

Proyecto TW

Tecnologías Web

Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática de Granada (ETSIIT)

Antonio Carlos Perea Parras

3º Ingeniería Informática (2º Cuatrimestre)

Granada - 4 de junio de 2019



Índice general

1. Materialize	3
1.1. ¿Qué es?	3
2. Informacion de la BBDD	4
2.1. Nombre de los Usuarios	4
2.2. Fichero de Restauración de BBDD	4
3. Modelos de E/R y modelo relacional	5
3.1. Modelo de E/R	5
3.2. Modelo Relacional	6
4. Explicaciones técnicas	7
4.1. Explicación técnica	7

Índice de figuras

3.1. Modelo de la E/R de la BBDD	5
3.2. Modelo Relacional de la BBDD	6

Capítulo 1

Materialize

1.1. ¿Qué es?

Materialize como Framework de CSS Para la realización de este proyecto se ha usado el Framework Materialize. Materialize es un framework basado en Material Design, un concepto creado por Google para unificar el diseño de sus aplicaciones sin importar la plataforma en que se muestren.

Material design es un lenguaje de diseño con pautas enfocadas al diseño utilizado en la UI de Android.

Se trata de un diseño más limpio en el que predominan animaciones y transiciones de respuesta, el relleno y los efectos de profundidad tales como la iluminación y las sombras.

Capítulo 2

Informacion de la BBDD

2.1. Nombre de los Usuarios

Dentro de la BBDD tenemos incluidos estos usuarios:

- Usuario: tim@apple.com Clave: tim Rol: Colaborador
- Usuario: elena@yahoo.com Clave: elena Rol: Colaborador
- Usuario: carlos@apple.com Clave: carlos Rol: Colaborador

2.2. Fichero de Restauración de BBDD

El archivo que restaura la BBDD en caso de fallo es **apepa311819.sql**.

Capítulo 3

Informacion de la BBDD

3.1. E/R

Aquí tenemos el **modelo E/R** de la BBDD.

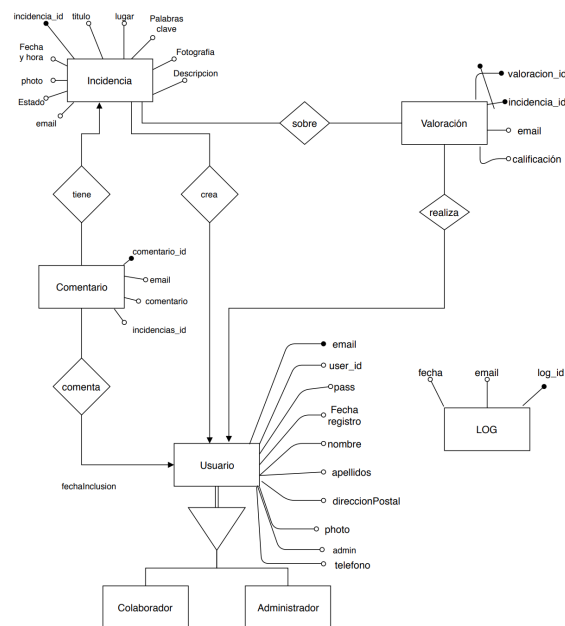


Figura 3.1: Modelo de la E/R de la BBDD

3.2. Modelo Relacional

Aquí tenemos el **modelo relacional** de la BBDD.

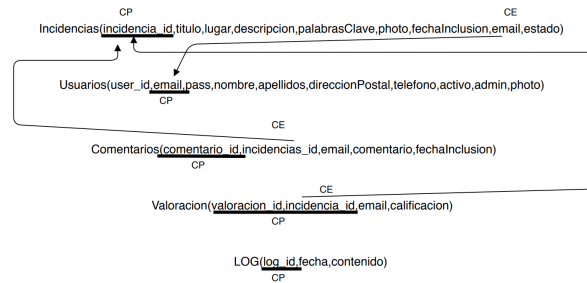


Figura 3.2: Modelo Relacional de la BBDD

Capítulo 4

Explicaciones técnicas

4.1. Explicación técnica

- Se ha intentado modularizar al máximo el código **PHP** del proyecto con partes de inyección en **HTML**.
- Se ha seguido un diseño **procedural**.
- El diseño responsive que se ha conseguido en el proyecto ha sido gracias al Framework **Materialize**. Cabe a destacar que es la primera vez que lo usó.
- Cabe a destacar que esta práctica comenzó siendo un trabajo en parejas y que a días de la entrega (4 días para ser exactos) mi compañero no me respondía ningún mensaje sobre la práctica y me comunico su abandono sobre el proyecto y tuve que realizar la práctica en ese tiempo. Los resultados podrían haber sido mejores ya que con el diseño que ya teníamos no me daba tiempo a reestructurar el diseño a como yo lo quería.
- Ha dado tiempo a realizar un guardado de los logs de los usuarios pero no se ha podido realizar la división entre usuario Administrador y Colaborador, los logs son visibles para los usuarios registrados.
- Tampoco ha dado tiempo a que funcione el Criterio de Búsqueda y las Validaciones (se que esto es una fallo grave externo ya que compromete la seguridad de nuestro sistema).