

# NavajaSuiza.Aplicación\_1\_NumerosPrimos

## PRUEBAS UNITARIAS

**Fecha de la prueba:** 13/05/2017

**Persona encargada de la prueba:** Antonio Victoriano Pérez-Castejón Martínez

**Clase:** PrimosLógica

**Método:** ComprobarPrimo(int)

El método recibe por parámetro un número entero, y devuelve un booleano que determina si dicho número es primo (true) o no lo es (false).

La interfaz de usuario de la aplicación filtra la entrada de datos, impidiendo la entrada cualquier valor comprendido en los siguientes casos:

- Cadenas de caracteres alfanuméricos
- Cadena vacía
- Números reales
- Números enteros negativos
- Números enteros con valor superior a `int32.MaxValue`
- El valor 0

CLASES EQUIVALENCIA	CASOS DE PRUEBA	VALOR ESPERADO	VALOR OBTENIDO	RESULTADO DE LA PRUEBA
<b>iNumero == número entero positivo &gt; 0</b>  Valores límite: 1, 2, <code>int.MaxValue - 1</code> , <code>int.MaxValue</code>	iNumero = 1	true	true	Correcto
	iNumero = 2	true	true	Correcto
	iNumero = 3	true	true	Correcto
	iNumero = 4	false	false	Correcto
	iNumero = <code>int.MaxValue - 1</code>	false	false	Correcto
	iNumero = <code>int.MaxValue</code>	true	true	Correcto