```

7. Escribe un script de shell llamado ex7.sh que haga lo mismo que el anterior pero adicionalmente verifique que el fichero al que van a concederse permisos de ejecución no los tuviera ya. El comportamiento del programa debe ser el siguiente:

```
$ ./ex6.sh ex3.sh ./holahola ./ex4.sh
El fichero ex3.sh ya cuenta con permisos de ejecución
El fichero $FILE no existe
El fichero ex4.sh ya cuenta con permisos de ejecución
$
```

8. Escribe un script de shell llamado ex8.sh que pase a mayúsculas cada una de las palabras recibidas como parámetro de entrada. Se recomienda el uso de una función para llevar a cabo dicha transformación. El comportamiento del programa debe ser el siguiente:

```
$ ./ex8.sh Hola que tal
HOLA
QUE
TAL
$
```

9. Escribe un script de shell llamado `ex9.sh` que pase a mayúscula todas las palabras que reciba, no como parámetros de entrada, tal y como se pedía en el ejercicio anterior, sino a través de la lectura de la línea de comandos. La ejecución del programa debe terminar cuando se le pase la palabra “stop”, debiendo comportarse de la siguiente manera:

```
$ ./ex9.sh
Inserta una palabra en minusculas: hola
HOLA
Inserta una palabra en minusculas: que
QUE
Inserta una palabra en minusculas: tal
TAL
Inserta una palabra en minusculas: stop
$
```