NavajaSuiza.Aplicación_3_JuegoAdivinarNumero

PRUEBAS UNITARIAS

Fecha de la prueba: 14/05/2017

Persona encargada de la prueba: Antonio Victoriano Pérez-Castejón Martínez

Clase: Adivinar Número Lógica

Método: JugarRandom(int, out int, out int)

El método recibe por parámetro un entero [0-100], correspondiente al número introducido por el usuario, y devuelve por parámetro (out) otros dos enteros:

- iCompareNums: compara el entero recibido por parámetro (iNumeroUsuario) con el número aleatorio que el usuario debe adivinar (mNumAleatorio). Podrá devolver:
 - o 0 (ambos números son iguales)
 - o -1 (iNumUsuario < mNumAleatorio)
 - 1 (iNumUsuario > mNumAleatorio)
- iIntentosRestantes: el número de intentos que le quedan al jugador para acertar mNumAleatorio. Los valores posibles están en el intervalo [0-5]

La interfaz de usuario de la aplicación filtra la entrada de datos, impidiendo la entrada cualquier valor comprendido en los siguientes casos:

- Cadenas de caracteres alfanuméricos
- Cadena vacía
- Números reales
- Números enteros negativos
- Números enteros con valor superior a 100

CLASES EQUIVALENCIA	CASOS DE PRUEBA	VALOR ESPERADO	VALOR OBTENIDO	RESULTADO DE LA PRUEBA
iNumeroUsuario = oNumeroRandom	iNumeroUsuario = 50 mNumAleatorio = 50 mIntentosRestantes = 6	iCompareNumsEsperado = 0 iIntentosRestantesEsperado = 5	<pre>iCompareNumsObtenido = 0 iIntentosRestantesObtenido = 5</pre>	Correcto
	iNumeroUsuario = 50 mNumAleatorio = 50 mIntentosRestantes = 1	iCompareNumsEsperado = 0 iIntentosRestantesEsperado = 0	<pre>iCompareNumsObtenido = 0 iIntentosRestantesObtenido = 0</pre>	Correcto
iNumeroUsuario > oNumeroRandom	iNumeroUsuario = 75 mNumAleatorio = 50 mIntentosRestantes = 6	<pre>iCompareNumsEsperado = 1 iIntentosRestantesEsperado = 5</pre>	<pre>iCompareNumsObtenido = 1 iIntentosRestantesObtenido = 5</pre>	Correcto
	iNumeroUsuario = 75 mNumAleatorio = 50 mIntentosRestantes = 1	<pre>iCompareNumsEsperado = 1 iIntentosRestantesEsperado = 0</pre>	<pre>iCompareNumsObtenido = 1 iIntentosRestantesObtenido = 0</pre>	Correcto
iNumeroUsuario < oNumeroRandom	iNumeroUsuario = 25 mNumAleatorio = 50 mIntentosRestantes = 6	<pre>iCompareNumsEsperado = -1 iIntentosRestantesEsperado = 5</pre>	iCompareNumsObtenido = -1 iIntentosRestantesObtenido = 5	Correcto
	iNumeroUsuario = 25 mNumAleatorio = 50 mIntentosRestantes = 1	iCompareNumsEsperado = -1 iIntentosRestantesEsperado = 0	iCompareNumsObtenido = -1 iIntentosRestantesObtenido = 0	Correcto