

# NavajaSuiza.Aplicación\_4\_PotenciaNumero

## PRUEBAS UNITARIAS

**Fecha de la prueba:** 14/05/2017

**Persona encargada de la prueba:** Antonio Victoriano Pérez-Castejón Martínez

**Clase:** PotenciaLógica

**Método:** CalcularPotencia(int, int)

El método recibe por parámetro dos números enteros, correspondientes a la base y al exponente que utilizaremos para calcular la potencia, devolviendo el resultado mediante una variable de tipo double.

La interfaz de usuario de la aplicación filtra la entrada de datos, impidiendo la entrada cualquier valor comprendido en los siguientes casos:

- **Para iBase y iExponente:**
  - Cadenas de caracteres alfanuméricos
  - Cadena vacía
  - Números reales
- **Para iBase:**
  - Números enteros con valor superior a int.MaxValue
  - Números enteros con valor inferior a int.MinValue
- **Para iExponente:**
  - Números enteros con valor superior a 9999
  - Números enteros con valor inferior a -999

CLASES EQUIVALENCIA	CASOS DE PRUEBA	VALOR ESPERADO	VALOR OBTENIDO	RESULTADO DE LA PRUEBA
<b>iBase &gt; 0</b>  <b>iExponente &gt; 0</b>	iBase = 2  iExponente = 3	8	8	Correcto
	iBase = int.MaxValue  iExponente = 9999	Double.PositiveInfinity	Double.PositiveInfinity	Correcto
<b>iBase &gt; 0</b>  <b>iExponente &lt; 0</b>	iBase = 2  iExponente = -3	-0.125	-0.125	Correcto
	iBase = int.MaxValue  iExponente = -999	0	0	Correcto
<b>iBase &gt; 0</b>  <b>iExponente = 0</b>	iBase = 2  iExponente = 0	1	1	Correcto
<b>iBase = 0</b>  <b>iExponente = 0</b>	iBase = 0  iExponente = 0	1	1	Correcto
<b>iBase = 0</b>  <b>iExponente &gt; 0</b>	iBase = 0  iExponente = 3	0	0	Correcto
<b>iBase = 0</b>  <b>iExponente &lt; 0</b>	iBase = 0  iExponente = -3	Double.PositiveInfinity	Double.PositiveInfinity	Correcto
<b>iBase &lt; 0</b>  <b>iExponente &gt; 0</b>	iBase = -2  iExponente = 3	-8	-8	Correcto
	iBase = int.MinValue  iExponente = 9999	Double.Negative.Infinity	Double.Negative.Infinity	Correcto

<b>iBase &lt; 0</b> <b>iExponente &lt; 0</b>	iBase = -2 iExponente = -3	-0.125	-0.125	Correcto
	iBase = int.MinValue iExponente = -999	0	0	Correcto
<b>iBase &lt; 0</b> <b>iExponente = 0</b>	iBase = -2 iExponente = 0	1	1	Correcto