


## ANÁLISIS DE CÓDIGO

### Resolución de advertencias:

#### 1- Advertencia CS1587:

 **CS1587** El comentario XML no está situado en un elemento válido del idioma

El origen de esta advertencia radica en el hecho de añadir comentarios XML de documentación a los distintos namespace contenidos en el código del proyecto.

En la siguiente imagen mostramos, a modo de ejemplo, el namespace de la aplicación NumerosPrimos, incluyendo los comentarios XML causantes del problema:

```
/// <summary>
/// Espacio de nombres utilizado para la clase
/// </summary>
namespace NavajaSuiza.Aplicación_1_NumerosPrimos
```


Para poner fin a la advertencia CS1587, basta con eliminar estos comentarios XML de todos los namespaces contenidos en el proyecto NavajaSuiza.

A continuación, la sencilla solución:

```
namespace NavajaSuiza.Aplicación_1_NumerosPrimos
{
```

Tras seguir los pasos anteriores, volvemos a compilar el proyecto, consultamos la Lista de Errores de Visual Studio, y comprobamos que dicha advertencia ya no aparece, tal como cabía esperar.

## 2- Advertencia CA1303

 **CA1303** El método 'frmNumerosPrimos.InitializeComponent()' pasa una cadena literal como parámetro 'value' de una llamada a 'Control.Text.set(string)'. En su lugar, recupere las siguientes cadenas de una tabla de recursos: "Introduce un número entero mayor que 0".

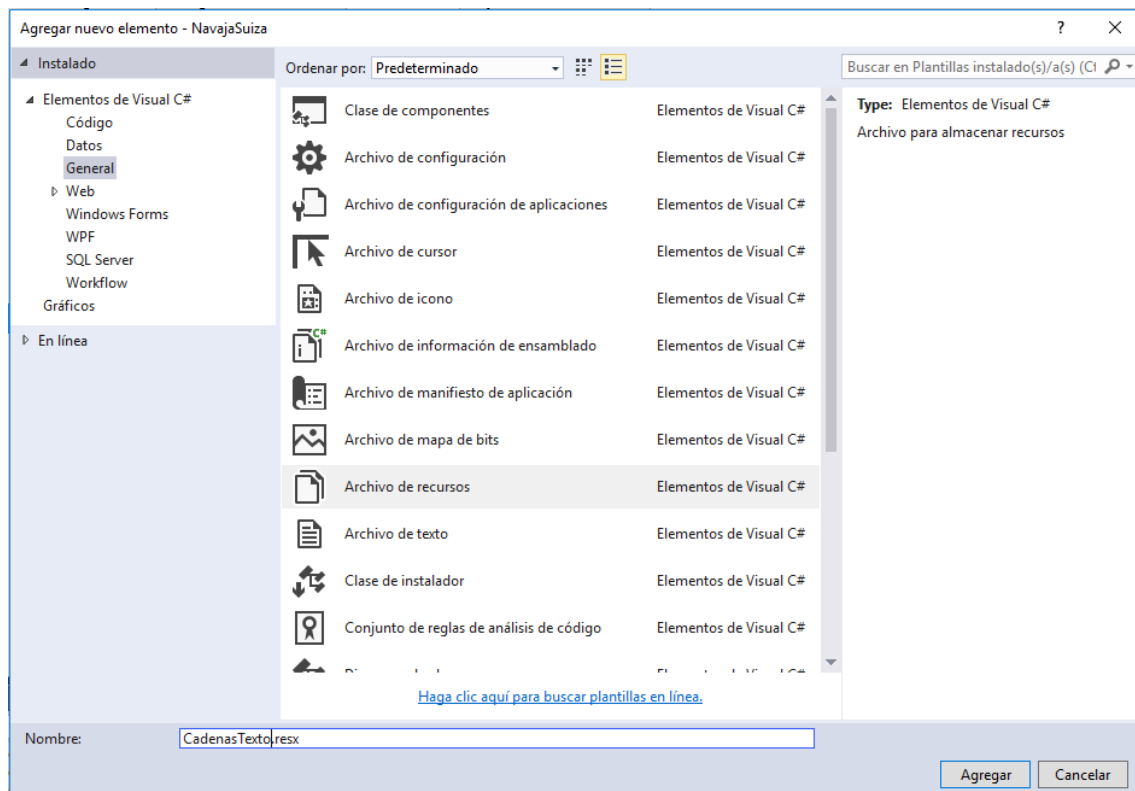
Tal y como leemos en la propia descripción de esta advertencia, el problema radica en la utilización de cadenas de texto definidas dentro del propio código fuente de la aplicación.

Visual Studio nos recomienda utilizar un archivo de recursos, donde definiremos una lista de cadenas de texto, cada una de ellas con su correspondiente identificador. Posteriormente, desde el código de la aplicación accederemos a dicho archivo de recursos, y recuperaremos aquella cadena de texto que consideremos conveniente, utilizando su identificador único.

El primer paso será crear el archivo de recursos en nuestro proyecto NavajaSuiza:

Explorador de soluciones → NavajaSuiza → Agregar → Nuevo elemento → Elementos de Visual C# → General → Archivo de recursos

Le daremos el nombre CadenasTexto.resx



El siguiente paso consistirá en definir las distintas cadenas de texto en nuestro archivo de recursos CadenasTexto.resx

Nombre	Valor	Comentario
Error	¡Error!	
NumeroIncorrecto	no es un número entero correcto	
MayorQue0	El número introducido debe ser un número positivo mayor que 0	
MenorQue	El número introducido debe ser menor que	
CaracteresAlfaNum	El número introducido no puede contener caracteres no numéricos	
Primo	es primo	
NoPrimo	no es primo	
Vacio		
*		

Finalmente, sólo queda eliminar todas las cadenas de texto contenidas en el código de la aplicación, y sustituirlas por referencias a cadenas de texto definidas en CadenasTexto.resx

De este modo, donde antes teníamos...

```
MessageBox.Show(iNumUsuario + " es primo");
```

ahora tenemos...

```
MessageBox.Show(iNumUsuario + CadenasTexto.Primo);
```

En nuestro caso, sólo hemos probado esta solución para la aplicación para la aplicación NumerosPrimos. Cabe destacar que ha sido necesario seguir este proceso tanto en el formulario de la aplicación (frmNumerosPrimos.cs) como en el diseñador del mismo (frmNumerosPrimos.Designer.cs)