

## **POLÍTICA DE ESTILOS DEL CÓDIGO FUENTE**

### **Organización de los ficheros del código fuente**

- Un fichero distinto para cada clase, y cuyo nombre tendrá la extensión .cs
- Las clases de lógica de cada aplicación contendrán la palabra Lógica en su nombre

### **Indentación**

- Uso de Tab para indentar el código, nunca espacios
- División de líneas de código que no quepan: nueva línea después de línea y de operador aritmético

### **Espacios en blanco**

- Después de coma o punto y coma
- Alrededor de los operadores, a excepción de los unarios (incremento, decremento, negación...)

### **Líneas en blanco** (siempre dos líneas)

- Separar declaraciones de variables del resto del código
- Clases: separar declaraciones de campos métodos y propiedades
- Separar métodos y propiedades entre sí

### **Comentarios**

- En principio, sólo usaré comentarios de documentación para describir el funcionamiento de clases, métodos, etc
- No habrá comentarios de línea, salvo que sea estrictamente necesario

### **Llaves**

- Se colocarán siempre en líneas reservadas para cada una, y en la misma columna que la instrucción que la precede
- No habrá excepción alguna a la norma anterior
- Nunca se omitirán las llaves, incluso cuando sólo contengan una única sentencia

### **Declaraciones**

- Una única declaración por línea
- Nombres lógicos y descriptivos para todas las variables, a excepción de las variables contador, que podrán utilizar los clásicos "i", "j", "k", etc

## Convenios de nombres

- *Estilo Pascal:*
  - Métodos, clases y propiedades
  - Excepción: formularios (Ejemplo: frmNombreFormulario)

- *Notación húngara:*

La primera letra del nombre de las variables y otros elementos (en minúscula), servirá para identificar su naturaleza:

- Int: iNombreVariable
- Double: dNombreVariable
- Long: lngNombreVariable
- String: sNombreVariable
- Char: cNombreVariable
- Formularios: frmNombreFormulario
- ArrayList: listNombreLista
- Objeto: oNombreObjeto
- Miembro: mNombreMiembro
- Label: lblNombre
- Button: btnNombre
- TextBox: txtNombre